விதிகள் மற்றும் ஒழுங்குமுறைகள்

1. நடைமுறையில் உள்ள **FIDE** விரைவு விதிகள் பொருந்தும்.

2. மொத்த சுற்றுகளின் எண்ணிக்கை - **6** (போட்டிகள் லீக் முறையில் நடைபெறுவதால், ஒரு வீரர் வெற்றி, சமன் அல்லது தோல்வி பெற்றாலும், அனைத்து சுற்றுகளையும் விளையாடலாம்).

3. இரு வீரர்களும் இணைந்து ஆட்ட முடிவை நடுவரிடம் சமர்ப்பித்து, நடுவரால் அது சரியாகப் பதிவு செய்யப்பட்டுள்ளதா என்பதை உறுதிசெய்த பின்னரே விளையாட்டு அரங்கத்தை விட்டு வெளியேற வேண்டும். முடிவு சமர்ப்பிக்கப்படாவிட்டால், அந்த ஆட்டம் சமநிலையாகக் கருதப்பட்டு, இரு வீரர்களுக்கும் சமமான புள்ளிகள் வழங்கப்படும்.

4. முதல் சட்டவிரோதமான நகர்த்தல் (**Illegal Move**) எச்சரிக்கப்படுகிறது, ஆனால் இரண்டாவது முறை ஆட்டம் தோற்றதாக அறிவிக்கப்படும் (நேரம் அதிகரிப்பு இல்லை)

5. டை-பிரேக்: (**Buchholz All, Sonneborn-Berger, Direct Encounter, Number of Wins** (Forfeits Included) & **No of Games won with Black)**

6. ஒரு சுற்றுக்கான நேரம்: இருவருக்கும் தலா **15** நிமிடங்கள் + **5** வினாடிகள் அதிகரிப்பு (கருணை நேரம்: **10** நிமிடங்கள்) தாமதமாக வந்து தங்கள் ஆட்டத்தை இழக்கும் வீரர்கள் அடுத்த சுற்று ஜோடி பட்டியலில் தங்கள் பெயரைச் சேர்க்க விரும்பினால் தலைமை நடுவருக்குத் தெரிவிக்க வேண்டும்)

7. கைபேசி, கைகடிகாரம் மற்றும் எலக்ட்ரானிக் தொலைத்தொடர்பு சாதனங்கள் வீரர்களால் எடுத்துச் செல்ல கண்டிப்பாக தடைசெய்யப்பட்டுள்ளது; இருப்பினும், அவர்கள் அவற்றை அணைத்து, அனுமதிக்கப்பட்ட பையில் வைத்துக்கொள்ளலாம்.

8. **3** மடங்கு மறுமுறை மற்றும் **50** நகர்வு விதியின் கீழ் சமம் (**Draw**) உரிமைகோரல் அனுமதிக்கப்படவில்லை (**3-Fold Repetition & 50 Move Rule**) ஆனால் ஐந்து மடங்கு மறுமுறை & **75** நகர்வு விதியின் மூலம் நடுவர்கள் டிராவை அறிவிக்கலாம், ஒரு வீரரின் கூற்று இல்லாமல் கூட, அவர்களின் சொந்த கவனிப்பின் அடிப்படையில்

9. நடுவரின் முடிவே இறுதியானது & கடிகார வீழ்ச்சியைக் கூற அவருக்கு உரிமை உண்டு

10. விளையாட்டு பகுதியில் வீரர்கள் தங்களை கவனமாக பாதுகாத்துக்கொள்வது அவரவர் பொறுப்பாகும். எந்தவிதமான சம்பவங்களுக்கும் ஏற்பாட்டாளர்கள் பொறுப்பல்ல.

11. வீரர்கள் சதுரங்க கடிகாரத்தை பயன்படுத்துவது கட்டாயமாகும்.

12. இரு வீரர்களும் முதல் நகர்வு செய்வதற்கு முன்னர், டிரா ஒப்பந்தம் செய்ய முடியாது. விளையாட்டின் போது வீரர்கள் தங்கள் போட்டியாளருடன் (சமம் சலுகைகள் தவிர) பேச அனுமதிக்கப்படுவதில்லை. அவர் நடுவருடன் மட்டுமே பேச முடியும்

13. ஒரு வீரரின் முடிவில் ஏதேனும் தவறான பதிவு இருந்தால், அடுத்த சுற்று தொடங்குவதற்கு முன்பு, அல்லது அது கடைசி சுற்றாக இருந்தால், இறுதி முடிவுகள் அறிவிக்கப்பட்ட **10** நிமிடங்களுக்குள், அந்த வீரர் அதை நடுவரிடம் தெரிவிக்க வேண்டும். இந்நேரத்திற்குப் பிறகு சமர்ப்பிக்கப்படும் எந்தவொரு புகாரும் ஏற்றுக்கொள்ளப்படாது.

14. ஒவ்வொரு சுற்றிலும் வீரர்கள் தங்களுக்கு ஒதுக்கப்பட்ட பலகை எண், காய்களின் நிறம் மற்றும் காய்கள் சரியான ஆரம்ப நிலையில் உள்ளனவா என்பதை விளையாட்டு தொடங்குவதற்கு முன் உறுதிப்படுத்த வேண்டும்.

15. போட்டி விதிமுறைகள் மற்றும் **FIDE** சதுரங்க சட்டங்களை கண்டிப்பாகக் கடைபிடிப்பது அனைத்து வீரர்கள், பெற்றோர்கள் மற்றும் பார்வையாளர்களுக்கும் கட்டாயமாகும். தவறான நடத்தை, நியாயமற்ற விளையாட்டு, குறுக்கீடு அல்லது இவ்விதிமுறைகளை மீறுதல் போன்ற எந்தவொரு செயல்களும், தலைமை நடுவர் மற்றும் ஏற்பாட்டுக் குழுவின் தனிப்பட்ட விருப்பப்படி, அபராதம் விதித்தல், விளையாட்டு இடத்திலிருந்து வெளியேற்றம், ஆட்டங்களைப் பறிமுதல் செய்தல் அல்லது தகுதி நீக்கம் செய்தல் உள்ளிட்ட உடனடி ஒழுங்கு நடவடிக்கைகளுக்கு வழிவகுக்கும். இத்தகைய அனைத்து விஷயங்களிலும் தலைமை நடுவரின் முடிவு இறுதியானதும் பிணைக்கத்தக்கதுமாகும்.

சுற்று அட்டவணை (09.11.2026)

முதல் சுற்று	**10.00 A.M.**
இரண்டாவது சுற்று	**11.00 A.M**
மூன்றாவது சுற்று	**12.00 P.M**
நான்காவது சுற்று	**01.00 P.M**
ஐந்தாவது சுற்று	**02.30 P.M**
ஆறாவது சுற்று	**03.30 P.M**

பரிசளிப்பு விழா மாலை : 04.30 மணி

தலைமை நடுவர்: கு.பிரசாத்

உள்ளீடுகள் & முடிவுகளை பார்க்க : **www.chess-results.com**