

Nuorten joukkueshakin SM 2026: Erikoismääräykset

1 § Yleistä

Suomen Shakkiliitto järjestää nuorten joukkueshakin SM-kilpailun.

Huoltajat voivat saattaa pelaajat pelitilaan, mutta heidän tulee poistua pelitilasta, kun kierroksen alkamisesta on kulunut viisi (5) minuuttia. Valokuvaaminen pelitilassa on sallittu tänä aikana. Muutoin pelitilassa saavat olla vain pelaajat sekä henkilöt, joilla on päätuomarin lupa pelitilassa oleskeluun.

2 § Kilpailumääräykset

Turnauksessa noudatetaan SSL:n kilpailumääräyksiä ja muita määräyksiä sekä FIDEn shakin sääntöjä. **Sijoitukset ratkaistaan ensisijaisesti joukkuepisteiden perusteella.** Tulokset toimitetaan kansalliseen selolaskentaan.

Osallistumisoikeus on niillä, jotka täyttävät korkeintaan kuusitoista (16) vuotta kilpailuvuonna.

Kilpailuun ovat oikeutettuja osallistumaan suomalaisten shakkiseurojen kolmihenkiset joukkueet. Joukkuekilpailussa seuran joukkueeseen saa osallistua korkeintaan viisihenkisissä joukkueissa yksi sellainen ulkomaalainen pelaaja, jolla ei FIDEn määräysten mukaan ole oikeutta edustaa Suomea FIDEn kilpailuissa.

Myöhästymisaika kierrokselta on 30 minuuttia.

3 § Aikataulu

Kilpailu pelataan kahtena erillisenä pelipäivänä:

- la 22.8.: Tampereen kansainvälinen koulu, Satakunnankatu 60, Tampere
- la 26.9.: Shakkiaareena, Hiomotie 10, Helsinki

Pelipäivien aikataulu:

Osallistumisen varmistus ja kokoonpanojen ilmoittaminen: klo 10.30–11.00

1. kierros: klo 11.30

2. kierros: klo 15.30

4 § Kilpailun toimihenkilöt

Kilpailun johtaja: KT Marko Tauriainen

Päätuomari: KvT Eetu Tiiva

Apulaispäätuomari: KT Marko Tauriainen

Muut tuomarit: TE Miska Moisio

Kilpailutoimitsijat: SHT Eemi Lappalainen

Kilpailun toimihenkilöitä voidaan täydentää ja heidän roolitustaan voidaan muokata. Kilpailuun nimetyt tuomarit voivat toimia parien määrääjinä.

5 § Joukkueiden kokoonpanosta

Joukkueessa on kolme pelaajaa. Joukkueen pelaava kokoonpano saa olla joka ottelussa eri, mutta pelaajat tulee joukkueen sisällä asettaa vahvuuslukujärjestykseen.

Uusi pelaaja, jolla ei ole vielä vahvuuslukua, sijoitetaan aina alemmalle pöydälle kuin pelaaja, jolla on jo vahvuusluku. Jos joukkueessa on useita vahvuusluvuttomia pelaajia, heidän keskinäinen järjestyksensä voidaan valita vapaasti.

Samasta seurasta voi olla useampia joukkueita, mutta pelaaja ei voi vaihtaa joukkuetta seuran sisällä kesken kilpailun vaan hänen on pelattava juuri siinä joukkueessa, jossa hän on kilpailun aloittanut.

Joukkue ei voi osallistua kilpailuun vajaalla kokoonpanolla. Kaikilla pelaajilla tulee olla voimassa oleva pelaajalisenssi.

6 § Ryhmäjako & parien määrääminen

Kilpailu pelataan yhdessä ryhmässä neljän kierroksen vajaakierroskilpailuna.

Joukkueiden vahvuusjärjestys parien määräämisessä määräytyy 1. kierrokselle ilmoitetun kokoonpanon mukaisesti. Vahvuusluvuttomien pelaajien osalta parien määrittämisessä käytetään vahvuuslukua 1325. Parit määrätään joukkuepisteiden perusteella.

7 § Miettimisaika ja pöytäkirjanpito

Miettimisaika on 60 min + 30 s / siirto. Pöytäkirjaa on pidettävä koko pelin ajan.

Tuomarin luvalla siirtojen merkkeäminen voidaan korvata viivojen vetämisellä, mikäli kirjoittaminen tuottaa haasteita.

8 § Matkapuhelimista ja muista elektronisista laitteista

Shakin sääntöjen mukaisesti pelaajilla ei saa olla pelihuoneistossa matkapuhelinta tai muuta elektronista laitetta, jota tuomari ei ole hyväksynyt. Tämän vuoksi pelaajien on jätettävä matkapuhelimensa ja muut elektroniset laitteensa järjestäjien osoittamaan keräyspisteeseen pelin ajaksi. Laite tulee olla sammutettuna.

Mikäli pelaajalla havaitaan tai pelaaja käyttää matkapuhelinta tai muuta elektronista laitetta pelin kestäessä ilman tuomarin lupaa, kesken oleva peli tuomitaan poikkeuksetta häviöksi.

