

PREFEITURA MUNICIPAL DE LUÍS EDUARDO MAGALHÃES  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO  
GERÊNCIA DE DESPORTO ESCOLAR



# REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

## SUMÁRIO

|                                            |    |
|--------------------------------------------|----|
| DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES.....          | 02 |
| DOS PRINCÍPIOS.....                        | 03 |
| DOS OBJETIVOS.....                         | 03 |
| DA PARTICIPAÇÃO.....                       | 04 |
| DA ORGANIZAÇÃO ESPORTIVA.....              | 05 |
| DO CRONOGRAMA OFICIAL.....                 | 06 |
| DAS MODALIDADES E CATEGORIAS.....          | 07 |
| DAS INSCRIÇÕES.....                        | 10 |
| DO CONGRESSO TÉCNICO.....                  | 11 |
| DA PREMIAÇÃO.....                          | 12 |
| DAS FORMAS DE DISPUTAS.....                | 13 |
| DO CERIMONIAL DE ABERTURA.....             | 15 |
| DAS PENALIDADES.....                       | 16 |
| DO PROCESSO DISCIPLINAR / RECURSOS.....    | 17 |
| DO ACESSO E PERMANÊNCIA DAS TORCIDAS.....  | 18 |
| DA COMISSÃO DISCIPLINAR.....               | 19 |
| DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITÓRIAS..... | 22 |
| DOS ANEXOS.....                            | 24 |
| ATLETISMO.....                             | 25 |
| BASQUETEBOL.....                           | 27 |
| DAMA.....                                  | 31 |
| DOMINÓ.....                                | 34 |
| FUTEBOL SOCIETY.....                       | 37 |
| FUTSAL.....                                | 42 |
| GINÁSTICA RÍTMICA.....                     | 46 |
| HANDEBOL.....                              | 59 |
| JIU-JITSU.....                             | 63 |
| JUDÔ.....                                  | 67 |
| KARATÊ.....                                | 71 |
| NATAÇÃO.....                               | 75 |
| QUEIMADA.....                              | 77 |
| TÊNIS DE MESA.....                         | 84 |
| VOLEIBOL.....                              | 85 |
| VÔLEI DE PRAIA.....                        | 89 |
| XADREZ.....                                | 92 |

## DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

**Art. 1º.** Este Regulamento de Competição é parte integrante do Regulamento Geral das Olimpíadas Intercolegiais de Luís Eduardo Magalhães – OILEM, devendo ser interpretado de forma complementar e harmônica às suas disposições.

**Art. 2º.** As Olimpíadas Intercolegiais de Luís Eduardo Magalhães – OILEM, constituem competição de caráter estudantil, realizada anualmente no município, desde o ano de 2000. Este evento é organizado e promovido pela Secretaria Municipal de Educação, por meio da Gerência de Desporto Escolar, destinado às escolas públicas municipais, em conformidade com o presente regulamento e a legislação desportiva vigente.

**Parágrafo Único.** A normatização complementar desta competição será expedida pela Gerência de Desporto Escolar, e os atos de comunicação aos participantes, formalizar-se-ão através de regulamento de competição, boletins oficiais, notas oficiais, ofícios e circulares, expedidos por ela, ou a quem e ela designar.

**Art. 3º.** Os estabelecimentos de ensino participantes serão considerados plenamente conhecedores da legislação desportiva aplicável e das disposições deste Regulamento, no que se refere a seus direitos e deveres.

**Art. 4º.** Para efeito deste regulamento, serão consideradas equivalentes às expressões:

- I - Prefeitura Municipal de Luís Eduardo Magalhães;
- II - Secretaria Municipal de Educação;
- III - Gerência de Desporto Escolar.

**Art. 5º.** Aplicam-se integralmente a este Regulamento de Competição todas as normas previstas no Regulamento Geral, especialmente no que se refere a:

- I - Princípios e objetivos da competição;
- II - Critérios de participação das instituições e atletas;
- III - Organização esportiva e competências da Gerência de Desporto Escolar;
- IV - Categorias, modalidades e quantitativos de atletas;
- V - Regras de inscrição, prazos e procedimentos administrativos;
- VI - Premiação e critérios de pontuação;
- VII - Penalidades, recursos e atuação da Comissão Disciplinar;
- VIII - Normas de conduta, disciplina e acesso do público;
- IX - Disposições gerais e responsabilidades institucionais.

**Art. 6º.** Este Regulamento de Competição tem por finalidade disciplinar:

- I - As regras específicas de cada modalidade esportiva;
- II - Os sistemas de disputa e formas de classificação;
- III - Os critérios técnicos de desempate;
- IV - As particularidades operacionais das competições.

**Art. 7º.** Em caso de conflito entre o Regulamento Geral e o Regulamento de Competição, prevalecerá o disposto no Regulamento Geral.

**Art. 8º.** Compete à Secretaria Municipal de Educação, por intermédio da Gerência de Desporto Escolar, assegurar o cumprimento deste Regulamento.

## DOS PRINCÍPIOS

**Art. 9º.** Este Regulamento foi elaborado pela Secretaria Municipal de Educação, por meio da Gerência de Desporto Escolar, fundamentando-se nos princípios da integridade, da ética, da continuidade e da estabilidade das competições, do fair play (jogo limpo), da imparcialidade, da verdade e da segurança desportiva, com vistas a garantir a imprevisibilidade dos resultados, a igualdade de oportunidades, o equilíbrio das disputas e a credibilidade de todos os envolvidos.

## DOS OBJETIVOS

**Art. 10º.** As Olimpíadas Intercolégiais de Luís Eduardo Magalhães (OILEM) têm como objetivo geral promover o desenvolvimento integral dos estudantes por meio da prática esportiva escolar, estimulando a convivência social, o respeito mútuo, a solidariedade, a cooperação e o espírito esportivo, contribuindo para a formação cidadã e para a valorização da cultura corporal do movimento.

### §1º Dos Objetivos Específicos:

- I – Estimular a prática esportiva como meio de integração entre estudantes, escolas e comunidades, favorecendo o desenvolvimento físico, cognitivo e socioemocional dos participantes.
- II – Contribuir para a formação de valores éticos e morais, como respeito, disciplina, responsabilidade, solidariedade e espírito de equipe.
- III – Proporcionar vivências educativas que desenvolvam o senso de cooperação, a aceitação das diferenças e o respeito às regras e aos adversários.
- IV – Favorecer o aprimoramento técnico e tático nas modalidades esportivas, em consonância com os princípios da Educação Física escolar.
- V – Promover o intercâmbio esportivo e cultural entre as instituições de ensino, fortalecendo o sentimento de pertencimento à comunidade escolar.
- VI – Estimular a adoção de hábitos saudáveis, incentivando a prática regular de atividades físicas e o cuidado com o corpo e a saúde.
- VII – Valorizar o caráter educativo do esporte, priorizando sua função social e formativa, em detrimento de resultados exclusivamente competitivos.
- VIII – Identificar e incentivar talentos esportivos, respeitando sempre o princípio da participação e do desenvolvimento integral do estudante.
- IX – Contribuir para o fortalecimento da cidadania e das políticas públicas voltadas ao esporte educacional.

## DA PARTICIPAÇÃO

**Art. 11º.** Poderão participar da OILEM as instituições de Ensino Regular, da Educação de Jovens e Adultos – EJA e as Escolas do Campo pertencentes à rede pública municipal.

**§1º** As escolas públicas estaduais e as instituições privadas de ensino do Município de Luís Eduardo Magalhães poderão participar da OILEM mediante convite formal expedido pela Secretaria Municipal de Educação, por meio de ofício, acompanhado do Regulamento Geral e do Regulamento de Competição.

**§2º** A confirmação de participação deverá ser formalizada por meio de termo de aceite, a ser encaminhado via e-mail institucional à Gerência de Desporto Escolar, no prazo máximo de 15 (quinze) dias, contados a partir do recebimento do convite.

**§3º** A expedição de convites às instituições de ensino estaduais e privadas será de responsabilidade da Secretaria Municipal de Educação, condicionado ao atendimento cumulativo dos seguintes critérios:

- I – regularidade de funcionamento da instituição perante o órgão educacional competente;
- II – existência de estudantes regularmente matriculados na unidade de ensino no município;
- III – adesão formal ao presente Regulamento, mediante termo de aceite;
- IV – inexistência de registros de infrações disciplinares graves ou reiteradas, apuradas em edições anteriores da OILEM ou em eventos esportivos escolares oficiais, que evidenciem conduta incompatível com os princípios do fair play, do respeito mútuo, da convivência harmoniosa e da promoção da inclusão e da diversidade;
- V – cumprimento integral das obrigações documentais e prazos estabelecidos pela organização do evento.

**§4º** Poderão participar, ainda, Organizações da Sociedade Civil que atuem na área da Educação Especial e que possuam convênio vigente com a Secretaria Municipal de Educação. A OILEM observará os princípios da educação inclusiva, garantindo, sempre que possível, a participação de estudantes com deficiência, transtornos globais do desenvolvimento ou altas habilidades, mediante adequações razoáveis, respeitadas as especificidades de cada modalidade.

**§5º** Ficam excluídos da participação cursos pré-vestibulares, supletivos e similares, bem como escolinhas esportivas e centros de treinamento de qualquer modalidade.

**§6º** Nas modalidades coletivas, cada estabelecimento de ensino poderá inscrever uma única equipe por sexo, modalidade e categoria, respeitados os quantitativos **mínimo e máximo** definidos no regulamento de competição e nos regulamentos específicos de cada modalidade.

**§6º** Com vistas à garantia da equidade na participação, as inscrições para a OILEM serão limitadas, sendo permitida a participação do estudante em número restrito de modalidades, da seguinte forma:

- I - 03 (três) modalidades coletivas;
- II - 03 (três) modalidade individuais;
- III - 02 (duas) provas de atletismo (01 de pista e 01 de campo);
- IV - 02 (duas) provas de natação.

**§7º** As competições poderão ocorrer de forma simultânea, sendo de responsabilidade da instituição a inscrição do estudante em mais de uma modalidade.

## DA ORGANIZAÇÃO ESPORTIVA

**Art. 12º.** A OILEM será organizada, coordenada e supervisionada pela Secretaria Municipal de Educação por meio da Gerência de Desporto Escolar.

**Parágrafo Único.** Ficarão subordinadas à Gerência de Desporto Escolar as comissões de apoio, de abertura, de premiação e as equipes de arbitragem, conforme cada modalidade.

**Art. 13º.** Compete à Gerência de Desporto Escolar, diretamente ou por meio de quem designar:

- I - Receber as inscrições e proceder à verificação da documentação de acordo com este regulamento;
- II - Apurar e analisar informações e documentos comprobatórios de eventuais irregularidades, encaminhadas pelas instituições participantes;
- III - Designar delegados para os locais de competição, bem como de equipes de apoio;
- IV - Providenciar e designar as instalações esportivas necessárias à realização das competições;
- V - Organizar o cerimonial de abertura e encerramento;
- VI - Assegurar o cumprimento rigoroso dos horários previamente estabelecidos;
- VII - Gerir o programa de jogos e competições;
- VIII - Supervisionar a aplicação deste regulamento nas diversas modalidades esportivas, com base nas regras oficiais de cada modalidade, condutas de ordem técnica e pedagógicas;
- IX - Providenciar equipe de arbitragem para as diversas modalidades;
- X - Atualizar o sistema de jogos com os respectivos resultados;
- XI - Disponibilizar material esportivo adequado e de qualidade;
- XII - Elaborar relatório técnico, sempre que necessário;
- XIII - Resolver os casos omissos, quando necessário.

## DO CRONOGRAMA OFICIAL

**Art. 14º** O cronograma oficial da XXIV OILEM será o seguinte:

| DATAS         | DESCRIÇÃO                                                                  | LOCAL                                                    |
|---------------|----------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|
| 11/05         | Envio dos Convites e do Regulamento de Competição às Escolas participantes | Via E-mail                                               |
| 11/05 a 25/05 | Confirmação dos Participantes                                              | Exclusivamente via E-mail:<br><b>gde@pmlem.ba.org.br</b> |
| 27/05         | Reunião Informativa de Apresentação do Regulamento de Competição           | A definir                                                |
| 02 e 03/06    | Entrega do Mapa Ofício                                                     | Gerência de Desporto Escolar                             |
| 08/06 a 12/07 | Período de Inscrições                                                      | Gerenciador de Competições                               |
| 23 e 24/07    | Solicitação para alterações das Inscrições                                 | Gerência de Desporto Escolar                             |
| 29/07         | Congresso Técnico/Sorteio das Chaves                                       | A definir                                                |
| 31/07         | Abertura                                                                   | A definir                                                |
| 03/08         | Início dos Jogos                                                           | A definir                                                |
| 02/10         | Término dos Jogos                                                          | A definir                                                |

**Parágrafo único.** O cronograma poderá sofrer alterações mediante publicação em boletim oficial.

## DAS MODALIDADES E CATEGORIAS

**Tabela 1. Modalidades e Categorias**

| MODALIDADE                       | EJA                 | 2009/2010          | 2011/2012          | 2013/2014          | 2015/2016          | 2017/2018          |
|----------------------------------|---------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
|                                  | Categoria A+<br>M/F | Categoria A<br>M/F | Categoria B<br>M/F | Categoria C<br>M/F | Categoria D<br>M/F | Categoria E<br>M/F |
| Basquetebol                      | ---                 | X                  | X                  | X                  | ---                | ---                |
| Handebol                         | ---                 | X                  | X                  | X                  | ---                | ---                |
| Futsal                           | X                   | X                  | X                  | X                  | X                  | X                  |
| Futebol Society                  | ---                 | X                  | X                  | ---                | ---                | ---                |
| Queimada                         | X                   | ---                | ---                | ---                | X                  | X                  |
| Vôlei de praia                   | X                   | X                  | X                  | X                  | ---                | ---                |
| Voleibol                         | ---                 | X                  | X                  | X                  | ---                | ---                |
| Dama                             | X                   | ---                | ---                | ---                | ---                | ---                |
| Dominó                           | X                   | ---                | ---                | ---                | ---                | ---                |
| Judô                             | ---                 | X                  | X                  | X                  | X                  | ---                |
| Jiu-jitsu                        | ---                 | X                  | X                  | X                  | X                  | ---                |
| Karatê                           | ---                 | X                  | X                  | X                  | X                  | ---                |
| Tênis de mesa                    | X                   | X                  | X                  | X                  | X                  | ---                |
| Xadrez                           | X                   | X                  | X                  | X                  | X                  | ---                |
| <b>NATAÇÃO (PROVAS)</b>          |                     |                    |                    |                    |                    |                    |
| Borboleta, Costas e Peito - 50 m | ---                 | X                  | ---                | ---                | ---                | ---                |
| Borboleta, Costas e Peito - 25 m | ---                 | ---                | X                  | ---                | ---                | ---                |
| Livre - 50 m                     | ---                 | X                  | X                  | ---                | ---                | ---                |
| Livre - 25 m                     | ---                 | ---                | ---                | X                  | X                  | ---                |
| <b>ATLETISMO (PROVAS)</b>        |                     |                    |                    |                    |                    |                    |
| 80 m Rasos                       | ---                 | ---                | ---                | X                  | X                  | X                  |
| 100 m Rasos                      | ---                 | X                  | X                  | ---                | ---                | ---                |
| 400 m Rasos                      | ---                 | X                  | X                  | ---                | ---                | ---                |
| Arremesso de Peso                | ---                 | X                  | X                  | X                  | ---                | ---                |
| Salto em Distância               | ---                 | X                  | X                  | X                  | X                  | ---                |

**Tabela 2. Categorias da Ginástica Rítmica**

| <b>GINÁSTICA RÍTMICA</b>                  |                               |                               |                               |                               |
|-------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| <b>ADULTO</b>                             | <b>JUVENIL</b>                | <b>INFANTIL</b>               | <b>PRÉ-INFANTIL</b>           | <b>MIRIM</b>                  |
| A partir de 16 anos<br>(a partir de 2010) | 13 a 15 anos<br>(2013 a 2011) | 11 e 12 anos<br>(2015 e 2014) | 09 e 10 anos<br>(2017 e 2016) | 07 e 08 anos<br>(2019 e 2018) |

**Art. 15º** As equipes que representarão as instituições de ensino deverão ser compostas pelo quantitativo de alunos indicados para as modalidades, individual e coletiva, conforme as tabelas a seguir.

