

Tammer-Shakin viikonlopputurnaus, syksy 2026: Erikoismääräykset

1 § Yleiset kilpailumääräykset

Turnauksessa noudatetaan Suomen Shakkiliiton kilpailumääräyksiä ja muita määräyksiä sekä FIDEn shakin sääntöjä ja FIDEn muita määräyksiä. Erityisesti muistutettakoon, että kilpailussa noudatetaan FIDEn vilpin estoa koskevia määräyksiä ja Suomen Shakkiliiton eettisiä sääntöjä. Turnauksen tulokset toimitetaan kansalliseen selolaskentaan ja FIDEn vahvuuslukulaskentaan.

Myöhästymisaika kierrokselta on 30 minuuttia.

2 § Aikataulu

Osallistumisen varmistus: la 10.10. klo 10.00–10.30

Kierros 1: la 10.10. klo 11.00

Kierros 2: la 10.10. klo 16.00

Kierros 3: su 11.10. klo 10.00

Kierros 4: su 11.10. klo 15.00

Palkintojenjako järjestetään heti pelien päätyttyä.

3 § Kilpailun toimihenkilöt

Kilpailun johtaja, päätuomari ja parien määrääjä: KvT Eetu Tiiva

Apulaispäätuomari: KT Veikko Rantanen

Kilpailutoimikuntaa voidaan täydentää.

4 § Parien määrittäminen

Parit määrätään sveitsiläisen järjestelmän mukaisesti. Parien määrittämisessä käytetään Swiss-Manager-turnauksenhallintaohjelmistoa.

Kilpailu pelataan yhdessä tai useammassa tasoryhmässä. Kussakin ryhmässä pelataan neljän kierroksen vajaakierroskilpailu. Yhdessä ryhmässä pelaa korkeintaan n. 16–18 pelaajaa. Ryhmäjako vahvistetaan osanoton varmistuksen päätyttyä.

5 § Miettimisaika

Miettimisaika on 90 min + 30 s/siirto. Pöytäkirjan pitäminen on pakollista koko pelin ajan.

6 § Matkapuhelimista ja muista elektronisista laitteista

Shakin sääntöjen mukaisesti pelaajilla ei saa olla pelihuoneistossa matkapuhelinta tai muuta elektronista laitetta, jota tuomari ei ole hyväksynyt. Tämän vuoksi pelaajien on jätettävä matkapuhelimensa ja muut elektroniset laitteensa järjestäjien osoittamaan keräyspisteeseen pelin ajaksi. Vaihtoehtoisesti laitteen voi jättää pelihuoneiston ulkopuolelle tai muuhun paikkaan, jonka kilpailun päätuomari on hyväksynyt. Laite tulee olla sammutettuna.

Mikäli pelaajalla havaitaan tai pelaaja käyttää matkapuhelinta tai muuta elektronista laitetta pelin kestäessä ilman tuomarin lupaa, kesken oleva peli tuomitaan häviöksi.

Matkapuhelimien ja muiden elektronisten laitteiden käyttäminen pelitilassa on kiellettyä ilman tuomarin lupaa. **Tämä koskee myös katsojia ja pelinsä päättäneitä pelaajia.**

7 § Pelaajien käyttäytyminen

Pelien aikana pelitilassa on noudatettava hiljaisuutta. Pelaajat eivät saa kommentoida tai analysoida kesken olevia pelejä. Pelien analysointi pelitilassa tai sen välittömässä läheisyydessä on kielletty, vaan analysointi tapahtuu siihen osoitetussa tilassa.

8 § Vertailut

Vertailut ovat seuraavat:

1. Buchholz (*no cut*)
2. Sonneborn-Berger
3. Keskinäinen peli
4. Voittojen määrä
5. Kumulatiivinen vertailu (*FIDE Tiebreak*)

9 § Palkinnot

Kunkin ryhmän kolme parasta pelaajaa palkitaan. Rahapalkinnot jaetaan tasapisteissä olevien pelaajien kesken.

10 § Tietosuoja

Asetuksen 2016/679 (yleinen tietosuoja-asetus) johdosta toteamme seuraavaa:

Kilpailutoimikunta käsittelee pelaajien henkilötietoja kilpailutapahtumien pohjalta ja tuottaa näiden perusteella kilpailutulokset. Kilpailutulokset julkaistaan.

Shakkiliitto käyttää pääasiallisena kilpailuohjelmistona Swiss-Manager-nimistä ohjelmistoa, jolla tulokset välitetään internetissä www.chess-results.com-tulossivustolle, selolaskentaan sekä Fiden elolaskentaan. Tuloksia ja niistä muodostettuja tilastoja voidaan toimittaa julkaistavaksi myös muilla verkkosivuilla, teksti-tv:ssä, televisiossa, sanoma- ja aikakauslehdissä, sosiaalisessa mediassa sekä Suomen Shakkiliiton tai Tammer-Shakin hallinnoimissa video- ja valokuvagallerioissa. Kilpailujen yhteydessä osallistujia voidaan kuvata ja videoida. Otettuja kuvia ja/tai videoita voidaan julkaista Suomen Shakkiliiton tai Tammer-Shakin hallinnoimissa video- ja valokuvagallerioissa.

Tietosuojaa koskevat kysymykset voi osoittaa sähköpostitse yhteyshenkilölle.

11 § Muuta

Kilpailun tulospalvelu löytyy osoitteesta <https://chess-results.com/fed.aspx?lan=18&fed=FIN>

Yhteystiedot kilpailun aikana: Eetu Tiiva, eetu.tiiva@outlook.com, 0409357959