

**CLUB**  
DE AJEDREZ

**BARRANCO CREMA**

**2026.V TORNEO PASAPIEZAS**



DOMINGO 20 DE SETIEMBRE DEL 2026 / S. SUIZO A 05 RONDAS / RITMO 05" a FINISH

## BASES

- I. ORGANIZACIÓN:** El torneo de ajedrez es promocionado y organizado por los socios barranquinos del Club de Ajedrez Barranco Crema.
- II. LUGAR DE JUEGO:** Calle Manco Cápac 224 – Barranco .
- III. OBJETIVO:** Promover el deporte ciencia en el distrito de Barranco .
- IV. PARTICIPANTES:** Pueden participar jugadores de ambos géneros de cualquier edad con **FIDE ID** . Si no cuenta con código FIDE tramitarlo con la Federación Deportiva Peruana de Ajedrez .
- V. V. INSCRIPCIONES:**

| AFILIADOS AL CLUB (TORNEO POR EQUIPOS) | GRATUITO         |
|----------------------------------------|------------------|
| PÚBLICO EN GENERAL                     | S/40.00 X EQUIPO |

**MÉTODOS DE PAGO**

#CUENTA BCP 191 04701939032  
YAPE O PLIN AL 980465143 (Rita Hidalgo/Sergio Gonzáles)

- VI. CRONOGRAMA DE JUEGO:** Se confirmará la inscripción enviando el voucher o captura del pago al whatsapp 980465143

- \* El Club de Ajedrez Barranco Crema se reserva el derecho de admisión.
- \* Las reglas de conducta serán descritas por el árbitro antes de iniciar la primera ronda .
- \* **No se aceptan devoluciones a último momento.**
- \* **Para asegurar los premios principales , deben haber mínimo 10 equipos , de lo contrario , se premiará con el 75% del monto indicado .**
- \* **Se pueden solicitar 2 Bye de medio punto las dos primeras rondas , se atenderán dichas solicitudes hasta el día domingo a las 2 pm .**
- \* **No esta permitido el uso de dispositivos electrónicos .**
- \* **Tolerancia : Caída de bandera .**

|                                    |                                        |
|------------------------------------|----------------------------------------|
| Inauguración y Congresillo Técnico | DOMINGO 20 DE SETIEMBRE a las 14:45 PM |
| 1ra. Ronda                         | DOMINGO 20 DE SETIEMBRE a las 15:00 PM |
| 2da. Ronda                         | DOMINGO 20 DE SETIEMBRE a las 15:30 PM |
| 3ra. Ronda                         | DOMINGO 20 DE SETIEMBRE a las 16:00 PM |
| 4ta. Ronda                         | DOMINGO 20 DE SETIEMBRE a las 16:30PM  |
| 5ta. Ronda                         | DOMINGO 20 DE SETIEMBRE a las 17:00 PM |

- VII. PREMIACIÓN:** Normas para el desempate: Encuentro directo , Bucholz -1 , Bucholz medio , Partidas ganadas (incluyendo incomparecencias) , Número de partidas con negras (incluyendo incomparecencias).

|      |                                                        |
|------|--------------------------------------------------------|
| 1er. | S/80 + INSCRIPCION GRATUITA AL PROXIMO IRT DE BLITZ .. |
| 2do. | S/40 + INSCRIPCION GRATUITA AL PROXIMO IRT DE BLITZ .. |
| 3er  | INSCRIPCION GRATUITA A PROXIMO IRT. BLITZ .            |

**TORNEO IRT PARA AFILIADOS E INVITADOS – CLUB DE AJEDREZ BARRANCO CREMA .**

# BARRANCO CREMA

## 2026.V TORNEO PASAPIEZAS



DOMINGO 20 DE SETIEMBRE DEL 2026 / S. SUIZO A 05 RONDAS / RITMO 05" a FINISH

### BASES

**LAS SIGUIENTES BASES FUERON TOMADAS UTILIZANDO DE REFERENCIA EL TORNEO WR CHESS REALIZADO EN EL HOTEL SHERATON . SE QUITARON Y/O AÑADIERON CIERTOS PUNTOS LOS CUALES DETALLAMOS A CONTINUACION .**

- El torneo se regirá por las Leyes del Ajedrez en Tándem (Bughouse Chess) detalladas en el presente Reglamento.
- Cada equipo estará compuesto por dos jugadores.
- El orden de los jugadores dentro del equipo se determina del siguiente modo:**
  - El jugador con mayor rating FIDE Blitz (o, en su defecto, rating FIDE Estándar) será designado Jugador A; el otro será el Jugador B.
  - Si solo uno de los jugadores tiene rating FIDE Blitz o FIDE Estándar, ese jugador será el Jugador A.
  - Si ambos jugadores tienen el mismo rating, o ninguno tiene rating, el orden se determinará alfabéticamente (Jugador A y Jugador B).
  - **En casos especiales , el capitán del equipo determinará el orden , antes de iniciar la primera ronda .**
- El Jugador A de un equipo juega contra el Jugador A del equipo contrario, y el Jugador B juega contra el Jugador B respectivamente.
- Todos los participantes están obligados a observar los principios de juego limpio, deportividad y respeto hacia los oponentes, árbitros, organizadores y espectadores.
- El torneo se disputará en 6 rondas utilizando el Sistema Suizo. Los equipos alternarán los colores después de la primera partida.
- Los equipos recibirán: 1 punto por cada partida ganada, ½ punto por cada partida en tablas y 0 puntos por cada partida perdida.
- El control de tiempo para todas las partidas será:** 5 minutos por jugador sin incremento ni delay.