**Tabela 3. Quantitativo de alunos na modalidade COLETIVA**

| <b>MODALIDADES</b>                  | <b>MÍNIMO</b> | <b>MÁXIMO</b> |
|-------------------------------------|---------------|---------------|
| <b>Basquetebol</b>                  | 07            | 12            |
| <b>Futsal</b>                       | 08            | 14            |
| <b>Futebol Society</b>              | 10            | 15            |
| <b>Ginástica Rítmica (Conjunto)</b> | 05            | 06            |
| <b>Handebol</b>                     | 10            | 15            |
| <b>Queimada</b>                     | 10            | 20            |
| <b>Voleibol</b>                     | 09            | 14            |
| <b>Vôlei de Praia</b>               | 02            | 03            |

**Tabela 4. Quantitativo de alunos por modalidade INDIVIDUAL**

| <b>MODALIDADES</b>              | <b>MÍNIMO</b> | <b>MÁXIMO</b> |
|---------------------------------|---------------|---------------|
| <b>Atletismo</b>                | 01 POR PROVA  | 05 POR PROVA  |
| <b>Ginástica Rítmica (Solo)</b> | 01            | 01            |
| <b>Jiu-jitsu</b>                | 01            | 05            |
| <b>Judô</b>                     | 01            | 05            |
| <b>Karatê</b>                   | 01            | 05            |
| <b>Natação</b>                  | 01            | 05            |
| <b>Tênis de Mesa</b>            | 01            | 05            |
| <b>Xadrez</b>                   | 01            | 05            |
| <b>Dama (A+)</b>                | 01            | 05            |
| <b>Dominó (A+)</b>              | 02            | 02            |

Tabela 5. Número mínimo para o início da partida e W.O.

| MODALIDADES                  | MÍNIMO (Derrota) | W.O.        |
|------------------------------|------------------|-------------|
| Basquetebol                  | 05 a 06          | Menos de 05 |
| Futsal                       | 05 a 07          | Menos de 05 |
| Futebol Society              | 07 a 09          | Menos de 07 |
| Ginástica Rítmica (Conjunto) | -----            | Menos de 05 |
| Handebol                     | 07 a 09          | Menos de 07 |
| Queimada                     | 08 a 09          | Menos de 08 |
| Voleibol                     | 06 a 08          | Menos de 06 |
| Vôlei de Praia               | -----            | Menos de 02 |
| Dominó (A+)                  | -----            | 02          |

§1º As tabelas 3 e 5 acima, nas modalidades coletivas, NÃO serão aplicadas para a **Categoria A+ e A**, no que se refere ao número mínimo de atletas, pois esta categoria seguirá a regra específica de cada modalidade, **salvo o que estiver nesse regulamento**.

§2º Nas modalidades coletivas e individuais haverá a possibilidade de inscrições extras para os alunos com deficiência.

I - Nas modalidades individuais as escolas, além dos 5 (cinco) atletas inscritos, poderão inscrever mais 2 (dois) atletas com deficiência desde que comprovada por laudo médico.

II - Nas modalidades coletivas as escolas, além do número máximo de atletas, poderão inscrever mais 2 (dois) atletas com deficiência desde que comprovada por laudo médico.

III - Caso a instituição tenha alunos que se enquadrem no disposto no parágrafo 2º do Art. 11, deverá protocolar a cópia do laudo médico na Gerência de Desporto Escolar dentro do prazo estabelecido para as inscrições.

§3º O estudante com deficiência atendido por organização da sociedade civil na área de Educação Especial deverá ser inscrito por apenas uma das instituições que frequenta.

§4º As modalidades ATLETISMO, DAMA, DOMINÓ, GINÁSTICA RÍTMICA, LUTAS, NATAÇÃO, TÊNIS DE MESA e XADREZ, somente serão realizadas se houver um número de no mínimo **02** (dois) alunos inscritos e presentes de cada prova, categoria, naipes e peso. Caso apenas **01** (um) atleta compareça, o mesmo será premiado, porém sem efeito de pontuação para classificação.

**Art. 16º.** No primeiro jogo de cada turno, haverá tolerância máxima de 15 (quinze) minutos para o início da partida. Caso a equipe não se apresente dentro desse prazo, será declarado W.O. salvo às que entrarem em contato com a organização, antes do encerramento do prazo limite, justificando o seu atraso, por motivo de acidente ou transporte, onde será analisado se será atribuído ou não o W.O.

§1º Nos demais jogos, poderá haver tolerância em casos de atraso decorrente de problemas de transporte, desde que a equipe comunique previamente à organização, informando o motivo. A situação será averiguada e, sendo confirmada a justificativa, a partida ocorrerá conforme a tabela. Caso contrário, será aplicado o W.O.

§2º Nos casos de atraso não justificado ou sem comunicação prévia à organização, será automaticamente aplicado o W.O.

**Art. 17º.** Caso a equipe compareça com o número mínimo de atletas estabelecido no **Art. 15** desse regulamento, haverá a realização da partida, porém a mesma será considerada **derrotada** da seguinte forma:

I - Caso a equipe que compareceu com o número mínimo vença a partida a mesma será registrada com o placar de 1x0 em seu desfavor, independente do resultado final, com exceção do voleibol e do vôlei de praia, que será atribuído o placar de 02 sets a zero.

II - Caso a equipe que compareceu com o número mínimo perca a partida, a mesma será registrada com o placar obtido durante o confronto.

III - As infrações cometidas tanto por atletas como pela comissão técnica serão mantidas independente do resultado, sendo assim os alunos terão registrados os cartões, expulsões e etc.

## DAS INSCRIÇÕES

**Art. 18º.** O Mapa Ofício constitui documento administrativo oficial padronizado destinado a formalizar a participação das instituições de ensino na OILEM. Sua finalidade é registrar, de forma clara e objetiva, as modalidades esportivas — individuais e coletivas — nas quais a instituição pretende participar, servindo como instrumento de planejamento, controle e validação junto à administração pública.

**Art. 19º.** As instituições de ensino deverão realizar o preenchimento do **Mapa Ofício** (Anexo-I) com as modalidades (individuais e coletivas) em que a mesma irá participar e protocolá-lo na Gerência de Desporto Escolar, **exclusivamente** nos dias **02 e 03 de junho de 2026**.

§1º Uma vez entregue e protocolado, só será possível a inserção de uma modalidade que não esteja assinalada no Mapa Ofício, caso outra instituição inscrita venha a desistir da vaga.

I - Só serão permitidas as inscrições de novas instituições na mesma modalidade, naipes e categoria que houver desistência e em mesma quantidade.

II - A desistência será configurada mediante formulário comunicando o fato ou, ao término do período de inscrição, a instituição não realize nenhuma inscrição.

III - Caso a instituição tenha interesse em acrescentar equipes em alguma modalidade, naipes ou categoria é necessário que a mesma comunique a Gerência de Desporto Escolar através de formulário.

IV - Caso haja mais instituições interessadas do que vagas abertas o critério de classificação ocorrerá de acordo com a data em que o formulário comunicando o interesse for protocolado, tendo prioridade o formulário protocolado com maior antecedência.

V - A equipe que tiver a sua inscrição deferida para a participação será comunicada para realizar a inscrição dos atletas na Modalidade, Naipes e Categoria solicitada.

§2º Caso a instituição desista de participar em alguma modalidade, categoria e naipes é necessário comunicar a Gerência de Desporto Escolar através de formulário.

**Parágrafo Único.** A Instituição que não apresentar a sua desistência das modalidades, naipes, categoria e prova até o dia **24 de julho**, estará em discordância do **Art. 24, § 6º, inciso I**.

§3º O sorteio e composição das chaves serão realizados de acordo com os mapas ofício entregues até a data limite, sendo **OBRIGATÓRIO** a presença de 1 (um) representante da instituição de ensino.

**Art. 20º.** As Inscrições serão realizadas on-line de **08 de junho até 12 de julho**, através do site: <http://inscricoes.gerenciadordecompeticoes.com.br:8070/?param=2603>.

**Art. 21º.** As inscrições poderão ser alteradas a qualquer tempo, desde que dentro do prazo estabelecido para a sua realização.

§1º Após o período de inscrição será estabelecido um prazo de 2 (dois) dias para que sejam feitas **SOMENTE** as substituições de atletas por qualquer motivo. Nesse período as mesmas deverão encaminhar um ofício a Gerência de Desporto Escolar informando as alterações a serem realizadas, tais como:

- I - Alunos inscritos incorretamente em categorias, modalidade, naipes e provas.
- II - Falta de inscrição de alunos, impossibilitando a participação da instituição na modalidade.

§2º Após o fim deste período só serão aceitas alterações até o **prazo de 48h antes do início da modalidade** e nas seguintes condições:

- I - Impossibilidade de saúde, mediante atestado médico;
- II - Transferência, mediante documentação devidamente carimbada e assinada pela Instituição de Ensino.
- III - Troca de dirigente, mediante ofício da secretaria da instituição findando o vínculo.

§3º Caso a equipe possua o número mínimo de atletas estabelecido pela modalidade, o prazo de 48h será desconsiderado. No entanto, a documentação necessária passa a ser **SOMENTE** o documento original com foto.

**Art. 22º.** É obrigatória a apresentação, pelas instituições de ensino privadas e estaduais, do **Termo de Autorização de Uso de Imagem** (Anexo-II), devidamente assinado pelo responsável legal, autorizando a Prefeitura Municipal de Luís Eduardo Magalhães e suas respectivas Secretarias a utilizarem imagens dos participantes para fins de promoção e divulgação do evento.

§1º As instituições privadas e estaduais deverão protocolar, em via única, a relação de todos os dirigentes inscritos, contendo nome completo, data de nascimento, CPF e número de telefone celular, atestando a comprovação de vínculo empregatício, devidamente assinada e carimbada pela direção da unidade escolar, conforme relatório do Sistema Gerenciador de Competições- GDC.

§2º – A instituição que inscrever dirigente sem vínculo empregatício estará sujeita às sanções previstas neste Regulamento.

## DO CONGRESSO TÉCNICO / SORTEIO

**Art. 23º.** Cada instituição participante da OILEM, deverá indicar 1 (um) representante para a participação no Congresso Técnico/Sorteio das modalidades coletivas.

**Parágrafo Único.** Fica vedada a representação simultânea de mais de uma instituição pelo mesmo responsável.

## DA PREMIAÇÃO

**Art. 24º.** A premiação será de responsabilidade da Secretaria Municipal de Educação, por meio da Gerência de Desporto Escolar:

**§1º** Nas modalidades coletivas serão conferidas medalhas para o 1º lugar (ouro), 2º lugar (prata) e 3º lugar (bronze), salvo as Categoria “E” que a partir do 4º lugar todos os alunos receberão medalhas de participação.

**§2º** Nas modalidades individuais serão conferidas medalhas para o 1º lugar (ouro), 2º lugar (prata) e 3º lugar (bronze), salvo as Categoria “E” que a partir do 4º lugar todos os alunos receberão medalhas de participação.

**§3º** Serão premiadas com **Troféu por Equipe** as escolas campeãs por **modalidade, categoria e naípe** nas modalidades coletivas e nas modalidades individuais será conferido troféu para as instituições **campeãs por modalidade e categoria**.

**§4º** Serão premiadas com o **Troféu por Categoria** as **3 (três) instituições** que obtiverem maior pontuação dentro de cada categoria (**1º lugar, 2º lugar, 3º lugar**), somando-se as pontuações referentes a todas as modalidades e naipes presentes na mesma.

**§5º** Serão atribuídas as seguintes pontuações para a classificação das instituições no que se refere aos troféus por categoria:

- I - 1º lugar – 13 pontos
- II - 2º lugar – 09 pontos
- III - 3º lugar – 07 pontos
- IV - 4º lugar – 05 pontos
- V - 5º lugar – 04 pontos
- VI - 6º lugar – 03 pontos
- VII - 7º lugar – 02 pontos
- VIII - 8º lugar – 01 ponto

**§6º** Caso houver empate na pontuação em relação ao campeão geral de cada categoria, será atribuído, em ordem, como critérios de desempate:

- I - Cumprimento do Mapa Ofício na categoria vigente.
- II - Maior número de alunos inscritos na categoria vigente e participantes do evento.
- III - Maior quantidade de pódio.
- IV - Sorteio.

**§7º** Durante a entrega da premiação, a utilização de faixas e cartazes das academias/clubes será proibida. Apenas as faixas e cartazes das escolas são permitidos.

## DAS FORMAS DE DISPUTA

**Art. 25º.** As formas de disputa adotados na XXIV OILEM para as modalidades coletivas serão as seguintes:

- I** - 02 equipes: Disputa em jogo único, o vencedor será o campeão da modalidade.
- II** - De 03 a 05 equipes: único grupo com disputa em turno único, adotando-se o sistema de rodízio simples (todos contra todos).
- III** - De 06 a 08 equipes: competição em 02 grupos que jogam entre si com sistema de rodízio simples (todos contra todos dentro do grupo), classificando os dois melhores de cada grupo, sendo que na semifinal far-se-á cruzamento olímpico entre os grupos: 1º “A” x 2º “B” e 2º “A” x 1º “B”, os vencedores desta fase disputarão o 1º e 2º lugar e os perdedores o 3º e 4º lugar.
- IV** - De 9 a 14 equipes: competição em grupos de 3 equipes com sistema de rodízio simples (todos contra todos dentro do grupo), classificando os primeiros colocados de cada grupo. Caso haja menos números de grupos do que de vagas nas semifinais, estas serão preenchidas através de ÍNDICE TÉCNICO, sendo que na semifinal far-se-á cruzamento olímpico entre os grupos.

Exemplo:

- Jg 01** - 1º grupo “A” X 1º grupo “C”
- Jg 02** - 1º grupo “B” X melhor 2º geral

Os vencedores desta fase disputam o 1º e 2º lugar e os perdedores o 3º e 4º lugar;

**V** - De 15 a 26 equipes: competição em grupos de 3 equipes, jogam entre si com sistema de rodízio simples (todos contra todos dentro do grupo), classificando os primeiros de cada grupo. Nas quartas de final far-se-á cruzamento olímpico entre os grupos. Caso haja menos números de grupos do que de vagas nas quartas de finais estas serão preenchidas através do ÍNDICE TÉCNICO.

Exemplos:

Quartas de final:

- Jg 01** - 1º grupo “A” X 1º grupo “E”
- Jg 02** - 1º grupo “B” X 1º Índice Técnico
- Jg 03** - 1º grupo “C” X 2º Índice Técnico
- Jg 04** - 1º grupo “D” X 3º Índice Técnico

Nas fases semifinal e final os jogos serão da seguinte forma:

- Jg 05** - Vencedor jg 01 X Vencedor jg 03
- Jg 06** - Vencedor jg 02 X Vencedor jg 04
- Jg 07** - Perdedor jg 05 X Perdedor jg 06 (disputa de 3º lugar)
- Jg 08** - Vencedor jg 05 X Vencedor jg 06 (disputa de 1º e 2º lugar)

**VI** - De 27 ou mais equipes: competição em grupos de 3 equipes, jogam entre si com sistema de rodízio simples (todos contra todos dentro do grupo), classificando os primeiros de cada grupo. Nas oitavas de final far-se-á cruzamento olímpico entre os grupos. Caso haja menos números de grupos do que de vagas nas oitavas de finais estas serão preenchidas através do ÍNDICE TÉCNICO.

Oitavas de final:

- Jg 01** - 1º grupo “A” X 1º grupo “I”
- Jg 02** - 1º grupo “B” X 1º grupo “J”
- Jg 03** - 1º grupo “C” X 1º grupo “K”
- Jg 04** - 1º grupo “D” X 1º Índice Técnico
- Jg 05** - 1º grupo “E” X 2º Índice Técnico
- Jg 06** - 1º grupo “F” X 3º Índice Técnico
- Jg 07** - 1º grupo “G” X 4º Índice Técnico
- Jg 08** - 1º grupo “H” X 5º Índice Técnico

Nas fases quartas de final os jogos serão da seguinte forma:

- Jg 09** - Vencedor jg 01 X Vencedor jg 05
- Jg 10** - Vencedor jg 02 X Vencedor jg 06
- Jg 11** - Vencedor jg 03 X Vencedor jg 07
- Jg 12** - Vencedor jg 04 X Vencedor jg 08

Nas fases semifinal e final os jogos serão da seguinte forma:

- Jg 13** - Vencedor jg 09 X Vencedor jg 11
- Jg 14** - Vencedor jg 10 X Vencedor jg 12
- Jg 15** - Perdedor jg 13 X Perdedor jg 14 (disputa de 3º lugar)
- Jg 16** - Vencedor jg 13 X Vencedor jg 14 (disputa de 1º e 2º lugar)

**Art. 26º.** Na escala do índice técnico, considera-se o melhor resultado obtido nas partidas realizadas na 1ª fase, obedecendo aos critérios de desempate estabelecidos nos regulamentos específicos de cada modalidade.

**Art. 27º.** As formas de classificação estarão dispostas dentro do regulamento específico de cada modalidade.

**Art. 28º.** A pontuação nas modalidades Futsal, Queimada, Futebol Society e Handebol será a seguinte:

- I** - Vitória - 03 pontos
- II** - Empate – 01 ponto
- III** - Derrota - 00 ponto

**§1º** A modalidade Vôlei e Vôlei de Praia seguirá a seguinte pontuação:

- I** - Vitória por 2 x 0: 3 pontos
- II** - Vitória por 2 x 1: 2 pontos
- III** - Derrota por 1 x 2: 1 Ponto
- IV** - Derrota por 0 x 2: 0 ponto

**§2º** A modalidade Basquete seguirá a seguinte pontuação:

- I** - Vitória: 2 pontos
- II** - Derrota: 1 ponto

**Art. 29º.** Os casos não descritos neste regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.

## DO CERIMONIAL DE ABERTURA / ENCERRAMENTO

**Art. 30º** A cerimônia oficial de abertura será realizada no dia **31 de julho de 2026**, em horário e local a serem definidos, com a participação de todas as escolas envolvidas.

**§1º** A participação na cerimônia de abertura é obrigatória para todas as instituições de ensino, devendo as delegações estar devidamente uniformizadas, com uso de uniforme esportivo ou escolar, acompanhado de calçado fechado, salvo nos casos de impedimentos legais devidamente comprovados.

**§2º** O cerimonial de abertura compreenderá as seguintes etapas:

- I** - Concentração das delegações em local e horário a serem designados pela comissão organizadora;
- II** - Desfile das delegações somente com placa nas medidas oficiais com o mínimo de **50x30cm e máximo 60x40cm**;
- III** - Hasteamento das bandeiras nacional, estadual, municipal e da XXIV OILEM, ao som do hino nacional e hino do município;
- IV** - Entrada do fogo simbólico e acendimento da pira olímpica (**exclusivo** às instituições municipais);
- V** - Juramento do atleta (**exclusivo** às instituições municipais);
- VI** - Declaração oficial de abertura da XXIV OILEM pela maior autoridade presente;
- VII** - Apresentação Cultural;
- VIII** - Confraternização e retirada das delegações.