Matkapuhelimien ja muiden elektronisten laitteiden käyttäminen pelitilassa on kiellettyä ilman tuomarin antamaa lupaa. **Tämä koskee myös katsojia ja pelinsä päättäneitä pelaajia.** Valokuvaaminen on sallittua ensimmäisen viiden minuutin aikana myös matkapuhelimella.

9 § Tuloksen ilmoittaminen

Pelin tulos ilmoitetaan ottelun tuomarille pelin päätyttyä. Voittajan tulee ilmoittaa pelin tulos. Mikäli peli päättyy tasan, niin valkeilla pelannut ilmoittaa tuloksen. Tuloksen ilmoittamisen yhteydessä tulee jättää myös molempien pöytäkirjojen kopiot. Mikäli tuloksen ilmoittaminen

lyödään laimin ja kilpailutoimikunta ei saa kohtuullisella vaivannäöllä tulosta selvitettyä, pelin tulos on 0–0.

Mikäli tuloksissa havaitaan virhe, tulee tästä ilmoittaa kilpailutoimikunnalle välittömästi, kun virhe on havaittu. Oikaisu tulee tehdä viimeistään virheellistä tulosta seuraavan kierroksen päätyttyä. Mikäli ilmoitus virheestä tehdään tämän jälkeen, tulosta ei korjata lopputuloksiin, vaan ainoastaan vahvuuslukulaskentaan.

Kaikkien pelien päätyttyä yksi pelaajista allekirjoittaa ottelupöytäkirjan joukkueen puolesta. Tulokset ovat nähtävillä Chess-Resultsissa ja ryhmän pelisalin läheisyydessä olevassa listassa.

10 § Pelaajien käyttäytyminen

Pelien aikana pelitilassa on noudatettava hiljaisuutta. Pelaajat eivät saa kommentoida tai analysoida kesken olevia pelejä. Pelien analysointi pelitilassa tai sen välittömässä läheisyydessä on kielletty, vaan analysointi tapahtuu siihen osoitetussa tilassa.

Joukkueille ei ole mahdollista nimetä erillistä kapteenia. Kullakin pelaajalla on oikeus tiedustella ottelun tilannetta kilpailun toimihenkilöiltä.

11 § Sijoituksien määrääminen

Nuorten joukkueshakin Suomen mestaruuden saavuttaa vajaakierroskilpailun voittajajoukkue.

Sijoitukset ratkaistaan ensisijaisesti joukkuepisteiden perusteella. Joukkuevoitosta joukkue saa 2 pistettä ja joukkueetasapelistä 1 pisteen. Vertailut ovat seuraavat:

1. Pelipisteet
2. Keskinäinen ottelu
3. Joukkuevoitot
4. Voitettujen pelien määrä
5. Voitto ylemmällä pöydällä keskinäisessä ottelussa
6. Sonneborn-Berger-joukkuevertailu

Mikäli kaikki vertailut ovat tasan, pelataan mitalisijoituksista uusintaottelu lyhyemmin miettimisajoin.

12 § Palkinnot

Kilpailun voittajajoukkue saa haltuunsa kilpailun kiertopalkinnon. Kolme parasta joukkuetta palkitaan SM-mitalein. Kaikille osallistujille jaetaan kunniakirja tai osallistumismitali.

13 § Tietosuoja

Euroopan parlamentin ja neuvoston asetuksen 2016/679 (yleinen tietosuoja-asetus) takia toteamme seuraavaa:

Kilpailutoimikunta käsittelee pelaajien henkilötietoja kilpailutapahtumien pohjalta ja tuottaa näiden perusteella kilpailutulokset. Kilpailutulokset julkaistaan. Shakkiliitto käyttää pääasiallisena kilpailuohjelmistona Swiss-Manager -nimistä ohjelmistoa, jolla tulokset välitetään internetissä www.chess-results.com-tulossivustolle sekä selolaskentaan. Tuloksia ja niistä muodostettuja tilastoja voidaan toimittaa julkaistavaksi myös muilla verkkosivuilla, teksti-tv:ssä, televisiossa, sanoma- ja aikakauslehdissä, sosiaalisessa mediassa sekä Shakkiliiton hallinnoimissa video- ja valokuvagallerioissa.

Kilpailujen yhteydessä osallistujia voidaan kuvata ja videoida. Kuvia ja videoita voidaan julkaista.

14 § Muuta

Kilpailun tulospalvelu löytyy osoitteesta <http://chess-results.com/fed.aspx?lan=1&fed=FIN>

Päätuomarin päätöksistä voi valittaa shakkituomaritoimikuntaan. Valitus toimitetaan toimikunnan sihteerin Mika Hakalalle kirjallisesti, mika.hakala@mikahakala.fi.

15 § Yhteystiedot

- **Kilpailun johtaja:** Marko Tauriainen, 0505813500, marko.tauriainen@shakkiliitto.fi
- **Päätuomari:** Eetu Tiiva, 0409357959, eetu.tiiva@outlook.com