### Reglas generales del Ajedrez Pasapiezas (Bughouse Chess):

- Las piezas capturadas deberán pasarse inmediatamente al compañero de equipo.
- Un jugador puede, en lugar de realizar un movimiento ordinario, colocar ('soltar') una pieza capturada en una casilla vacía.
- Las piezas pueden ser introducidas dando jaque, pero no dando jaque mate. Sin embargo, las piezas resultantes de una 'Promoción Prometida' también pueden dar jaque mate en el tablero del que se retiró la pieza.

### Restricciones en la colocación de piezas:

- Los peones no pueden colocarse en la primera ni en la octava fila.
- Las piezas colocadas como resultado de una 'Promoción Prometida' (véase el artículo sobre la 'Regla de Promoción Única' a continuación) pueden dar jaque inmediato en uno o ambos tableros y también pueden dar jaque mate en el tablero del que se retiró la pieza.
- Una pieza colocada se considerará como el uso de un turno.

# BARRANCO CREMA

## 2026.V TORNEO PASAPIEZAS



DOMINGO 20 DE SETIEMBRE DEL 2026 / S. SUIZO A 05 RONDAS / RITMO 05" a FINISH

### BASES

#### Movimientos ilegales:

Los siguientes lances constituyen movimientos ilegales:

- Dejar el propio rey en jaque
- Realizar una colocación ilegal
- Soltar una pieza no disponible
- Colocación ilegal de un peón
- Mover una pieza de manera contraria a las reglas estándar del ajedrez

Si un árbitro observa un movimiento ilegal y el oponente no ha realizado aún su jugada, el árbitro podrá intervenir y declarar ilegal dicho movimiento.

#### Consecuencias de los movimientos ilegales:

- Un movimiento ilegal, una vez completado, debe ser reclamado antes de que el reclamante realice su jugada en el tablero en cuestión.
- Una vez que el oponente haya realizado su jugada, el movimiento ilegal se mantendrá.
- Un movimiento ilegal correctamente reclamado resultará en la pérdida inmediata de la partida.*

#### Irregularidades:

- Los jugadores deben pulsar el reloj con la misma mano con la que han movido las piezas.
- Las capturas también deben realizarse con una sola mano.
- La primera infracción de una irregularidad conlleva una advertencia; la segunda, una penalización de un minuto (o la mitad del tiempo restante si quedan menos de dos minutos), descontada del reloj del jugador infractor; y la tercera conlleva la pérdida de la partida en curso.

#### Regla de Promoción Única:

- En este torneo se aplicará una regla de promoción especial.
- Cuando un peón alcanza la fila de promoción, el jugador puede elegir entre:**
  - una promoción estándar según las reglas normales del ajedrez, o
  - una 'Promoción Prometida'.

#### Promoción Prometida:

- Si un jugador declara una Promoción Prometida, el peón permanecerá temporalmente en la casilla de promoción y el jugador debe anunciar claramente la pieza de promoción prevista.

#### •Esta puede ser:

- o «Reina»
- «Torre»
- «Caballo»
- «Alfil»



## 2026.V TORNEO PASAPIEZAS

DOMINGO 20 DE SETIEMBRE DEL 2026 / S. SUIZO A 05 RONDAS / RITMO 05" a FINISH

### BASES

#### Derecho de Captura Especial:

- Tras una declaración válida de Promoción Prometida, el compañero del jugador que promueve adquiere el derecho de retirar inmediatamente una pieza correspondiente del tipo declarado del tablero del compañero oponente.
- Si se declara «Reina», el compañero puede retirar una reina del tablero contrario.
- Si se declara «Torre», se puede retirar una torre.
- Si se declara «Caballo», se puede retirar un caballo.
- Si se declara «Alfil», se puede retirar un alfil.

#### Condiciones:

- A) Solo pueden retirarse las piezas que estén actualmente en el tablero del compañero oponente.
- B) Los reyes nunca pueden ser retirados.
- C) Si la pieza declarada ya no está en el tablero, el jugador puede declarar otra pieza.
- D) Si no hay ninguna Reina, Torre, Caballo ni Alfil disponible en el tablero del compañero oponente, se pierde el derecho de captura especial.
- E) La retirada puede realizarse en cualquier momento antes de que el compañero complete su siguiente jugada.
- F) La pieza retirada se considerará capturada y se transferirá conforme a las reglas normales del ajedrez pasapiezas.

#### Conclusión de la Promoción:

- Una vez ejercido o perdido el derecho de captura especial, el peón promocionado será sustituido inmediatamente por la pieza de promoción declarada.

#### Comunicación permitida entre compañeros de equipo:

- Se permite la comunicación verbal entre compañeros (en cualquier idioma).

#### Conducta prohibida:

Están prohibidas las siguientes conductas:

- Interferencia física con el tablero del compañero
- Mover o tocar las piezas del tablero del compañero
- Señalar casillas o piezas
- Gritos excesivos o comportamiento molesto para el rival o el resto de participantes.
- Uso de asistencia electrónica
- Cualquier tipo de asistencia exterior