**§3º** As escolas poderão escolher sua música de entrada, bem como o padrão de uniforme a ser utilizado, desde que todos os integrantes estejam devidamente **padronizados**.

- I** – O responsável pela equipe deverá entregar **exclusivamente** no dia 17 de julho, um pen drive contendo a música de entrada da delegação à Comissão Organizadora, na Gerência de Desporto Escolar, devidamente identificado com o **Nome da Instituição**.
- II** – Não serão aceitas músicas com letras que desrespeitem os princípios éticos.
- III** – As músicas deverão estar no formato MP3, não sendo aceitos outros formatos, especialmente arquivos de vídeo.
- IV** – Eventuais intercorrências na execução da música, decorrentes de falhas no arquivo ou de qualquer outro fator relacionado à sua elaboração, serão de responsabilidade da instituição de ensino e do professor responsável.
- V** – Caso a instituição tenha alterado seu logotipo, deverá encaminhar a versão atualizada no mesmo pen drive.
- VI** – Caso a instituição deseje inovar no padrão de uniforme e com adereços de sua equipe, deverá encaminhar ofício à Gerência de Desporto Escolar, descrevendo detalhadamente a proposta a ser apresentada no cerimonial de abertura, incluindo vestimentas, acessórios e demais elementos cênicos.

**Parágrafo único.** A utilização de uniforme diferenciado e adereços estará condicionada à prévia análise e aprovação da Comissão Organizadora, sendo obrigatória a padronização de todos os participantes da delegação.

**§4º** Não será permitida a participação no cerimonial de abertura os atletas, dirigentes e demais representantes das instituições que estiverem com vestimentas esporádicas inadequadas, tais como: Bonés, Balões, chinelos, bandanas, chapéu, Bandeiras e afins.

**Parágrafo único.** O número de representantes na delegação deverá respeitar o limite **mínimo 10 e máximo de 20 integrantes**. Caso infrinja essa regra, a instituição **perderá 5 (cinco) pontos** em cada categoria de disputa, na pontuação geral da XXIV OILEM.

## DAS PENALIDADES

**Art. 31.** Constituem infrações disciplinares, sujeitas às sanções previstas neste Regulamento, as condutas praticadas por atletas, membros da comissão técnica, dirigentes, instituições de ensino, torcedores ou quaisquer pessoas vinculadas direta ou indiretamente à OILEM, que atentem contra a disciplina, a segurança, a ética esportiva, o respeito mútuo e o regular desenvolvimento das competições.

**Art. 32.** A equipe que for flagrada com atleta irregular será automaticamente eliminada da competição, com a anulação de todos os seus resultados, sem prejuízo da aplicação de outras penalidades cabíveis.

**§1º** Entende-se por atleta irregular:

- I** - Competir fora de sua Categoria, salvo o exposto em regulamento específico;
- II** - Competir em mais de 3 (três) modalidades coletivas;
- III** - Competir em mais de 3 (três) modalidades individuais;
- IV** - Competir por outra escola a qual não esteja matriculado;
- V** - Adulterar documentos;
- VI** - Competir em modalidade que não esteja inscrito.

**§2º** Quando a irregularidade decorrer de ato ou omissão do dirigente responsável, este será igualmente eliminado da competição, ficando impedido de acompanhar equipes da instituição em qualquer modalidade, categoria, naipes ou prova.

**§3º** Caso o dirigente exerça função em mais de uma instituição, a penalidade será aplicada a todas as equipes sob sua responsabilidade.

**Art. 33.** O W.O. (walkover) terá caráter eliminatório, salvo quando devidamente comprovada a ocorrência de motivo relevante que descaracterize sua natureza intencional, nos termos desse Regulamento.

**§1º** O **W.O.** será efetivado se:

- I** - A instituição não comparecer em quadra com o número mínimo de alunos/atletas estabelecidos neste regulamento.
- II** - A instituição não comparecer em quadra com o técnico devidamente credenciado, ou no decorrer da partida o mesmo venha a se ausentar por motivo quaisquer.
- III** - Durante a partida a equipe ficar com o número insuficientes de atletas de acordo com o regulamento específico de cada modalidade.

§2º Em caso de **W.O.** duplo, por insuficiência de alunos/atletas será atribuído a derrota para as duas equipes com a eliminação para ambas.

§3º Caso a equipe venha a realizar um **W.O.** poderá encaminhar para a Gerência de Desporto Escolar, a justificativa da infração por ofício, no prazo de vinte e quatro **24 (vinte e quatro) horas**.

§4º A justificativa será analisada e caso seja acatada a equipe não será eliminada e a partida contará como derrota.

**Art. 34.** Atletas, técnicos, dirigentes ou quaisquer participantes que pratiquem atos de desrespeito, agressão, indisciplina ou conduta incompatível com os princípios do esporte educacional, dentro ou fora do ambiente de competição, estarão sujeitos às seguintes penalidades, observada a gravidade da conduta:

- I – advertência;
- II – suspensão;
- III – perda de pontos ou resultado;
- IV – exclusão da competição;
- V – desclassificação da equipe ou instituição.

## DO PROCESSO DISCIPLINAR E DOS RECURSOS

**Art. 35.** A apuração das infrações disciplinares e das controvérsias relativas à organização, disciplina e competições da OILEM será realizada no âmbito da Comissão Disciplinar, observando-se o devido processo administrativo, com garantia do contraditório e da ampla defesa, bem como, no que couber, as disposições do Código Brasileiro de Justiça Desportiva.

**Parágrafo único.** Nos termos do **art. 217, §1º, da Constituição Federal**, as controvérsias relativas à disciplina e às competições desportivas deverão ser previamente submetidas às instâncias competentes, somente sendo admitida a apreciação pelo Poder Judiciário após o esgotamento da via desportiva.

**Art. 36º** Estará automaticamente suspenso da partida subsequente, na mesma modalidade, categoria e gênero o aluno e professor que:

- I – No **BASQUETEBOL** for desqualificado (exceto o técnico que deverá ter duas faltas técnicas);
- II - No **FUTSAL** for expulso ou receber 02 (dois) cartões amarelos;
- III - No **HANDEBOL** for desqualificado, no caso de seguir relatório anexo à súmula;
- IV - No **VOLEIBOL** for desqualificado;
- V - No **VÔLEI DE PRAIA** for desqualificado;
- VI - No **FUTEBOL SOCIETY** for expulso ou receber 02 (dois) cartões amarelos;
- VII - Na **QUEIMADA** for expulso ou receber 02 (dois) cartões amarelos.

**Art. 37.** Compete à Comissão Disciplinar:

- I – apurar os fatos e analisar as ocorrências disciplinares;
- II – instaurar e conduzir os processos administrativos;

- III – julgar infrações e aplicar penalidades;
- IV – apreciar recursos interpostos contra decisões disciplinares.

**Art. 38.** Os recursos deverão:

- I – ser formalizados por escrito, mediante ofício em 02 (duas) vias, devidamente digitados, carimbados e assinados pela gestão escolar.
- II – ser protocolados junto à Gerência de Desporto Escolar no prazo de até 24 (vinte e quatro) horas após o fato que lhe deu origem. Nas fases eliminatórias, o prazo será de até 6 (seis) horas. Nos casos de jogos realizados a partir das 18h (dezoito horas), o recurso deverá ser protocolado até as 8h30 (oito horas e trinta minutos) do dia seguinte.

**§1º** O juízo de admissibilidade do recurso caberá à Gerência de Desporto Escolar.

**§2º** Admitido o recurso, este será encaminhado à Comissão Disciplinar para julgamento.

**§3º** As decisões deverão ser motivadas e divulgadas por meio de boletim oficial.

**Art. 39º.** Todos os estabelecimentos de ensino deverão facilitar o acesso à documentação solicitada, de quaisquer participantes envolvidos na XXIV OILEM.

**Art. 40.** A qualquer tempo, constatada irregularidade, a Administração poderá instaurar procedimento de ofício, respeitados os princípios da legalidade, razoabilidade e proporcionalidade.

## DO ACESSO E PERMANÊNCIA DAS TORCIDAS

**Art. 41.** Para os fins deste Regulamento, considera-se torcedor, toda pessoa que acompanhe ou apoie as instituições participantes, individualmente ou de forma organizada.

**Art. 42.** O acesso e a permanência de torcedores nos locais de competição ficam condicionados ao cumprimento das seguintes regras:

- I – não portar objetos que possam ser utilizados para atos de violência;
- II – não proferir manifestações ofensivas ou discriminatórias;
- III – não arremessar objetos;
- IV – não utilizar artefatos pirotécnicos;
- V – não invadir áreas restritas;
- VI – não incitar ou praticar violência;
- VII – não estar sob efeito de substâncias que comprometam a ordem e segurança;
- VIII – observar as normas de segurança e organização do evento.

**Art. 43.** O descumprimento das disposições deste capítulo sujeitará o infrator às medidas de retirada imediata do recinto, sem prejuízo da responsabilização individual.

**Art. 44.** Sem prejuízo das sanções individuais, poderá ser aplicada, de forma excepcional e devidamente fundamentada, penalidade à instituição de ensino consistente em:

- I – restrição parcial de acesso de torcida;
- II – limitação de quantitativo de torcedores;

III – suspensão temporária de presença de torcida em determinadas partidas;

IV – vedação de presença de torcida em modalidades específicas.

**§1º** A aplicação das medidas previstas neste artigo dependerá da comprovação de que a conduta irregular:

I – foi praticada por membros identificáveis da comunidade vinculada à instituição;

II – possui gravidade relevante ou caráter reiterado;

III – compromete a segurança, a ordem ou o regular andamento da competição.

**§2º** A penalidade deverá observar os princípios da proporcionalidade e da individualização da sanção, vedada a imposição de medidas coletivas desarrazoadas ou desproporcionais.

**§3º** Sempre que possível, deverá ser priorizada a responsabilização direta dos infratores, sem prejuízo das medidas institucionais quando necessárias à preservação da ordem.

**Art. 45.** As instituições participantes deverão colaborar com a identificação de torcedores envolvidos em infrações, fornecendo informações quando solicitadas pela organização, sob pena de responsabilização disciplinar.

**Art. 46 -** Fica expressamente proibido o desacato a servidor público no exercício de suas funções, em qualquer fase da competição.

**§1º -** O desacato é tipificado no **art. 331 do Código Penal Brasileiro**, sujeitando o infrator às penalidades legais cabíveis, sem prejuízo das sanções administrativas previstas neste Regulamento.

**§2º -** O descumprimento do disposto neste artigo sujeitará o infrator às penalidades previstas neste Regulamento, incluindo, mas não se limitando a advertência, multa e exclusão do evento, conforme a gravidade da infração.

## DA COMISSÃO DISCIPLINAR

**Art. 47.** A Comissão Disciplinar da OILEM é o órgão colegiado, autônomo e de caráter deliberativo, responsável por analisar, processar, julgar e decidir sobre infrações disciplinares ocorridas no âmbito das competições, zelando pela ordem, ética, respeito às normas, caráter educativo e regularidade do evento.

**§1º** Compete à Comissão Disciplinar:

I - Apurar fatos, condutas e ocorrências disciplinares praticadas por alunos/atletas, membros da comissão técnica, dirigentes, instituições de ensino, torcedores ou quaisquer pessoas vinculadas direta ou indiretamente à OILEM;

II - Julgar infrações disciplinares com base neste Regulamento, nos princípios do Direito Desportivo, da legalidade, do contraditório, da ampla defesa, da razoabilidade e da proporcionalidade;

III - Aplicar sanções disciplinares previstas neste Regulamento, tais como advertência, suspensão, eliminação, perda de pontos, exclusão da competição, entre outras penalidades cabíveis;

- IV - Analisar e deliberar sobre relatórios da arbitragem, súmulas, denúncias, representações e recursos, decidindo quanto à sua procedência ou improcedência;
- V - Determinar, quando comprovada irregularidade ou infração grave, a homologação, retificação ou anulação de resultados, visando preservar a lisura da competição;
- VI - Emitir decisões fundamentadas, as quais deverão ser registradas em ata e divulgadas por meio de boletim, nota oficial ou outro canal oficial de comunicação da OILEM;
- VII - Zelar pelo cumprimento integral deste Regulamento, pelo espírito esportivo, educacional e formativo, bem como pelos princípios do fair play.

§2º As decisões da Comissão Disciplinar terão efeito imediato no âmbito da competição, respeitadas as hipóteses de recurso previstas neste Regulamento.

§3º A Comissão Disciplinar poderá reunir-se sempre que houver necessidade, por convocação da Coordenação Geral da OILEM.

§4º Os casos omissos ou situações não previstas neste Regulamento serão analisados e decididos pela Comissão Disciplinar, observados os princípios gerais do Direito Desportivo e os objetivos educacionais da OILEM.

**Art. 48.** As Olimpíadas Intercolegiais de Luís Eduardo Magalhães – OILEM, rege-se pelos seguintes princípios norteadores, que orientam a organização, a execução das modalidades, as decisões administrativas e disciplinares, bem como a conduta de todos os participantes:

- I - **Educação** – promoção do esporte como instrumento formativo, pedagógico e de desenvolvimento integral dos estudantes;
- II - **Responsabilidade** – compromisso dos participantes, instituições de ensino e organizadores com o cumprimento das normas, a segurança e o respeito mútuo;
- III - **Cooperação** – estímulo à solidariedade, ao trabalho coletivo e à convivência harmoniosa entre equipes, escolas e demais envolvidos;
- IV - **Integração** – fortalecimento da interação social, cultural e educacional entre os participantes da rede pública e privada;
- V - **Participação** – incentivo à inclusão, ao protagonismo estudantil e à ampla participação nas modalidades esportivas;
- VI - **Ampla Defesa** – garantia do direito ao contraditório e à ampla defesa nos processos administrativos e disciplinares;
- VII - **Imparcialidade** – atuação isenta, técnica e equânime da arbitragem, da Comissão Disciplinar e da organização do evento;
- VIII - **Integridade** – preservação da lisura, da honestidade e da regularidade das competições;
- IX - **Ética** – observância de condutas pautadas pelo respeito, pela moralidade, pelo fair play e pelos valores educacionais do esporte.

**Parágrafo único.** O descumprimento dos princípios estabelecidos neste artigo poderá ensejar a adoção de medidas administrativas e disciplinares previstas neste Regulamento, sem prejuízo de outras sanções cabíveis.

**Art. 49.** A Comissão Disciplinar será composta por 5 (Cinco) membros integrantes da Secretaria Municipal de Educação, designados formalmente pela Gerência de Desporto Escolar.

**Art. 50º** Os membros serão:

- I - Adriana Moura Toneti
- II - Fhelippe Thomas da Silva do Nascimento

III - Hilda Santos de Assis  
 IV - Raissa Barbosa Mourão  
 V - Sabrina Vieira Seppi

**Art. 51.** A Comissão Disciplinar terá caráter legal e pleno funcionamento a partir de sua instalação, ocorrida no Congresso Técnico da OILEM, permanecendo em atividade até a conclusão da apreciação e do julgamento de todas as ocorrências registradas no âmbito da competição.

**Parágrafo Único.** A Comissão Disciplinar reunir-se-á em local previamente definido e comunicado pela Gerência de Desporto Escolar.

**Art. 52.** As sessões da Comissão Disciplinar serão previamente publicadas em boletim oficial e deverão contar com a presença dos envolvidos no fato objeto da apuração, acompanhados, obrigatoriamente, de representante geral e/ou diretor do respectivo estabelecimento de ensino, desde que devidamente convocados e citados.

**Art. 53.** Será assegurado às partes envolvidas o direito à manifestação oral, exclusivamente para esclarecimento dos fatos objeto da apuração.

**Art. 54.** O não comparecimento injustificado do professor responsável, do diretor do estabelecimento de ensino e/ou dos demais envolvidos, regularmente convocados, implicará na renúncia ao direito de defesa, facultando à Comissão Disciplinar deliberar com base nos elementos constantes dos autos.

**Art. 55.** As decisões da Comissão Disciplinar terão caráter pedagógico, disciplinar e/ou punitivo, observados os princípios da legalidade, ampla defesa, contraditório, proporcionalidade e razoabilidade, observando-se a seguinte Escala de Punições da Comissão Disciplinar:

#### **I – Advertência**

Registro formal da infração, com caráter educativo, comunicada à instituição de ensino e/ou responsável.

#### **II – Suspensão de Atleta (Partida/Prova)**

Impedimento de participação do atleta em uma ou mais atividades da competição, conforme a gravidade da infração.

#### **III – Suspensão Temporária da Torcida**

Impedimento da torcida de participar de uma ou mais etapas da competição.

#### **IV – Suspensão Temporária do Professor/Responsável**

Afastamento do professor ou responsável por determinado período ou número de jogos, quando constatada conduta inadequada.

#### **V – Perda de Pontos ou Resultado**

Aplicada quando a infração comprometer o resultado da competição, podendo implicar derrota automática ou anulação de resultado.

#### **VI – Exclusão de Atleta (Partida/Prova/Competição)**

Afastamento do atleta de uma partida, prova específica ou de toda a competição, conforme a gravidade da infração.

#### **VII – Desclassificação da Competição (Instituição/Equipe)**

Exclusão da equipe ou instituição da competição em curso, em casos de maior gravidade ou reincidência.

