Noites em Xeque

2026-27

1.º Torneio - Regulamento

Academia de Xadrez da Maia

1. Apresentação

O circuito "Noites em Xeque" é organizado pela Academia de Xadrez da Maia e é composto por cinco torneios ao longo da época desportiva 2026/2027.

2. Data e local

O primeiro torneio do circuito decorrerá no dia 14 de novembro de 2026. As provas serão disputadas nas instalações da Academia de Xadrez da Maia, em Pedrouços, com a seguinte localização:

Tv. Nova de Teibas, 4425-674 Pedrouços
Google Maps: https://maps.app.goo.gl/EtRJpxYLztBUPm8h7

3. Participantes

Poderão participar na prova todos os interessados filiados na Federação Portuguesa de Xadrez, de acordo com o Regulamento de Competições e Filiações da mesma. A Organização solicitará um FIN aos jogadores que não o possuírem, de acordo com o artigo 2.12 das "Regulations on Registration & Licensing of Players" da Federação Internacional de Xadrez.

4. Inscrição

As inscrições deverão ser realizadas através do preenchimento do formulário disponível em https://forms.gle/6LN5JzgPQXsz2YVGA e serão aceites até às 23:59 do dia anterior ao torneio. Inscrições posteriores poderão ser aceites pela Direção de Prova, se estiverem reunidas condições para tal e não seja comprometido o normal funcionamento do torneio.

A inscrição tem um custo de 5,00 € por torneio, valor a ser transferido para o IBAN PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0, ou por *MB Way* para +351 915 232 250. Em caso de transferência bancária, o comprovativo da operação deve ser enviado para axm.geral@gmail.com, ou por WhatsApp para +351 915 232 250.

Por cada cinco inscrições do mesmo clube, uma delas é gratuita.

5. Sistema e ritmo de jogo

O torneio será disputado em sistema suíço de 9 rondas. O sistema ou o número de rondas poderão ser alterados tendo em conta o número de participantes num determinado torneio.

Cada jogador terá 3 minutos por cada partida, com 2 segundos de incremento por lance.

6. Calendário

Receção: 20:30 horas
1.ª Ronda: 21:00 horas
2.ª Ronda: 21:15 horas
3.ª Ronda: 21:30 horas
4.ª Ronda: 21:45 horas
5.ª Ronda: 22:00 horas
6.ª Ronda: 22:15 horas
7.ª Ronda: 22:30 horas
8.ª Ronda: 22:45 horas
9.ª Ronda: 23:00 horas
Entrega de Prémios: após o final da última ronda

O horário de início das rondas pode ser antecipado para que uma ronda seja iniciada imediatamente após o final da ronda anterior.

7. Faltas de comparência

Será atribuída falta de comparência a um jogador que não se apresente no respetivo tabuleiro até o seu tempo de relógio terminar. Jogadores que faltem a uma ronda serão eliminados do torneio, a menos que apresentem uma justificação aceite pelo Árbitro Principal antes do emparceiramento da ronda seguinte.

8. Critérios de desempate

Serão utilizados, pela ordem disposta, os seguintes critérios de desempate:

- Direct Encounter;
- Buchholz Cut-1;
- Buchholz;
- Sonneborn-Berger.

- Number of Wins;
- Number of Games Played with Black

Em caso de empate de dois jogadores pelo primeiro lugar de um torneio, a Direção de Prova pode convocar um *match* entre ambos. O *match* será disputado em duas partidas com 3 minutos por jogador para completar a partida e 2 segundos de incremento por lance. Se, após as duas partidas, o empate se mantiver, uma partida *Armageddon* será jogada. As cores desta partida serão determinadas por sorteio. As brancas terão 5 minutos para completar a partida, enquanto as pretas terão 4 minutos para completar a partida. Ao lance 60, cada jogador ganhará 2 segundos de incremento por lance. Será requerida a homologação das primeiras duas partidas para Elo FIDE Blitz.

9. Direção de Prova e Arbitragem

A Direção de Prova estará ao encargo de Carlos Novais (1904450) e a Arbitragem estará ao encargo do FA António Cardoso (1982907).

10. Comité de Apelo

As decisões do Árbitro Principal podem ser apeladas. Para tal, o jogador (maior de idade) ou responsável legal (para menores de idade) deve pagar uma caução de 100,00 € e deixar, por escrito, o apelo com a sua identificação e descrição da situação imediatamente a seguir ao final da ronda. Em caso de aceitação do Apelo, a decisão do Comité será mantida e a caução será imediatamente devolvida. Caso o apelo não seja aceite, a caução reverterá em favor da Organização. O Comité de Apelo será presidido pelo Diretor de Prova e integrado pelo GM Juan Manuel Bellon Lopez (2200031) e a WIM Javiera Belen Gomez Barrera (3418723).

10. Homologação

Será requerida a homologação do torneio para Elo FIDE Blitz. A lista de participantes, emparceiramentos e classificação podem ser encontradas em https://s3.chess-results.com/tnr1533065.aspx?lan=1&SNode=S0.

11. Prémios

Serão atribuídos os seguintes prémios por torneio:

- 1.º classificado: 50,00 €
- 2.º classificado: 30,00 €
- 3.º classificado: 20,00 €

12. Circuito

No final de cada torneio, para além dos prémios individuais, serão atribuídos pontos aos primeiros classificados da classificação geral. A pontuação será distribuída da seguinte forma:

- 1.º classificado: 10 pontos
- 2.º classificado: 7 pontos
- 3.º classificado: 5 pontos
- 4.º classificado: 3 pontos
- 5.º classificado: 2 pontos
- 6.º classificado: 1 ponto
- 7.º classificado: 1 ponto

A classificação provisória do circuito será publicada a cada torneio, via Chess-Results. No final do circuito, serão atribuídos os seguintes prémios:

- 1.º classificado: 100,00 €
- 2.º classificado: 75,00 €
- 3.º classificado: 50,00 €
- 4.º classificado: 40,00 €
- 5.º classificado: 35,00 €

Em caso de empate pelos prémios de circuito, a Direção de Prova convocará um *match*, ou conjunto de *matches*, de modo a determinar, de forma justa, a classificação final. Será, também, requerida a homologação dos mesmos, se aplicável.

13. Disposições finais

A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e nos regulamentos da FIDE.

Todos os participantes aceitam e autorizam a recolha e a divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para utilização nos meios de comunicação que a Organização considerar adequados.

Os jogadores poderão ter consigo telemóveis, desde que os mesmos não produzam qualquer sinal. Em caso de algum sinal ser detetado, a partida será declarada perdida para o jogador que se encontre na posse do dispositivo que tenha emitido o sinal.

Os casos omissos serão determinados pela Direção de Prova, não havendo recurso das suas decisões.