#### **VIII – Exclusão da Torcida**

Proibição da participação da torcida durante toda a competição, podendo ser estendida a edições futuras, conforme decisão da Comissão.

### **IX – Exclusão do Professor/Responsável**

Impedimento do profissional de participar da competição, podendo se estender a futuras edições, conforme deliberação da Comissão.

### **X – Exclusão da Instituição de Ensino**

Medida máxima, aplicada em casos gravíssimos ou de reincidência reiterada, resultando na eliminação da instituição da competição, podendo acarretar impedimento em edições futuras.

**Art. 56.** As decisões finais da Comissão Disciplinar serão formalizadas por meio de parecer conclusivo e divulgadas através de Boletim Oficial, passando a produzir efeitos a partir de sua publicação.

**Parágrafo Único.** As decisões da Secretaria Municipal de Educação poderão, mediante justificativa, rever às deliberações da Comissão Disciplinar, em caráter excepcional, observados os princípios da legalidade, razoabilidade e interesse público.

## **DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITÓRIAS**

**Art. 57º.** A Secretaria Municipal de Educação, por meio da Gerência de Desporto Escolar, adotará medidas destinadas a assegurar a integridade física, moral e pedagógica dos participantes durante a realização da OILEM.

**Parágrafo único.** A participação dos estudantes na OILEM caracteriza-se como desporto educacional, nos termos da legislação vigente, não configurando prática profissional nem gerando qualquer tipo de vínculo trabalhista ou obrigação de natureza financeira.

**Art. 58º.** Nenhum participante poderá alegar desconhecimento de qualquer decisão referente à XXIV OILEM, desde que tenha sido publicada em boletim ou nota oficial.

**Art. 59º.** Os órgãos promotores da XXIV OILEM não se responsabilizarão por acidentes antes ou depois de qualquer competição. Os envolvidos em algum tipo de acidente serão encaminhados a Unidade de Pronto Atendimento (UPA), acompanhado de um responsável da instituição de ensino.

**§1º** A condição fisiológica dos participantes para a prática esportiva é de inteira responsabilidade dos pais ou responsáveis legais, bem como das instituições de ensino.

**§2º** Recomenda-se que as instituições de ensino participantes providenciem autorização expressa dos pais ou responsáveis legais para a participação dos estudantes nas competições, bem como que estejam cientes das condições de saúde dos alunos inscritos.

**§3º** O uso de óculos durante as partidas somente será permitido mediante apresentação à Equipe de Arbitragem de Declaração (em anexo), digitada e assinada pela instituição de ensino e pelo responsável legal do aluno, assumindo responsabilidade pelo uso e por eventuais danos a terceiros.

**Parágrafo único.** No vôlei de areia será permitido o uso de boné, viseira e óculos de sol, desde que não contenham material perfurocortante, como vidro ou armações metálicas.

**Art. 60º.** Toda equipe inscrita deverá ter como técnico um professor de Educação Física. Na ausência deste, o responsável deverá integrar o corpo docente ou funcional da instituição de

ensino, devidamente credenciado e apresentando vestimenta adequada, sendo vedado o uso de roupas incompatíveis com o ambiente esportivo, tais como camisetas sem manga, decotes excessivos, bonés, chapéus, chinelos, sandálias, sapatos de salto ou saias curtas (excetuados casos religiosos, desde que abaixo do joelho).

**§1º** É permitida a presença de auxiliar-técnico, professor de outra área do conhecimento, desde que possua vínculo empregatício com a instituição, respondendo solidariamente pelos aspectos disciplinares da equipe, dentro e fora das competições.

**§2º** Em caso de expulsão ou ausência de membro da comissão técnica, a equipe deverá apresentar outro responsável devidamente credenciado no prazo máximo de 15 (quinze) minutos, sob pena de paralisação da partida e aplicação da sanção prevista no **Inciso II, §1º, Art. 33** deste regulamento.

**Art. 61º.** Os atletas e a comissão técnica deverão ser identificados em todas as modalidades, provas e disputas, da seguinte forma:

**I - Atletas Categoria “A+”:** documento oficial original com foto (RG, CNH, CTPS ou Passaporte), ou cópia legível e autenticada; E-Título atualizado com foto;

**II - Atletas Categoria “A” e “Adulto” (Ginástica Rítmica):** documento oficial original com foto (RG, CTPS ou Passaporte), ou cópia legível e autenticada; E-Título atualizado com foto;

**III - Atletas Categorias “B”, “C”, “D”, “E”, “Juvenil”, “Infantil”, “Pré-Infantil” e “Mirim” (Ginástica Rítmica):** documento oficial original com foto, cópia autenticada ou carteirinha oficial da OILEM, devidamente digitada, com foto, carimbo e assinatura da gestão escolar;

**IV - Comissão Técnica:** identificação obrigatória por meio de credencial oficial da OILEM, com foto, digitada, carimbada e assinada pela gestão escolar, devendo permanecer visível durante toda a competição, sob pena de advertência verbal, cartão amarelo ou cartão vermelho.

**Parágrafo único.** Somente terão acesso às áreas de competição os dirigentes, técnicos e professores portadores da credencial oficial da XXIV OILEM.

**Art. 62º.** A Gerência de Desporto Escolar não funcionará durante os dias do evento. Contudo, a Secretaria Municipal de Educação, por meio do Gabinete do Secretário, realizará a protocolização de documentos em horário pré-estabelecido.

**Parágrafo Único.** Em todos os locais de jogos haverá representante da Gerência de Desporto Escolar para apoio à organização.

**Art. 63º.** Ao início e ao término de todas as disputas, professores e árbitros deverão incentivar cumprimentos amistosos e atitudes de respeito entre os participantes.

**Art. 64º.** Os atletas deverão permanecer devidamente uniformizados durante toda a permanência no espaço de jogo. A retirada do uniforme dentro da quadra, ainda que após o término da partida, sujeitará o atleta às sanções previstas neste Regulamento.

**Parágrafo Único.** Os atletas e equipes premiados deverão permanecer no pódio oficial para a fotografia institucional. O descumprimento desta determinação implicará na **não** contabilização da pontuação da respectiva modalidade, categoria e naipes.

**Art. 65º.** Todos os professores (dirigentes, técnicos, auxiliares-técnicos ou responsáveis), visando atingir os objetivos da XXIV OILEM (educação, responsabilidade, cooperação, integração e participação), deverão orientar, acompanhar e **zelar** para que em **todos**

**os locais** e em todas as atividades os alunos/atletas e torcida estejam aprimorando a sua educação integral.

**Art. 66º.** Os integrantes da comunidade escolar deverão avaliar sua disponibilidade e compromisso com a OILEM, assumindo a responsabilidade de acompanhar as equipes e cumprir integralmente o Regulamento da Competição.

**Art. 67º.** A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 02 (dois) integrantes, devidamente credenciados, devendo apresentar vestimenta adequada, conforme o disposto no **Art. 49**.

## DOS ANEXOS

- I. Mapa Ofício
- II. Termo de Autorização de Uso de Imagem
- III. Declaração de Uso de Óculos
- IV. Formulário de Inclusão / Desistência do Mapa Ofício
- V. Formulário de Substituição de Atletas



# ATLETISMO

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

1 - A Competição de Atletismo é uma modalidade individual e será realizada de acordo com as regras oficiais da **World Athletics** e da **Confederação Brasileira de Atletismo**, salvo o estabelecido neste regulamento.

2 - As Instituições de Ensino poderão inscrever no máximo 5 (cinco) alunos/atletas em cada naípe, categoria e prova (salvo alunos especiais de acordo ao **§2º do Art. 10**).

2.1 – A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (dois) técnicos que deverão estar no local da competição com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

2.2 - Cada aluno/atleta poderá participar de 2 (duas) provas individuais, sendo **UMA DE PISTA E UMA DE CAMPO**.

2.2.1 - Entende-se por provas de pista (corridas) e de campo (arremessos e saltos).

2.3 - Os alunos/atletas deverão comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizados. Para ter condição de participação, antes do início de cada prova, deverão apresentar sua documentação à equipe de Arbitragem/Organização.

2.4 - O aluno-atleta que comparecer ao local de calça ou bermuda jeans não poderá disputar a prova.

2.5 - As provas a serem realizadas serão as seguintes:

| PROVAS                    | CATEGORIA |   |   |   |   |
|---------------------------|-----------|---|---|---|---|
|                           | A         | B | C | D | E |
| <b>80 metros rasos</b>    | -         | - | X | X | X |
| <b>100 metros rasos</b>   | X         | X | - | - | - |
| <b>400 metros rasos</b>   | X         | X | - | - | - |
| <b>Salto em distância</b> | X         | X | X | X | - |
| <b>Arremesso de peso</b>  | X         | X | X | - | - |

3 - Quando não houver número de alunos/atletas para compor as séries eliminatórias, as provas serão realizadas como semifinais no horário das eliminatórias.

4 - Quando não houver número de alunos/atletas para compor os grupos de semifinais, as provas serão realizadas como final no horário da final.

5 - A competição será realizada em pista de atletismo, preferencialmente, com 8 (oito) raias.

**6** - Nas provas de Salto em Distância e Arremesso de Peso o aluno-atleta deverá realizar 2 (duas) tentativas, sendo uma tentativa a cada vez, em forma de finais.

**6.1** - O peso será de 2 kg para o naipe feminino e de 4 kg para o naipe masculino, nas **Categorias “A” e “B”**. Já na **Categoria “C”**, o peso será de 2 kg para ambos os napes.

**6.2** - As tentativas serão definidas em ordem alfabética.

**6.3** - Após o início das provas, o atleta que não comparecer para realizar o arremesso ou o salto quando for chamado perderá a tentativa, podendo realizar a tentativa final.

**6.4** - As tentativas serão validadas pelo árbitro de acordo com as regras oficiais específicas por modalidade.

**6.5** - O atleta que atingir a maior distância será o Campeão.

**7** - O atleta que, estando presente no local, não comparecer no momento da chamada para compor as provas nas fases classificatórias, semifinais ou finais, será desclassificado, salvo quando estiver competindo, no mesmo momento, em outra prova, desde que o professor tenha comunicado previamente à mesa de Arbitragem/Organização.

**8** – As provas de atletismo só acontecerão com a presença da equipe médica no local.

**9** - **Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.**



# BASQUETEBOL

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** - A competição de Basquetebol é uma modalidade coletiva e será realizada de acordo com as regras oficiais da FIBA adotadas pela Confederação Brasileira de Basquetebol (CBB), salvo o estabelecido neste regulamento.

**2** - As instituições de ensino deverão inscrever no mínimo 7 (sete) e no máximo 12 (doze) alunos/atletas nas **Categorias “B” (2011/2012) e “C” (2013/2014)**.

**2.1** - Será permitida a inscrição de NO MÁXIMO 2 (dois) alunos da **Categoria “D” (2015/2016)** na **Categoria “C” (2013/2014)**. Nesse caso o atleta já contabiliza a participação em 1 (uma) modalidade coletiva.

**2.2** - Na **Categoria “A” (2009/2010)**, a instituição de ensino poderá inscrever o mínimo de 5 (cinco) alunos/atletas, sendo esse o número mínimo de alunos obrigatório para iniciar a partida.

### **3 - Normas de disputa:**

**3.1** - A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (duas) pessoas que deverão estar no local de jogo com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

**3.2** - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar a documentação à equipe de Arbitragem/Organização.

**3.3** - Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, salvo o estabelecido no **Art. 11** do Regulamento de Competição, a mesma será declarada ausente, aplicando-se o W.O. em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 1x0.

**3.3.1** - Caso nenhuma das duas equipes se faça presente será declarado o W.O. duplo, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

**3.4** - A entrada de jogadores na quadra será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem da modalidade.

**3.5** - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito **fora da quadra** em local determinado pela arbitragem da modalidade.

**3.6** - O tempo de aquecimento na quadra, se houver, será determinado previamente pela equipe de arbitragem.

**3.7** - Os alunos/atletas não poderão adentrar na quadra após o apito inicial, estando automaticamente impossibilitados de atuar nessa partida, mesmo constando em súmula.

**3.8** - Os jogos das **Categorias “A” e “B”**, terão 2 (dois) tempos de 16 (dezesesseis) minutos cada, com cronômetro livre (não travado quando a bola estiver fora de jogo, a não ser durante os pedidos de tempo e lance livre), com intervalo de 2 (dois) minutos entre ambos, divididos em 4 (quatro)

quartos de 8 (oito) minutos cada, com intervalo de 1 (um) minuto entre o 1º e o 2º quarto e entre o 3º e o 4º quarto.

**3.9** - Os jogos da **Categoria “C”**, terão 2 (dois) tempos de 12 (doze) minutos cada, com cronômetro livre (não travado quando a bola estiver fora de jogo, a não ser durante os pedidos de tempo e lance livre), com intervalo de 2 (dois) minutos entre ambos, divididos em 4 (quatro) quartos de 6 (seis) minutos cada, com intervalo de 1 (um) minuto entre o 1º e o 2º quarto e entre o 3º e o 4º quarto.

**3.10** - Para os jogos das **Categorias “B” e “C”**, durante o 1º e 2º quartos, não será permitida substituições livres, salvo em casos de contusão, atestado pela equipe de arbitragem ou médica do evento.

**3.10.1** - O aluno-atleta contundido não poderá retornar ao jogo.

**3.11** - Nas **Categorias “B” e “C”**, quando uma das equipes iniciar a partida com número inferior ao mínimo permitido de atletas (menos de 07 jogadores), o jogo será realizado em tempo reduzido, sendo disputado em 02 (dois) períodos de 08 (oito) minutos cada para a **Categorias “B”** e 2 (dois) períodos de 6 (seis) minutos cada para a **Categorias “C”**.

**Parágrafo único.** A condição descrita no caput deverá ser verificada antes do início da partida.

**3.12** - No intervalo do 1º para o 2º quarto no **mínimo 2 (dois) atletas titulares** deverão ser substituídos e não poderão retornar ao jogo até o final do 2º quarto.

**3.13** - Quando um ou mais alunos/atletas forem desqualificados por cometer 2 (duas) faltas antidesportivas, poderá haver substituição no “quarto” (1º ou 2º) em que o fato ocorrer.

**3.14** - As substituições obrigatórias estabelecidas serão apenas para as **Categorias “B” e “C”**. Os alunos/atletas da **Categoria “A”** seguirão as regras oficiais da modalidade.

**3.15** - Nos 3º e 4º quartos as substituições estarão liberadas, seguindo a regra oficial adotada pela CBB.

**3.16** - Caso uma equipe não realize o estabelecido no **item 3**, receberá a seguinte sanção:

- a) Em caso de vitória, o resultado será de 1x0 em favor da equipe adversária;
- b) Em caso de derrota, manter-se-á o resultado;
- c) Em ambos os casos será encaminhado relatório à Comissão Disciplinar;

**3.17** - As regras estabelecidas no **item 3 e seus subitens** serão obrigatórias em todas as fases da competição.

#### **4 – Uniformes e Condições de Jogo**

**4.1** – As equipes deverão se apresentar devidamente uniformizadas, com camisas numeradas, sendo os números visíveis e de fácil identificação.

**4.2** – Todos os atletas de uma mesma equipe deverão utilizar uniformes padronizados. As meias deverão apresentar a mesma cor predominante para todos os membros da equipe, devendo ser visíveis, podendo variar quanto ao tamanho e à marca, desde que mantida a uniformidade da cor predominante.

**4.3** – Não será permitido o uso de objetos que possam colocar em risco a integridade física dos atletas, tais como brincos, piercings, colares, relógios, presilhas ou quaisquer acessórios similares.

**4.4** – É obrigatório o uso de calçados apropriados para a prática do basquetebol, com solado de borracha, sendo vedada a utilização de calçados inadequados que possam danificar a quadra ou oferecer riscos aos atletas.

**4.5** – Todos os atletas deverão manter as unhas cortadas e em condições adequadas de higiene e segurança. Caso necessário, a arbitragem poderá solicitar a adequação antes do início da partida, sob pena de impedimento de participação.

## **5 - Tempos Técnicos:**

**a)** No 1º tempo (1º e 2º quartos) poderá ser solicitado 1 (um) tempo de 1 min para cada equipe, a qualquer momento.

**b)** No 2º tempo (3º e 4º quartos) poderão ser solicitados 2 (dois) tempos de 1 min para cada equipe, a qualquer momento.

**c)** Em cada período extra poderá ser solicitado 1 (um) tempo a cada equipe, a qualquer momento.

## **6 – Condutas e suas punições:**

**6.1** - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte:

**a)** O aluno-atleta que for desqualificado por cometer 2 (duas) faltas antidesportivas ou;

**b)** O membro da comissão técnica que for desqualificado por cometer faltas técnicas.

**6.1.1** - Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno-atleta ou membro da comissão técnica for absolvido pela Comissão Disciplinar, desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.

**6.1.2** - Para fins do disposto neste item entende-se por jogo seguinte o ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente.

**6.2** - Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente.

**6.3** - Limite de faltas: 4 (quatro) faltas coletivas para cada quarto de jogo.

## **7 – Critérios de desempate e classificação:**

**7.1** - Os jogos das fases classificatória e eliminatória não poderão terminar empatadas.

**7.1.1** - Em caso de empate, o desempate far-se-á em um período extra de 3 (três) minutos com cronômetro livre, ou quantos forem necessários até que haja um vencedor.

**7.2** - Na fase classificatória quando 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, tanto no mesmo grupo ou na adoção de índice técnico, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

**a)** Melhor disciplina: Em ordem: 1º – Nº de Atletas Desqualificados (*equivalente ao cartão vermelho*); 2º – Nº de Faltas Técnicas (*equivalente ao cartão amarelo*);

- b) Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase, utilizado somente no caso entre 2 (duas) equipes no mesmo grupo;
- c) Saldo de pontos (pontos prós - pontos contra) apurado nos jogos disputados;
- d) Maior número de cestas (pontos) pró, apurado em todos os jogos disputados.
- e) Sorteio

**7.2.1** - Caso seja necessário a utilização de índice técnico, nos grupos com maior número de equipes serão eliminados todos os resultados obtidos dos jogos com o último colocado do grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes.

Exemplo:

| Partidas:                   | Classificação Preliminar |        |           | Classificação Final |        |           |
|-----------------------------|--------------------------|--------|-----------|---------------------|--------|-----------|
| Equipe A - 2 x 0 - Equipe B |                          | pontos | pontos p/ |                     | pontos | pontos p/ |
| Equipe A - 3 x 1 - Equipe C | Equipe A                 | 6      | 7         | Equipe A            | 4      | 5         |
| Equipe A - 2 x 1 - Equipe D | Equipe B                 | 5      | 6         | Equipe B            | 3      | 4         |
| Equipe B - 4 x 1 - Equipe C | Equipe C                 | 4      | 3         | Equipe C            | 2      | 2         |
| Equipe B - 2 x 0 - Equipe D | Equipe D                 | 3      | 1         |                     |        |           |
| Equipe C - 1 x 0 - Equipe D |                          |        |           |                     |        |           |

**7.2.2** - Na hipótese da aplicação do critério de saldo de pontos, o cálculo será realizado com a subtração dos pontos pró pelos pontos contra (Pontos Pró - Pontos Contra = Saldo de Pontos).

**8 - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.**



# DAMA

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** - A competição de Dama é considerada uma modalidade individual, exclusiva da **Categoria A+ (EJA)** e será regida por este Regulamento de Competição da OILEM.

**2** - As Instituições de Ensino poderão inscrever, no máximo, 05 (cinco) atletas em cada naipes.

### **3 - Normas de disputa:**

**3.1** - A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (duas) pessoas que deverão estar no local de jogo com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

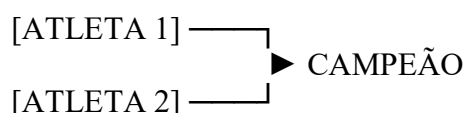
**3.2** - O acesso ao espaço de jogo será permitido exclusivamente aos atletas devidamente inscritos na competição, sendo vedada a permanência de quaisquer outras pessoas no local, salvo autorização da arbitragem ou da organização.

**3.3** - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar a documentação à equipe de Arbitragem/Organização.

### **4 - Sistema de Disputa:**

**4.1** – O sistema de disputa será no formato eliminatório simples (mata-mata), com confrontos diretos entre as duplas, até a definição do campeão.

**4.2** – Caso a categoria conte com apenas 2 (dois) atletas inscritos, o confronto será realizado diretamente como Final.



Perdedor → VICE-CAMPEÃO

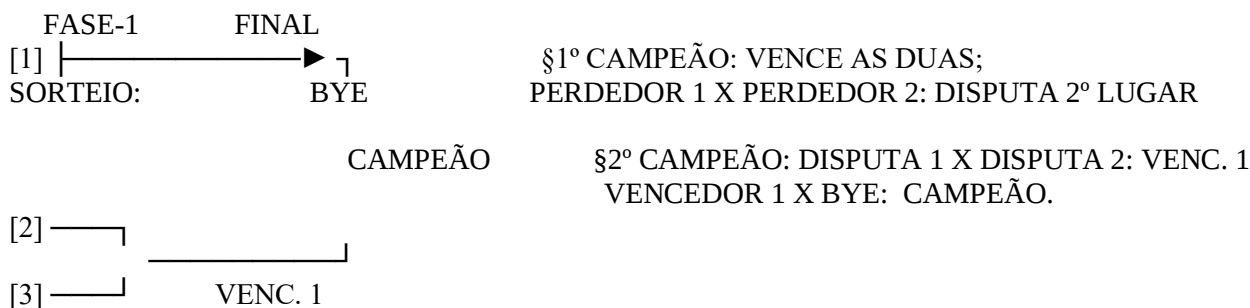
**4.3** – Cada confronto será disputado em melhor de 03 (três) partidas, sendo declarado(a) vencedor(a) o(a) atleta que alcançar 2 (duas) vitórias.

**4.4** – Em caso de número ímpar de atletas, poderá ser adotado o sistema de “bye”, classificando automaticamente um atleta para a fase seguinte, conforme sorteio prévio realizado pela organização.

- Será realizado sorteio, onde 1 (um) atleta avançará diretamente (bye) para a fase seguinte ou diretamente para a final;
- Os outros 2 (dois) atletas realizarão o primeiro confronto;
- O(a) vencedor(a) enfrentará o(a) atleta classificado(a) por bye na fase seguinte ou final.

**Parágrafo 1º** – Caso o atleta vencedor do primeiro confronto vença também a final, os dois atletas derrotados poderão realizar disputa para definição do 2º/3º lugar.

**Parágrafo 2º** – Caso o atleta vencedor do primeiro confronto seja derrotado na final, este será declarado vice-campeão, sendo definidos automaticamente os 1º, 2º e 3º colocados, sem necessidade de nova disputa.



**4.5** – A organização poderá definir disputa de 3º lugar, caso julgue necessário, entre os atletas eliminados nas semifinais.

## 5 - O jogo:

**5.1** - O jogo de damas é praticado em um tabuleiro de 64 casas, claras e escuras. A grande diagonal (escura) deve ficar sempre à esquerda de cada jogador. O objetivo do jogo é imobilizar ou capturar todas as peças do adversário.

**5.2** - O jogo de damas é praticado entre dois oponentes, com 12 pedras brancas de um lado e com 12 pedras pretas de outro lado. O lance inicial cabe sempre a quem estiver com as peças brancas.

**5.3** - A pedra anda só para frente, uma casa de cada vez. Quando a pedra atinge a oitava linha do tabuleiro ela é promovida à dama.

**5.4** - A dama é uma peça de movimentos mais amplos. Ela anda para frente e para trás, quantas casas quiser. A dama não pode saltar uma peça da mesma cor.

**5.5** - A captura é obrigatória. **Não existe sopro.** Duas ou mais peças juntas, na mesma diagonal, não podem ser capturadas.

**5.6** - Pedra e Dama têm o mesmo valor para capturarem ou serem capturadas. A pedra captura a dama e a dama captura a pedra.

**5.7** - A pedra e a dama podem capturar tanto para frente como para trás, uma ou mais peças.

**5.8** - Se no mesmo lance se apresentar mais de um modo de capturar, é obrigatório executar o lance que capture o maior número de peças (Lei da Maioria).

**5.9** - A pedra que durante o lance de captura de várias peças apenas passe por qualquer casa de coroação, sem aí parar, não será promovida à dama.

**5.10** - Na execução do lance de captura, é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia; não é permitido capturar duas vezes a mesma peça.

**5.11** - Na execução do lance de captura, não é permitido capturar a mesma peça mais de uma vez e as peças capturadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura.

**5.12** - Cada partida terá um prazo máximo de 10 minutos de duração.

**5.13** - Se o jogador a quem cabe efetuar o lance tocar uma de suas peças, deverá jogá-la.

**5.14** - Se o mesmo jogador tocar em mais de uma peça, o adversário terá o direito de designar qual peça tocada deverá ser jogada.

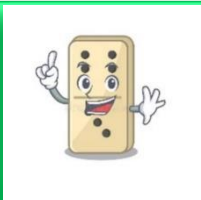
**6** - Após 15 lances sucessivos de damas, sem captura ou deslocamento de pedra, a partida é declarada empatada.

**6.1** - Serão consideradas partidas empatadas as que tiverem finais de:

- a)** Cada partida será cronometrada e terá a duração máxima de 10 minutos.
- b)** 2 damas contra 2 damas;
- c)** 2 damas contra uma;
- d)** 2 damas contra uma dama e uma pedra;
- e)** 1 dama contra uma dama, e uma dama contra uma dama e uma pedra, são declarados empatados após 5 lances.

**6.2** - Para desempate será realizado sorteio

**7** - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.



# DOMINÓ

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** – A competição de Dominó é considerada uma modalidade individual, disputada em duplas, exclusiva da **Categoria A+ (EJA)** e será regida por este Regulamento de Competição da OILEM.

**2** - As Instituições de Ensino poderão inscrever, no máximo, 05 (cinco) duplas em cada naipe.

### **3 - Normas de disputa:**

**3.1** - A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (duas) pessoas que deverão estar no local de jogo com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

**3.2** O acesso ao espaço de jogo será permitido exclusivamente aos atletas devidamente inscritos na competição, sendo vedada a permanência de quaisquer outras pessoas no local, salvo autorização da arbitragem ou da organização.

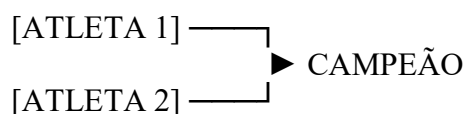
**3.3** – Os atleta deverão comparecer ao local da competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo deverá apresentar a sua documentação a arbitragem/organização (deixar sobre a mesa).

**3.4** - Não será permitido ao atleta competir usando: bonés ou chapéus, shorts ou bermudas curtas, sandálias, tamancos, óculos escuros, fones de ouvido, aparelhos eletrônicos, entre outros.

### **4 - Sistema de Disputa:**

**4.1** – O sistema de disputa será no formato eliminatório simples (mata-mata), com confrontos diretos entre as duplas, até a definição da dupla campeã.

**4.2** – Caso a categoria conte com apenas 2 (duas) duplas inscritas, o confronto será realizado diretamente como Final.



Perdedor → VICE-CAMPEÃO

**4.3** – Cada confronto será disputado em melhor de 03 (três) partidas, sendo declarada vencedora a dupla que alcançar 2 (duas) vitórias.

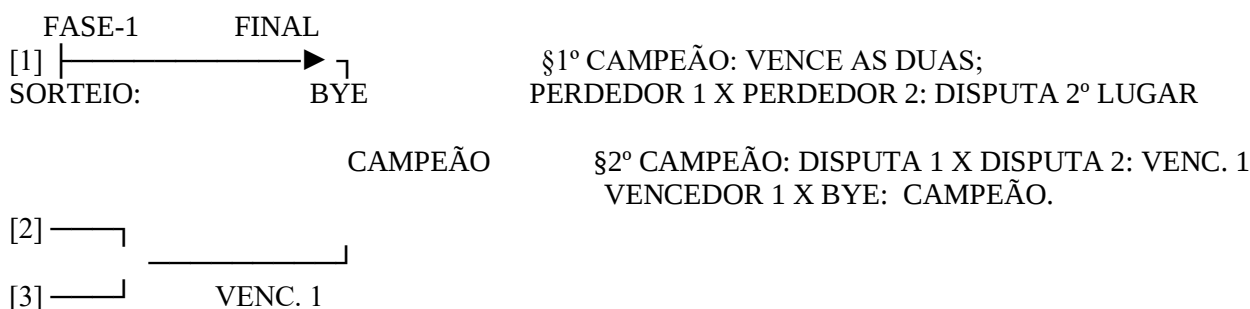
**Parágrafo único:** Em caso de empate na primeira partida, a dupla vencedora da partida subsequente será considerada vencedora do confronto, para fins de classificação.

**4.4** – Em caso de número ímpar de duplas, poderá ser adotado o sistema de “bye”, classificando automaticamente uma dupla para a fase seguinte, conforme sorteio prévio realizado pela organização.

- Será realizado sorteio, onde 1 (uma) dupla avançará diretamente (bye) para a fase seguinte ou diretamente para a final;
- As outras 2 (duas) duplas realizarão o primeiro confronto;
- A dupla vencedora enfrentará a dupla classificada por bye na fase seguinte ou final.

**Parágrafo 1º** – Caso a dupla vencedora do primeiro confronto vença também a final, as duas derrotadas poderão realizar disputa para definição do 2º/3º lugar.

**Parágrafo 2º** – Caso a dupla vencedora do primeiro confronto seja derrotado na final, esta será declarada vice-campeão, sendo definidas automaticamente as 1ª, 2ª e 3ª colocadas, sem necessidade de nova disputa.



**4.5** – A organização poderá definir disputa de 3º lugar, caso julgue necessário, entre as duplas eliminadas nas semifinais.

## 5 - O jogo:

**5.1** - O jogo de dominó será composto por 28 (vinte e oito) pedras, sendo disputado por 04 (quatro) jogadores, com 07 (sete) pedras para cada participante.

**5.2** - Se na escolha das pedras um jogador tiver 05 “buchas” ou mais, as pedras deverão ser embaralhadas novamente;

**5.3** - A primeira partida do jogo é iniciada pelo jogador que tiver a BUCHA DE SENA, seguindo com o próximo a sua direita, isto é, sentido Anti-Horário e assim por diante vão colocando as pedras;

**5.4** - A segunda partida é iniciada pela equipe vencedora da primeira partida e poderá lançar qualquer pedra na mesa;

**5.5** - Caso o jogador não tiver pedras para colocá-la na sua vez, poderá dizer “PASSEI”, se passar com a pedra na mão perderá a partida que está disputando;

**5.6** - Durante a partida não será permitida nenhum tipo de comunicação relacionada aos eventos do jogo entre os jogadores, ou seja, combinando jogadas, dando orientação de como jogar, dizendo as peças que possui etc.

**5.7** - Durante a partida os jogadores deverão colocar as peças devidamente correspondentes (0x0, 1x1, 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 e 6x6). Caso o jogador não o faça estará realizando uma jogada ilegal (GATO). Quando constatado o autor do fato, o mesmo e a sua dupla será eliminada da competição.

**5.8** - Qualquer jogada ilegal cometida pelos jogadores durante o jogo poderá ser advertida pela arbitragem/coordenador geral que terá autonomia para advertir os mesmos. Em caso de

reincidência na mesma partida, o coordenador geral poderá desclassificar a dupla, encerrando a partida e declarar vencedora a dupla adversária, mesmo que esta esteja em desvantagem no placar.

**6** - Qualquer irregularidade durante a partida a arbitragem/coordenador geral deverá ser consultada. Após o término da partida não serão aceitas reclamações.

**7** - Em caso de empate na fase de grupos, serão adotados os seguintes critérios de desempate, na ordem abaixo:

- I. Confronto direto (entre as duplas empatadas);
- II. Menor número de pontos acumulados nas mãos (somatório dos pontos restantes com os atletas ao final de cada partida);
- III. Sorteio.

**8** - Todo atleta ao confirmar sua participação, declara ter conhecimento total das regras do esporte e automaticamente aceita e se submete ao presente regulamento.

**9** - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.



# FUTEBOL SOCIETY

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** - A competição de Futebol Society é uma modalidade coletiva e será realizada de acordo com as regras oficiais da Confederação Do Brasil de Futebol 7 Society – CBF7, salvo o estabelecido nesse regulamento.

**2** - As Instituições de Ensino deverão inscrever no mínimo 10 (dez) e no máximo 15 (quinze) alunos/atletas nas **Categorias “B (2011/2012)”**.

**2.1**- Na **Categoria “A (2009/2010)”** a instituição de ensino poderá inscrever o mínimo de 7 (sete) alunos/atletas, sendo esse o número mínimo de alunos obrigatório para iniciar a partida.

### **3 - Normas de disputa:**

**3.1** - A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (duas) pessoas que deverão estar no local de jogo com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

**3.2** - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar a documentação à equipe de Arbitragem/Organização.

**3.3** - Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, salvo o estabelecido no **Art. 11** do Regulamento de Competição a mesma será declarada ausente, aplicando-se o W.O. em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 1x0.

**3.3.1** - Caso nenhuma das duas equipes se faça presente será declarado o W.O. duplo, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

**3.4** - A entrada de jogadores no campo será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem da modalidade.

**3.5** - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito **fora do campo** em local determinado pela arbitragem da modalidade.

**3.6** - O tempo de aquecimento no campo, se houver, será determinado previamente pela equipe de arbitragem.

**3.7** - Os alunos/atletas não poderão adentrar no campo após o apito inicial, estando automaticamente impossibilitados de atuar nessa partida, mesmo constando em súmula.

**3.8** – Os jogos das **Categorias “A” e “B”**, terão 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos cada, com cronômetro livre (não travado quando a bola estiver fora de jogo), com intervalo de 3 (três) minutos de intervalo entre ambos.

**3.9** - Para os jogos da **Categoria “B”**, durante o primeiro tempo, não será permitida substituições livres, salvo em casos de contusão, atestado pela equipe de arbitragem/equipe médica do evento.

**3.9.1** - O aluno-atleta contundido não poderá retornar a partida.

**3.10** - Na **Categoria “B”**, quando uma das equipes iniciar a partida com número inferior ao mínimo permitido de atletas (menos de 10 jogadores), o jogo será realizado em tempo reduzido, sendo disputado em 1 (um) período de 15 (quinze) minutos.

**Parágrafo único** – A condição descrita no caput deverá ser verificada antes do início da partida.

**3.11** - Durante o primeiro tempo da **Categoria “B”**, no sétimo minuto, teremos uma parada obrigatória no cronômetro de até 30 (trinta) segundos, na qual **no mínimo 3 (três) atletas titulares** deverão ser substituídos e não poderão retornar ao jogo até o final do primeiro tempo.

**3.12** - As substituições obrigatórias estabelecidas serão apenas para a **Categoria “B”**, os alunos/atletas da **Categoria “A”** seguirão as regras oficiais da modalidade.

**3.13** - No 2º tempo as substituições estarão liberadas e ilimitadas, seguindo a regra oficial adotada pela CBF7.

**3.14** - Não será permitida a substituição do goleiro quando, ocorrer a disputa de penalidade máxima em fases eliminatórias, salvo por contusão grave e comprovada pelo árbitro/equipe médica do evento.

**3.15** - Caso uma equipe não realize o estabelecido no **Item 3**, receberá a seguinte sanção:

- a) Em caso de vitória, o resultado será de 1x0 em favor da equipe adversária;
- b) Em caso de derrota, manter-se-á o resultado;
- c) Em ambos os casos será encaminhado relatório à Comissão Disciplinar.

**3.16** - As regras estabelecidas no **item 3 e seus subitens** serão obrigatórias em todas as fases da competição.

#### **4 - Uniformes e condições de jogo:**

**4.1** - Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária.

**4.2** - Excepcionalmente, havendo coincidência de cores de camisas do goleiro com quaisquer outros jogadores, a instituição deverá providenciar um colete de cor contrastante.

**4.3** - Não será permitido jogar com chuteira de trava, piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos/atletas.

**4.3.1** - Os professores deverão orientar seus alunos/atletas para manterem as unhas cortadas (pequenas), as quais não poderão oferecer riscos aos adversários, caso seja necessário os árbitros pedirão que as mesmas sejam cortadas, caso isto não seja acatado pelo atleta este será impedido de participar da partida.

**4.4** – Os meios deverão ser todos **da mesma cor**, porém haverá uma flexibilização quanto a **pequenos detalhes** existentes nos mesmos.

**4.5** - O uso de **caneleiras é facultativo**, ficando os riscos sob responsabilidade dos professores e dos atletas.

## **5 - Tempos Técnicos:**

**5.1** – No 1º e no 2º tempo, poderá ser solicitado 1 (um) tempo técnico de 1 (um) min para cada equipe a qualquer momento.

## **6 - Condutas e suas punições:**

**6.1** - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte:

- a) O aluno-atleta que receber 01(um) cartão vermelho (expulsão) ou;
- b) O aluno-atleta que receber 02(dois) cartões amarelos (advertência) consecutivos ou não;
- c) O membro da comissão técnica que for excluído do jogo e relatado na súmula ou em relatório anexo.

**6.1.1** - Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno-atleta ou membro da comissão técnica for absolvido pela Comissão Disciplinar, desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.

**6.1.2** - Para fins do disposto neste item entende-se por jogo seguinte o ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente.

**6.2** - Ao receber o primeiro cartão amarelo o atleta ficará 2 (dois) minutos de fora da partida, podendo retornar ou ser substituído após esse período. Durante essa suspensão a equipe infratora permanece com menos atletas em campo, e o atleta infrator junto a mesa de arbitragem.

**6.2.1** - O atleta poderá retornar a partida ou ser substituído antes de completar os 2 minutos caso a sua equipe sofra um gol.

**6.2.2** – Caso algum atleta receba **cartão vermelho**, não será permitida sua substituição ou retorno à partida, devendo a equipe permanecer com número reduzido de atletas em campo até o término do jogo.

**6.3** - Os cartões amarelos serão acumulativos e não serão zerados de uma fase para a outra.

**6.3.1** - Caso o aluno/atleta seja expulso ou receba o segundo cartão amarelo na última partida da fase o mesmo deverá cumprir a suspensão na primeira partida da fase seguinte, caso sua equipe se classifique para a mesma, isto se estende para os alunos/atletas e membros da comissão que estão em fase de julgamento.

**6.4** - A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo.

**6.5** - Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente.

**6.6** - O controle de cartões recebidos independe de comunicação oficial, será de **responsabilidade exclusiva das equipes disputantes** da competição.

## **7- Dos Detalhes das Regras de Futebol Society:**

- a) Tiro de Meta:** Deverá ser cobrado pelo goleiro com as mãos;
- b) Devolução para o Goleiro:** Poderá devolver para o goleiro quantas vezes forem necessárias, mas o mesmo não poderá recebê-la com as mãos, a não ser que seja uma devolução involuntária, de cabeça ou peito.
- c) Lateral e Escanteio:** Deverão ser cobrados com as mãos e/ou pés e poderá ser cobrado para o goleiro, desde que o mesmo não o receba com as mãos e terá 5 (cinco) segundos para a cobrança do mesmo.
- d) Tiro Livre:** Qualquer falta no Futebol Society será tiro livre direto que poderá ser cobrado em 2 (dois) lances.
- e) Quanto às faltas:** cada equipe poderá cometer, por período, até 05 (cinco) faltas coletivas, com direito à formação de barreira. A partir da 6ª (sexta) falta, as infrações serão punidas com **tiro livre direto**, sem direito à barreira.
- I** – Quando a falta ocorrer no setor de ataque da equipe que a sofreu, a cobrança poderá ser realizada no local da infração ou na **marca de tiro livre direto (marca da falta acumulada)**, a critério do atleta, devendo todos os demais jogadores posicionarem-se atrás da linha da bola.
- II** – Quando a falta ocorrer no setor de defesa da equipe que a sofreu, a cobrança será obrigatoriamente realizada na **marca de tiro livre direto (marca da falta acumulada)**.
- f) Aplicação do Carrinho:** Será caracterizado quando o atleta utilizar os pés, deslizando sobre o solo, com participação de outro atleta da equipe adversária. Será considerada infração técnica e poderá ser punido com cartão disciplinar.
- g) Mão na Bola:** Se o árbitro paralisar a partida para marcar uma infração de MÃO NA BOLA intencionalmente, o atleta deverá ser punido com um cartão disciplinar. Porém, se o árbitro paralisar a partida para marcar uma infração de BOLA NA MÃO, este não será advertido com cartão disciplinar e somente será marcada uma falta técnica.
- h) Substituição de Atletas:** Não haverá necessidade de parar o jogo para fazer a substituição, com exceção da substituição do goleiro que deverá ser feita na linha demarcatória de substituição, porém com autorização do árbitro.

## **8- Critérios de desempate e classificação:**

O **shoot out** é um método de desempate no qual o atleta parte com a bola em movimento, a partir de uma distância determinada, tendo tempo limitado para finalizar contra o goleiro.

**8.1** – Nas fases classificatórias, os jogos poderão terminar empatados. Já nas fases eliminatórias e finais, todos os jogos deverão ter um vencedor, não sendo permitido empate.

**8.2** – Em caso de empate no tempo regulamentar, o desempate será realizado por meio de **shoot out**, executadas a partir da **marca de tiro livre direto (marca da falta acumulada)**, conforme os seguintes critérios:

- a)** Serão realizadas 3 (três) cobranças para cada equipe, de forma alternada, por atletas devidamente relacionados em súmula, exceto os expulsos;
- b)** Cada cobrança deverá ser executada com a bola em movimento, a partir da marca de tiro livre direto, dispondo o atleta de até 8 (oito) segundos para finalizar a jogada, sem direito a rebote;
- c)** O goleiro poderá se movimentar livremente dentro de sua área, sendo permitido avançar para tentar impedir a finalização;

**d)** Persistindo o empate após as 3 (três) cobranças iniciais, serão realizadas cobranças alternadas, uma a uma, por atletas diferentes em condição de jogo, até que haja um vencedor;

**e)** Quando adotado o critério de desempate por shoot out, todos os gols convertidos serão somados aos do tempo regulamentar para efeito de composição do placar final da partida.

**8.3** - Na fase classificatória, quando 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, tanto no mesmo grupo ou na adoção de índice técnico, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

**a)** Melhor disciplina (Em ordem: 1º – Nº de Cartões Vermelhos; 2º – Nº de Cartões Amarelos);

**b)** Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase, utilizado somente no caso entre 2 (duas) equipes no mesmo grupo;

**c)** Maior saldo de gols;

**d)** Maior número de gols pró;

**e)** Sorteio.

**8.3.1** - Caso seja necessário a utilização de índice técnico, nos grupos com maior número de equipes serão eliminados todos os resultados obtidos dos jogos com o último colocado do grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes.

Exemplo:

| Partidas:                   |
|-----------------------------|
| Equipe A - 2 x 0 - Equipe B |
| Equipe A - 3 x 1 - Equipe C |
| Equipe A - 2 x 1 - Equipe D |
| Equipe B - 4 x 1 - Equipe C |
| Equipe B - 2 x 0 - Equipe D |
| Equipe C - 1 x 0 - Equipe D |

| Classificação Preliminar |        |         |
|--------------------------|--------|---------|
|                          | pontos | gols p/ |
| Equipe A                 | 9      | 7       |
| Equipe B                 | 6      | 6       |
| Equipe C                 | 3      | 3       |
| Equipe D                 | 0      | 1       |

| Classificação Final |        |      |
|---------------------|--------|------|
|                     | pontos | gols |
| Equipe A            | 6      | 5    |
| Equipe B            | 3      | 4    |
| Equipe C            | 0      | 2    |

**8.3.2** - Na hipótese da aplicação do critério de saldo de gols, o cálculo será realizado com a subtração dos gols pro pelos gols contra (Gols Pró – Gols Contra = Saldo de Gols).

**9** - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.



# FUTSAL

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

1 - A competição de Futsal é uma modalidade coletiva e será realizada de acordo com as regras oficiais da FIFA para a modalidade, adotada pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), salvo o estabelecido neste regulamento.

2 - As Instituições de Ensino deverão inscrever no mínimo 8 (oito) e no máximo 15 (quinze) alunos/atletas nas **Categorias “B” (2011/2012), Categorias “C” (2013/2014), Categorias “D” (2015/2016), e Categorias “E” (2017/2018).**

2.1- Na **Categoria “A+” (EJA) e “A” (2009/2010)**, a instituição de ensino poderá inscrever o mínimo de 5 (cinco) alunos/atletas, sendo esse o número mínimo de alunos obrigatório para iniciar a partida.

### 3 - Normas de disputa:

3.1 - A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (duas) pessoas que deverão estar no local de jogo com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

3.2 - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar a documentação à equipe de Arbitragem/Organização.

3.3 - Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, salvo o estabelecido no **Art. 11** do Regulamento de Competição, a mesma será declarada ausente, aplicando-se o W.O. em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 1x0.

3.3.1 - Caso nenhuma das duas equipes se faça presente será declarado o W.O. duplo, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

3.4 - A entrada de jogadores na quadra será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem da modalidade.

3.5 - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito **fora da quadra** em local determinado pela arbitragem da modalidade.

3.6 - O tempo de aquecimento na quadra, se houver, será determinado previamente pela equipe de arbitragem.

3.7 - Os alunos/atletas não poderão adentrar na quadra após o apito inicial, estando automaticamente impossibilitados de atuar nessa partida, mesmo constando em súmula.

3.8 - Os jogos das **Categorias “C”, “D” e “E”**, terão 2 (dois) tempos de 12 (doze) minutos com cronômetro livre (não travado quando a bola estiver fora de jogo), com intervalo de 3 (três) minutos entre ambos.

**3.9** - Os jogos das **Categorias “A+”, “A”, “B”**, os jogos terão a duração de 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos com cronômetro livre e intervalo de 3 (três) entre ambos.

**3.10** - Para os jogos das **Categorias “B”, “C”, “D” e “E”**, durante o primeiro tempo, não será permitida substituições livres, salvo em casos de contusão, atestado pela equipe de arbitragem/médica do evento.

**3.10.1** - O atleta contundido não poderá retornar a partida.

**3.11** – Na **Categorias “B”**, quando uma das equipes iniciar a partida com número inferior ao mínimo permitido de atletas (menos de 8 jogadores), o jogo será realizado em tempo reduzido, sendo disputado em 1 (um) período de 15 (quinze) minutos. Já para as **Categorias “C”, “D” e “E”**, 1 (um) período de 12 (doze) minutos

**Parágrafo único** – A condição descrita no caput deverá ser verificada antes do início da partida.

**3.12** - Durante o primeiro tempo das **Categorias “C”, “D” e “E”**, no sexto minuto, e da **Categoria “B”**, no sétimo minuto, teremos uma parada obrigatória no cronômetro de 30 (trinta) segundos, na qual, **no mínimo 3 (três) atletas titulares** deverão ser substituídos e não poderão retornar ao jogo até o final do primeiro tempo.

**3.13** – As substituições obrigatórias estabelecidas serão apenas para as **Categorias “B”, “C”, “D” e “E”**, os alunos/atletas da **Categoria “A+” e “A”**, seguirão as regras as regras oficiais da modalidade.

**3.14** - No 2º tempo as substituições estarão liberadas e ilimitadas, seguindo a regra oficial adotada pela CBFS.

**3.15** - Caso uma equipe não realize o estabelecido no **Item 3**, receberá a seguinte sanção:

- a) Em caso de vitória, o resultado será de 1x0 em favor da equipe adversária.
- b) Em caso de derrota, manter-se-á o resultado.
- c) Em ambos os casos será encaminhado relatório à Comissão Disciplinar.

**3.16** - As regras estabelecidas no **item 3 e seus subitens** serão obrigatórias em todas as fases da competição.

#### **4 - Uniformes e condições de jogo:**

**4.1** - Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária.

**4.2** - Excepcionalmente, havendo coincidência de cores de camisas do goleiro com quaisquer outros jogadores, a instituição deverá providenciar um colete de cor contrastante.

**4.3** - Quando da utilização do goleiro (a) linha, este (a) deverá usar camisa de cor contrastante com as dos (as) demais atletas, contendo sua numeração de linha, salvo no caso de a cor de tal camisa coincidir com a cor das camisas da equipe adversária, ocasião em que a instituição de ensino deverá fornecer um colete ou a arbitragem autorizar o uso de outra camisa.

**4.4** - Não será permitido jogar com chuteira de trava/society ou com solado que não seja de borracha, piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos/atletas.

**4.4.1** - Os professores deverão orientar seus alunos/atletas para manterem as unhas cortadas (pequenas), as quais não poderão oferecer riscos aos adversários, caso seja necessário os árbitros pedirão que as mesmas sejam cortadas, caso isto não seja acatado pelo atleta esta será impedida de participar da partida.

**4.5** - Os meios deverão ser todos da mesma cor, porém haverá uma flexibilização quanto a **pequenos detalhes** existentes nos mesmos.

**4.6** - O uso de **caneleiras é facultativo**, ficando os riscos sob responsabilidade dos professores e dos atletas.

## **5 - Tempos Técnicos:**

**5.1** - No 1º e no 2º tempo, poderá ser solicitado 1 (um) tempo técnico de 1 (um) min para cada equipe a qualquer momento.

## **6 - Condutas e suas punições:**

**6.1** - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte:

- a) O aluno-atleta que receber 1 (um) cartão vermelho (expulsão) ou:
- b) O aluno-atleta que receber 2 (dois) cartões amarelos (advertência) consecutivos ou não.
- c) O membro da comissão técnica que for excluído do jogo e relatado na súmula ou em relatório anexo.

**6.1.1** - Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno-atleta ou membro da comissão técnica for absolvido pela Comissão Disciplinar, desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.

**6.1.2** - Para fins do disposto neste item entende-se por jogo seguinte o ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente.

**6.2** - Os cartões amarelos serão acumulativos e não serão zerados de uma fase para a outra.

**6.2.1** - Caso o aluno/atleta seja expulso ou receba o segundo cartão amarelo na última partida da fase o mesmo deverá cumprir a suspensão na primeira partida da fase seguinte, caso sua equipe se classifique para a mesma, isto se estende para os alunos/atletas e membros da comissão que estão em fase de julgamento.

**6.3** - A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo.

**6.4** - Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente.

**6.5** - O controle de cartões recebidos independe de comunicação oficial, será de **responsabilidade exclusiva das equipes disputantes** da competição.

## **7 - Critérios de desempate e classificação:**

**7.1** - Na fase classificatória os jogos poderão terminar empatados. Já nas fases eliminatórias e finais **todos os jogos deverão ter um vencedor, portanto não poderão terminar empatados**. No caso de empate no tempo regulamentar serão adotados os seguintes procedimentos:

**a)** Para o desempate serão realizadas cobranças de 3 (três) tiros livres diretos ao gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados por todos os atletas relacionados em súmula, exceto os expulsos;

**b)** Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executando da marca penal, alternadamente, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor;

**c)** Quando empregados os critérios anteriores para o desempate, todos os gols marcados serão somados aos do tempo normal de jogo para efeito de atribuição do placar final da partida.

**7.2** - Na fase classificatória, quando 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, tanto no mesmo grupo ou na adoção de índice técnico, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

- I. Melhor disciplina (Em ordem: 1º – Nº de Cartões Vermelhos; 2º – Nº de Cartões Amarelos);
- II. Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase, utilizado somente no caso entre 2 (duas) equipes no mesmo grupo;
- III. Maior saldo de gols;
- IV. Maior número de gols pró;
- V - Sorteio.

**7.2.1** - Caso seja necessário a utilização de índice técnico, nos grupos com maior número de equipes serão eliminados todos os resultados obtidos dos jogos com o último colocado do grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes.

Exemplo:

| Partidas:                   |
|-----------------------------|
| Equipe A - 2 x 0 - Equipe B |
| Equipe A - 3 x 1 - Equipe C |
| Equipe A - 2 x 1 - Equipe D |
| Equipe B - 4 x 1 - Equipe C |
| Equipe B - 2 x 0 - Equipe D |
| Equipe C - 1 x 0 - Equipe D |

| Classificação Preliminar |        |         |
|--------------------------|--------|---------|
|                          | pontos | gols p/ |
| Equipe A                 | 9      | 7       |
| Equipe B                 | 6      | 6       |
| Equipe C                 | 3      | 3       |
| Equipe D                 | 0      | 1       |

| Classificação Final |        |      |
|---------------------|--------|------|
|                     | pontos | gols |
| Equipe A            | 6      | 5    |
| Equipe B            | 3      | 4    |
| Equipe C            | 0      | 2    |

**7.2.2** - Na hipótese da aplicação do critério de saldo de gols, o cálculo será realizado com a subtração dos gols pró pelos gols contra (Gols Pró – Gols Contra = Saldo de Gols)

**8 - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.**



# GINÁSTICA RÍTMICA

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

### 1 – Disposições Gerais

**1.1** – A competição de Ginástica Rítmica, nas modalidades individual (solo) e coletiva (conjunto), será regida pelas normas estabelecidas pela OILEM 2026, em consonância com o Regulamento Técnico do Torneio Regional 2026 e com os Requerimentos Técnicos Específicos das categorias, conforme o Regulamento Oficial do Torneio Nacional da Confederação Brasileira de Ginástica (CBG).

**1.2** - Será disputada em 01 (uma) única fase que contará com a participação de todas as instituições inscritas na competição.

**1.3** - A ordem de apresentação será através de sorteio, divulgado previamente.

### 2 – Das Inscrições e Participação

**2.1** – Cada Instituição de Ensino poderá inscrever até 6 (seis) atletas por categoria. No entanto, no dia da competição, a equipe deverá ser composta por:

- 5 (cinco) ginastas para as provas de **conjunto**, por categoria;
- 1 (uma) ginasta para a prova **individual**, por categoria.

**2.2** – Será permitida a participação da mesma ginasta nas provas individual e de conjunto. Nesse caso, sua participação será contabilizada como 1 (uma) modalidade individual e 1 (uma) modalidade coletiva.

**2.3** – Para a prova de conjunto, a Instituição de Ensino poderá completar a equipe com 1 (uma) ginasta da categoria imediatamente anterior. Nesse caso, a participação será contabilizada como modalidade coletiva.

**2.3.1** – A ginasta que completar a equipe em categoria subsequente não poderá participar da prova de conjunto na categoria à qual originalmente pertence.

### 3 – Normas de disputa:

**3.1** - A comissão técnica da equipe poderá ser composta por **até 2 (duas) pessoas** que deverão estar no local de competição com vestimenta adequada e devidamente credenciadas de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

**3.2** - A equipe deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início das apresentações, todos os componentes da equipe deverão apresentar a documentação à equipe de Arbitragem/Organização.

**3.3** - Haverá uma tolerância de 15 minutos para a primeira apresentação, as demais seguirão o horário pré-estabelecido.

## 4 – Das Músicas

**4.1** – O responsável pela equipe deverá entregar, com antecedência mínima de 5 (cinco) dias da apresentação, um pen drive contendo as músicas à Comissão Organizadora, na Gerência de Desporto Escolar, devidamente identificadas.

**4.2** – Os arquivos deverão ser nomeados conforme o seguinte padrão:  
*Nome da ginasta\_Escola\_Aparelho\_Categoria.*

Exemplo: **mariaeduarda\_escola\_arco\_juvenil.**

**4.3** – Não serão aceitas músicas com letras que desrespeitem os princípios éticos e educacionais do evento.

**4.4** – As músicas deverão estar obrigatoriamente no formato MP3, não sendo aceitos outros formatos, especialmente arquivos em vídeo.

**4.5** – Qualquer intercorrência na execução da música, decorrente de erro no arquivo, duração incompatível com a prova ou qualquer outro fator relacionado à sua elaboração, será de inteira responsabilidade da instituição de ensino e do professor responsável.

**4.6** – Caso a música não atenda às especificações estabelecidas, será solicitada a sua correção dentro do prazo estipulado para entrega.

## 5 - Vestimentas e condições:

**5.1** - A vestimenta deverá ser de acordo as regras da modalidade de Ginástica Rítmica;

**5.2** - Maquiagem suave; cabelos presos em forma de coque.

## 6 – Da Área de Competição

**6.1** – O espaço destinado à execução da coreografia será de 13 m x 13 m, devendo ser utilizado em toda a sua extensão, sem ultrapassar seus limites.

**6.2** – Caso haja ultrapassagem dos limites da área, seja pela ginasta ou pelo aparelho, será aplicada penalidade de 0,30 (trinta centésimos) a cada ocorrência, conforme o Código de Pontuação (CoP) da modalidade.

**7** - Na competição vigente – OILEM 2026, as apresentações das equipes inscritas deverão obedecer ao regulamento proposto para o evento. Caso contrário, a equipe ficará impossibilitada de participar da competição.

**8** - Nas provas individuais e em conjunto não há critério de desempate, caso ocorra um empate serão premiadas ambas as escolas.

## 9 – CATEGORIAS E PROVAS:

**CATEGORIA**

**INDIVIDUAL**

**CONJUNTO**

|                                                                |                                                                                                  |                                                                                                                     |
|----------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>E - Mirim</b><br>07 a 08 anos<br><b>2019 e 2018</b>         | Mãos Livres<br> | Mãos Livres<br>(05 ginastas)<br> |
| <b>D - Pré-Infantil</b><br>09 a 10 anos<br><b>2017 e 2016</b>  | Mãos Livres<br> | Mãos Livres<br>(05 ginastas)<br> |
| <b>C - Infantil</b><br>11 a 12 anos<br><b>2015 e 2014</b>      | Mãos Livres<br> | Mãos Livres<br>(05 ginastas)<br> |
| <b>B - Juvenil</b><br>13 a 15 anos<br><b>2013, 2012 e 2011</b> | Bola<br>        | 05 Arcos<br>                     |
| <b>A - Adulto</b><br>16 anos acima<br><b>A partir 2010</b>     | Arco<br>        | 05 Bolas<br>                     |

| Class. Individual | Pontos | Class. Conjunto | Pontos |
|-------------------|--------|-----------------|--------|
| 1°                | 15     | 1°              | 23     |
| 2°                | 12     | 2°              | 18     |
| 3°                | 09     | 3°              | 14     |
| 4°                | 07     | 4°              | 11     |
| 5°                | 06     | 5°              | 09     |
| 6°                | 05     | 6°              | 08     |
| 7°                | 04     | 7°              | 06     |
| 8°                | 03     | 8°              | 05     |
| 9°                | 02     | 9°              | 03     |
| 10°               | 01     | 10°             | 02     |

## REQUERIMENTOS TÉCNICOS → TODAS AS CATEGORIAS

### 1. DIFICULDADES CORPORAIS (DB)

1.1. Os elementos de DBs são dificuldades obrigatórias e dificuldades à livre escolha das tabelas do COP.

1.2. O valor dos elementos obrigatórios respeita os valores do COP.

1.3. O valor máximo das DBs deverá obedecer ao valor máximo **descrito nas tabelas específicas de cada categoria**. Se uma ginasta apresenta uma dificuldade maior do que o valor permitido ela não será avaliada e **não será penalizada**.

**Exceção:** Para as dificuldades de rotações, que serão avaliadas de acordo com o número de rotações executadas.

1.4. Cada DB conta uma só vez; se a DB se repete, a dificuldade não é válida (não se penaliza).

## 2. ELEMENTOS PRÉ-ACROBÁTICOS

2.1. Somente se contabilizarão, como máximo, de elementos acrobáticos isolados, **descritos na tabela de requerimento específico de cada categoria.**

3.2. A combinação de elementos pré-acrobáticos, requeridas na tabela específica de cada categoria, somente é válida se for realizada sem interrupção na conexão dos elementos e se apresenta dinamismo em sua execução. Os elementos podem ser iguais ou diferentes.

3.3 Caso a série de 02 ou 03 elementos pré-acrobáticos (ML) seja executada com troca do eixo de rotação do corpo e/ou troca de nível durante as rotações, e em conformidade com o item 3.2, será aplicada bonificação +0,10 pontos (apenas uma vez).

3.4. O mesmo elemento pré-acrobático pode ser usado uma vez isolado e mais uma vez na combinação/série (ML).

3.5. Cada elemento pré-acrobático deve estar coordenado com pelo menos um elemento técnico fundamental ou não-fundamental do aparelho.

3.6. Os elementos pré-acrobáticos utilizados para as DAs poderão ser contabilizados também para os que deverão ser realizados isolados (↪). Exemplo: DA de grande rolamento da bola em uma estrela. Valor: 0,30 AD + 0,10 pré-acrobático isolado.

### CATEGORIA MIRIM

Faixa etária – 07 a 08 anos (2019/2018)

**Provas:**

#### INDIVIDUAL:

##### ❖ MÃOS LIVRES

- Tempo do exercício** – 1'15" a 1'30".
- É permitido música com palavras.

##### **DIFICULDADE CORPORAL - DB**

- Serão contabilizadas 3+2 - 03 (três) DBs obrigatórias e as 02 (duas) DBs de livre escolha com o maior valor.
- Valor máximo 0,50.

| REQUERIMENTOS                                                                       |                           |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>DB</b><br><b>3 + 2</b> |  | <br><br><br><b>(Um à escolha)</b> | <b>Grand écart.</b> Preparação em <i>chassé</i> e saltar abrindo as duas pernas simultaneamente em 180° com forma bem definida e fixada. O braço contrário à perna da frente se posiciona à frente e o outro braço lateralmente. Tronco na vertical.<br><b>OU</b><br><b>Corsa.</b> Impulso com 1 ou 2 pés e saltar com forma bem definida e fixada. Tronco na vertical.<br><b>OU</b><br><b>Salto Tesoura</b> |

|                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                   |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                                                              | <br><br><br>(Um à escolha) | <b>Perna livre em posição lateral com ajuda.</b> Manter no mínimo 2 segundos. (Pode ser releve ou pé plano). *<br><b>OU</b><br><b>Perna livre no nível horizontal 90° - Arabesque.</b> Tronco alinhado (pode ser releve ou pé plano).<br><b>OU</b><br><b>Equilíbrio Passé</b> |                                                                                                                                                   |
|                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                             | <b>Pivot en passé (360° ou mais).</b> Perna livre flexionada, joelho na altura horizontal posicionado em andedã OU em andeor, tronco na vertical. |
|                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                              | <b>DB's livres</b>                                                                                                                                                                                                                                                            | Dificuldades corporais (opcionais) de livre escolha, com o valor máximo de 0,40 pts.                                                              |
| <b>Serão contabilizadas as 03 (três) dificuldades corporais obrigatórias e as 02 (DUAS) dificuldades de livre escolha com o maior valor.</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                   |
| <b>W</b><br>                                                | <b>Onda Corporal Anteroposterior ou Posteroanterior - Equilíbrio</b> dinâmico com onda total do corpo.<br>Valor 0,20 pts para execução correta.                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                   |
|                                                             | <b>01 (um) chainé.</b> Valor: 0,10 pts (máximo 01).                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                   |
|                                                           | <b>02 (dois) elementos pré-acrobáticos</b> isolados à livre escolha. Valor: 0,10 pts cada um.                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                   |
|                                                                                                                                              | <b>01 (uma) combinação de 02 (dois elementos)</b> pré-acrobáticos. Valor: 0,20 pts.<br>NOTA: VER TABELA DE ACROBÁTICOS COP                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                   |

- ❖ **EXECUÇÃO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.
- ❖ **ARTÍSTICO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.

**Obs.:** Para os exercícios de Mãos Livres, é obrigatório no mínimo **03 Combinações de Passos de Dança**. Penalidade de 0,50 pts. para cada combinação ausente.

### CONJUNTO:

- ❖ **MÃOS LIVRES**
  - a) **Tempo do exercício** – 2'15" a 2'30"
  - b) É permitido música com palavras.

| REQUERIMENTOS |           |  |  |                                                                                                                                                                                                                                                      |
|---------------|-----------|--|--|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|               | DB<br>3+2 |  |  | <b>Grand écart.</b> Preparação em <i>chassé</i> e saltar abrindo as duas pernas simultaneamente em 180° com forma bem definida e fixada. O braço contrário à perna da frente se posiciona à frente e o outro braço lateralmente. Tronco na vertical. |
|               |           |  |  | <b>Perna livre no nível horizontal 90° - Arabesque com pé plano.</b> Tronco alinhado. Manter no mínimo 02 segundos.<br><b>OU</b>                                                                                                                     |

|                                                                                   |                                                                                                                            |                                                                                   |                                                                                                                                                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                   |                                                                                                                            |                                                                                   | <b>Equilíbrio Passé</b>                                                                                                                           |
|                                                                                   |                                           |  | <b>Pivot en passé (360° ou mais).</b> Perna livre flexionada, joelho na altura horizontal posicionado em andedã OU em andeor, tronco na vertical. |
|                                                                                   | <b>DB's livres</b>                                                                                                         |                                                                                   | Dificuldades corporais (opcionais) de livre escolha, com o valor máximo de 0,40 pts.                                                              |
|                                                                                   | <b>Serão contabilizadas as 03 (três) dificuldades corporais obrigatórias e as 02 (duas) dificuldades de livre escolha.</b> |                                                                                   |                                                                                                                                                   |
| <b>W</b>                                                                          | <b>Onda Corporal Anteroposterior</b> - Equilíbrio dinâmico com onda total do corpo. Valor: 0,10 pts (Máximo 01)            |                                                                                   |                                                                                                                                                   |
|  | <b>E</b><br>1 Onda corporal completa livre escolha.                                                                        |                                                                                   |                                                                                                                                                   |
|  | <b>03 (três) elementos pré-acrobáticos</b> à livre escolha. Valor: 0,10 pts cada um.                                       |                                                                                   |                                                                                                                                                   |
| <b>C</b>                                                                          | <b>Colaborações sem rotação</b> corporal (mínimo 03).                                                                      |                                                                                   |                                                                                                                                                   |
| <b>CR</b>                                                                         | <b>Colaborações com rotação</b> corporal (mínimo 02).                                                                      |                                                                                   |                                                                                                                                                   |

- ❖ **EXECUÇÃO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.
- ❖ **ARTISTICO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.

Obs.: Para os exercícios de Mãos Livres, é obrigatório no mínimo **03 Combinações de Passos de Dança**. Penalidade de 0,50 pts. para cada combinação ausente.

### CATEGORIA PRÉ-INFANTIL

Faixa etária – 09 a 10 anos (2017 / 2016)

**Provas:**

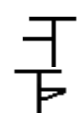
#### INDIVIDUAL:

- ❖ **MÃOS LIVRES**
  - Tempo do exercício** – 1'15" a 1'30".
  - É permitido música com palavras.

#### **DIFICULDADE CORPORAL DB**

- Serão contabilizadas 3+2 - 03 (três) DBs obrigatórias e as 02 (duas) DBs de livre escolha com o maior valor. Valor máximo 0,50.

| REQUERIMENTOS                                                                       |                     |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>DB<br/>3 + 2</b> |  | <br><br><b>(Um à<br/>escolha)</b> | <b>Grand écart.</b> Preparação em <i>chassé</i> e saltar abrindo as duas pernas simultaneamente em 180° com forma bem definida e fixada. O braço contrário à perna da frente se posiciona à frente e o outro braço lateralmente. Tronco na vertical. *<br><b>OU</b><br><b>Corsa.</b> Impulso com 1 ou 2 pés e saltar com forma bem definida e fixada. Tronco na vertical. |

|                                                                                                                                              |                                                                                                                                                        |                                                                                      |                                                                                                                                                   |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                                                              |                                                                       |     | <b>Perna livre em posição lateral com ajuda.</b> Manter no mínimo 2 segundos. ( <b>Pé plano</b> ). *                                              |
|                                                                                                                                              |                                                                                                                                                        |     | <b>OU</b><br><b>Perna livre no nível horizontal 90° - Arabesque.</b> Tronco alinhado (pode ser releve ou pé plano).                               |
|                                                                                                                                              |                                                                                                                                                        |     | <b>OU</b><br><b>Equilíbrio Passé</b>                                                                                                              |
|                                                                                                                                              |                                                                       |     | <b>Pivot en passé (360° ou mais).</b> Perna livre flexionada, joelho na altura horizontal posicionado em andedã OU em andeor, tronco na vertical. |
| <b>BD's livres</b><br>Duas (2)                                                                                                               |                                                                                                                                                        | Dificuldades corporais (opcionais) de livre escolha, com o valor máximo de 0,40 pts. |                                                                                                                                                   |
| <b>Serão contabilizadas as 03 (três) dificuldades corporais obrigatórias e as 02 (DUAS) dificuldades de livre escolha com o maior valor.</b> |                                                                                                                                                        |                                                                                      |                                                                                                                                                   |
| <b>W</b><br>                                                | <b>Onda Corporal Anteroposterior ou Posteroanterior - Equilíbrio</b> dinâmico com onda total do corpo.<br>Valor 0,20 pts para execução correta.        |                                                                                      |                                                                                                                                                   |
|                                                             | <b>01 (um) chainé.</b> Valor: 0,10 pts (máximo 01).                                                                                                    |                                                                                      |                                                                                                                                                   |
|                                                            | <b>03 (três) elementos pré-acrobáticos</b> isolados à livre escolha. Valor: 0,10 pts cada um.                                                          |                                                                                      |                                                                                                                                                   |
|                                                                                                                                              | <b>01 (uma) combinação de 02 (dois elementos)</b> pré-acrobáticos de grupos diferentes. Valor: 0,20 pts.<br><b>NOTA: VER TABELA DE ACROBÁTICOS COP</b> |                                                                                      |                                                                                                                                                   |

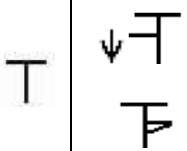
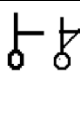
- ❖ **EXECUÇÃO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.
- ❖ **ARTISTICO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.

Obs.: Para os exercícios de Mãos Livres, é obrigatório no mínimo **03 Combinações de Passos de Dança**. Penalidade de 0,50 pts. para cada combinação ausente.

### CONJUNTO:

- ❖ **MÃOS LIVRES**
  - a) **Tempo do exercício** – 2'15" a 2'30"
  - b) É permitido música com palavras.

| REQUERIMENTOS                                                                       |                         |                                                                                     |                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>DB</b><br><b>3+2</b> |  |  | <b>Grand écart.</b> Preparação em <i>chassé</i> e saltar abrindo as duas pernas simultaneamente em 180° com forma bem definida e fixada. O braço contrário à perna da frente se posiciona à frente e o outro braço lateralmente. Tronco na vertical.<br><b>OU</b><br><b>Corsa.</b> Impulso com 1 ou 2 pés e saltar com forma bem definida e fixada. Tronco na vertical. |

|  |                                                                                                                            |                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                         |
|--|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  |                                                                                                                            |                                                                      | <b>Perna livre no nível horizontal 90° - Arabesque com pé plano.</b> Tronco alinhado. Manter no mínimo 02 segundos.<br><b>OU</b><br><b>Equilíbrio Passé</b>                                                                                             |
|  |                                                                                                                            | <br>(um à escolha)                                                   | <b>Pivot 360° ou mais.</b> Perna livre estendida na horizontal 90°, os braços em terceira posição. <b>OU Pivot em passé (360° ou mais).</b> Perna livre flexionada, joelho na altura horizontal posicionado em andedã OU em andeor, tronco na vertical. |
|  | <b>BD's livres</b>                                                                                                         |                                                                                                                                                       | Dificuldades corporais (opcionais) de livre escolha, com o valor máximo de 0,40 pts.                                                                                                                                                                    |
|  | <b>Serão contabilizadas as 03 (três) dificuldades corporais obrigatórias e as 02 (duas) dificuldades de livre escolha.</b> |                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                         |
|  | <b>W</b><br>                              | <b>Onda Corporal Anteroposterior ou Posteroanterior – Equilíbrio dinâmico com onda total do corpo.</b><br>Valor: 0,20 pts para cada execução correta. |                                                                                                                                                                                                                                                         |
|  |                                           | <b>03 (três) elementos pré-acrobáticos à livre escolha.</b> Valor: 0,10 pts cada um.                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                         |
|  | <b>C</b>                                                                                                                   | <b>Colaborações sem rotação</b> corporal (mínimo 03).                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                         |
|  | <b>CR</b>                                                                                                                  | <b>Colaborações com rotação</b> corporal (mínimo 02).                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                         |

❖ **EXECUÇÃO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.

❖ **ARTISTICO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.

Obs.: Para os exercícios de Mãos Livres, é obrigatório no mínimo **03 Combinações de Passos de Dança**. Penalidade de 0,50 pts. para cada combinação ausente.

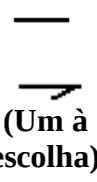
### CATEGORIA INFANTIL

Faixa etária – 11 a 12 anos (2015 / 2014)

#### Provas:

##### INDIVIDUAL:

- ❖ **Mãos Livres**
  - a) **Tempo do exercício** – 1'15" a 1'30".
  - b) É permitido música com palavras.

| REQUERIMENTOS                                                                       |                           |                                                                                     |                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>DB</b><br><b>3 + 2</b> |  | <br>(Um à escolha) | <b>Grand écart.</b> Preparação em <i>chassé</i> e saltar abrindo as duas pernas simultaneamente em 180° com forma bem definida e fixada. O braço contrário à perna da frente se posiciona à frente e o outro braço lateralmente. Tronco na vertical. *<br><b>OU</b><br><b>Corsa.</b> Impulso com 1 ou 2 pés e saltar com forma bem definida e fixada. Tronco na vertical. |

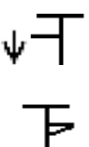
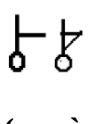
|                                                                                                                                              |              |                                |  |                                                                                                                                                                                                                                                  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|--------------------------------|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                                                              |              |                                |  | <b>Perna livre em posição lateral com ajuda.</b><br>Manter no mínimo 2 segundos. (pé plano, não pode relevê). *                                                                                                                                  |
|                                                                                                                                              |              |                                |  | <b>OU</b><br><b>Perna livre no nível horizontal 90° - Arabesque.</b><br>Tronco alinhado (pé plano, não pode relevê).                                                                                                                             |
|                                                                                                                                              |              |                                |  | <b>OU</b><br><b>Equilíbrio Passé</b>                                                                                                                                                                                                             |
|                                                                                                                                              |              |                                |  | <b>Pivot en passé (360° ou mais).</b> Perna livre flexionada, joelho na altura horizontal posicionado em andedã OU em andeor, tronco na vertical.                                                                                                |
|                                                                                                                                              |              | <b>BD's livres</b><br>Duas (2) |  | Dificuldades corporais (opcionais) de livre escolha, com o valor máximo de 0,40 pts.                                                                                                                                                             |
| <b>Serão contabilizadas as 03 (três) dificuldades corporais obrigatórias e as 02 (DUAS) dificuldades de livre escolha com o maior valor.</b> |              |                                |  |                                                                                                                                                                                                                                                  |
|                                                                                                                                              | <b>W</b><br> |                                |  | <b>Onda Corporal Anteroposterior ou Posteroanterior - Equilíbrio</b><br>dinâmico com onda total do corpo.<br>Valor 0,20 pts para execução correta.                                                                                               |
|                                                                                                                                              |              |                                |  | <b>01 (um) chainé.</b> Valor: 0,10 pts (máximo 01).                                                                                                                                                                                              |
|                                                                                                                                              |              |                                |  | <b>02 (dois) elementos pré-acrobáticos</b> isolados à livre escolha.<br><b>OBS.:</b> Cada elemento deve ser de grupos diferentes da tabela de elementos pré-acrobáticos.<br>Valor: 0,20 pts                                                      |
|                                                                                                                                              |              |                                |  | <b>01 (uma) combinação de 03 (três elementos)</b> pré-acrobáticos.<br><b>OBS.:</b> Os elementos contidos na combinação devem ser diferentes dos grupos dos elementos isolados.<br>Valor: 0,20 pts.<br><b>NOTA: VER TABELA DE ACROBÁTICOS COP</b> |

- ❖ **EXECUÇÃO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.
- ❖ **ARTÍSTICO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.

### CONJUNTO:

- ❖ **MÃOS LIVRES**
  - a) **Tempo do exercício** – 2'15" a 2'30"
  - b) É permitido música com palavras.

| REQUERIMENTOS |                         |  |  |                                                                                                                                                  |
|---------------|-------------------------|--|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|               | <b>DB</b><br><b>3+2</b> |  |  | <b>Grand écart.</b> Preparação em <i>chassé</i> e saltar abrindo as duas pernas simultaneamente em 180° com forma bem definida e fixada. O braço |

|  |                                                                                                |                                                                                                                                                 |                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--|------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  |                                                                                                |                                                                                                                                                 |                                                                                                     | contrário à perna da frente se posiciona à frente e o outro braço lateralmente. Tronco na vertical.<br><b>OU</b><br><b>Corsa.</b> Impulso com 1 ou 2 pés e saltar com forma bem definida e fixada. Tronco na vertical.                                     |
|  |                                                                                                | T                                                                                                                                               |                    | <b>Perna livre no nível horizontal 90° - Arabesque com pé plano.</b> Tronco alinhado. Manter no mínimo 02 segundos.<br><b>OU</b><br><b>Equilíbrio Passé</b>                                                                                                |
|  |                                                                                                |                                                                | <br>(um à escolha) | <b>Pivot 360° ou mais.</b> Perna livre estendida na horizontal 90°, os braços em terceira posição.<br><b>OU Pivot em passé (360° ou mais).</b> Perna livre flexionada, joelho na altura horizontal posicionado em andedã OU em andeor, tronco na vertical. |
|  |                                                                                                | <b>BD's livres</b>                                                                                                                              |                                                                                                     | Dificuldades corporais (opcionais) de livre escolha, com o valor máximo de 0,40 pts.                                                                                                                                                                       |
|  |                                                                                                | <b>Serão contabilizadas as 03 (três) dificuldades corporais obrigatórias e as 02 (duas) dificuldades de livre escolha.</b>                      |                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                            |
|  | <b>W</b><br> | <b>Onda corporal Anteriposterior ou Posteroanterior - Equilíbrio dinâmico com onda total do corpo</b><br>Valor: 0,20 pt. Para execução correta. |                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                            |
|  |             | <b>03 (três) elementos pré-acrobáticos à livre escolha.</b> Valor: 0,10 pts cada um.                                                            |                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                            |
|  | <b>C</b>                                                                                       | <b>Colaborações sem rotação corporal (mínimo 03).</b>                                                                                           |                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                            |
|  | <b>CR</b>                                                                                      | <b>Colaborações com rotação corporal (mínimo 02).</b>                                                                                           |                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                            |

❖ **EXECUÇÃO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.

❖ **ARTISTICO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.

### CATEGORIA JUVENIL

Faixa etária – 13 a 15 anos (2013, 2012 e 2011)

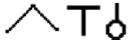
**Provas:**

**INDIVIDUAL:**

- ❖ **BOLA**
- a) **Tempo do exercício** – 1'15" a 1'30".
- b) É permitido música com palavras.



**DIFICULDADE**

|                                                                                                                                          |                                  |                                                                         |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| <b>Dificuldade Corporal</b><br><b>Min. 3/Máx. 7</b><br> | <b>Máximo 04</b><br><br><b>R</b> | <b>Dificuldade de Aparelho</b><br><b>Mín. 1 Máx 15</b><br><br><b>DA</b> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|

### Exigências:

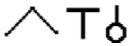
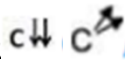
- Dificuldade corporal: mínimo de 03 (três) e máximo de 07 (sete).
- **Serão contabilizadas as 07 dificuldades corporais com o maior valor.**
- Na distribuição das dificuldades deve haver a representação dos 03 (três) grupos corporais (salto, equilíbrio, rotação), mínimo de 01 (um) elemento de cada.
- Obrigatório no mínimo 01 (um) pivô 360° na ½ ponta como elemento de rotação.
- Mínimo de 01 (um) Elemento Dinâmico com Rotação (R).
- Mínimo de 01 (uma) Dificuldade de Aparelho (AD). **Penalidade:** 0,30 por ausência do pivô obrigatório.

### Notas:

- As bonificações do CoP de GR da FIG (troca de nível e eixo; recuperação fora do campo visual e outros) serão aplicadas ao Elemento Dinâmico com Rotação (R).
  - As exigências de Dificuldade do Aparelho são as mesmas descritas no COP de GR da FIG.
  - A Dificuldade do Aparelho (DA) também pode ser executada durante:
    - Dificuldade Corporal
    - Combinação de Passos de Dança
  - **A mão não-dominante deve ser usada para realizar o Elemento Técnico Fundamental ou Não-Fundamental do Aparelho durante 2 BD (fita).**
- ❖ **EXECUÇÃO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.
- ❖ **ARTISTICO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.

### CONJUNTO:

- ❖ **ARCO**
- c) **Tempo do exercício** – 2'15" a 2'30"
- d) É permitido música com palavras.

| <div>5 </div>                            |                                                                                                                             |                                     |                                              |                                                                                                                                                           |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|----------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| DIFICULDADE                                                                                                                 |                                                                                                                             |                                     |                                              |                                                                                                                                                           |
| <b>Dificuldade Corporal = Máx. 3</b><br> | <b>Dificuldade de Troca = Máx. 3</b><br> | <b>2 Ondas totais livre escolha</b> | <b>Elementos Dinâmicos de Rotação Max. 1</b> | <b>CC, CR </b><br><b>Máx. de 2 de cada</b><br><br><b>CL opcional</b> |

|                       |   |   |    |
|-----------------------|---|---|----|
| Máx. 7 (01 à escolha) | W | R | DC |
|-----------------------|---|---|----|

### Exigências:

- Dificuldade: 03 (três) trocas e 03 (três) dificuldades corporais, mais 01 (uma) dificuldade à escolha: Total 07 (sete) dificuldades.
  - Na distribuição das dificuldades deve haver a representação dos 03 (três) grupos corporais (salto, equilíbrio, rotação), mínimo de 01 (um) elemento de cada.
  - Combinações de passos de dança: mínimo de 02 (duas), valor 0,30 cada.
  - Elementos dinâmicos com rotação: máximo de 01 (um).
  - Elementos de colaboração: mínimo de 02 (duas de cada).
- ❖ **EXECUÇÃO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.
- ❖ **ARTISTICO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.

### CATEGORIA ADULTO

Faixa etária – A partir de 16 anos (ano 2010 e anteriores).

### Provas:

#### INDIVIDUAL

- ❖ **ARCO**
- a) **Tempo do exercício** – 1'15" a 1'30".
- b) É permitido música com palavras.

|                                                                                                             |                                                     |                                  |                                                                          |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| DIFICULDADE                                                                                                                                                                                    |                                                     |                                  |                                                                          |
| <b>Dificuldade Corporal</b><br><b>Min. 3/Máx. 9</b><br><br><b>Mín. 1 Pivô (360°) na ½ ponta obrigatório</b> | <b>2 Ondas totais livre escolha</b><br><br><b>W</b> | <b>Máximo 05</b><br><br><b>R</b> | <b>Dificuldade de Aparelho</b><br><b>Mín. 1 Máx. 20</b><br><br><b>DA</b> |

### Exigências:

- Dificuldade corporal: mínimo de 03 (três) e máximo de 09 (nove).
- **Serão contabilizadas as 09 dificuldades corporais com o maior valor.**
- Na distribuição das dificuldades deve haver a representação dos 03 (três) grupos corporais (salto, equilíbrio, rotação), mínimo de 01 (um) elemento de cada.
- Obrigatório no mínimo 01 (um) pivô 360° na ½ ponta como elemento de rotação.
- Mínimo de 01 (um) Elemento Dinâmico com Rotação (R).
- Mínimo de 01 (uma) Dificuldade de Aparelho (DA).

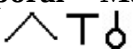
### Notas:

- As bonificações do CoP de GR da FIG (troca de nível e eixo; recuperação fora do campo visual e outros) serão aplicadas ao Risco (R).
- As exigências de Dificuldade do Aparelho são as mesmas descritas no CoP de GR da FIG.

- ❖ **EXECUÇÃO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.
- ❖ **ARTISTICO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.

## CONJUNTO

- ❖ **BOLA**
- a) **Tempo do exercício** – 2'15" a 2'30"
- b) É permitido música com palavras.

| 5                                 |                                                                                                                    |                                          |                                                                                                                 |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| DIFICULDADE                                                                                                        |                                                                                                                    |                                          |                                                                                                                 |
| Dificuldade Corporal = Máx. 4<br> | Dificuldade de Troca = Máx. 4<br> | Elementos Dinâmicos de Rotação<br>Max. 1 | CC, CR <br>Máx. de 2 de cada |
| Máx. 9 (1 à escolha)                                                                                               |                                                                                                                    | R                                        | CL opcional<br>DC                                                                                               |

### Exigências:

- Dificuldade: 04 (quatro) trocas e 04 (quatro) dificuldades corporais, mais 01 (uma) dificuldade à escolha: Total 09 (nove) dificuldades.
- Na distribuição das dificuldades deve haver a representação dos 03 (três) grupos corporais (salto, equilíbrio, rotação), mínimo de 01 (um) elemento de cada.
- Elementos dinâmicos com rotação: máximo de 01 (um).
- Elementos de colaboração: mínimo de 02 (dois de cada).

- ❖ **EXECUÇÃO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.
- ❖ **ARTISTICO:** 10 pontos no máximo, conforme o CoP de GR da FIG.

**10 - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.**



# HANDEBOL

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** - A competição de Handebol é uma modalidade coletiva e será realizada de acordo com as regras oficiais da IHF, adotada pela Confederação Brasileira de Handebol (CBHb), salvo o estabelecido neste regulamento.

**2** - As Instituições de Ensino deverão inscrever no mínimo 10 (dez) e no máximo 15 (quinze) alunos/atletas nas **Categorias “B” (2011/2012) e “C” (2013/2014)**.

**2.1** - Será permitida a inscrição de NO MÁXIMO 2 (dois) alunos da **Categoria “D” (2015/2016)** na **Categoria “C” (2013/2014)**. Nesse caso o atleta já contabiliza a participação em 1 (uma) modalidade coletiva.

**2.2**- Na **Categoria “A” (2009/2010)**, a instituição de ensino poderá inscrever o mínimo de 7 (sete) alunos/atletas, sendo esse o número mínimo de alunos obrigatório para iniciar a partida.

### **3 - Normas de disputa:**

**3.1** - A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (duas) pessoas que deverão estar no local de jogo com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

**3.2** - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar a documentação à equipe de Arbitragem/Organização.

**3.3** - Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, salvo o estabelecido no **Art. 11** do Regulamento de Competição, a mesma será declarada ausente, aplicando-se o W.O. em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 1x0.

**3.3.1** - Caso nenhuma das duas equipes se faça presente será declarado o W.O. duplo, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

**3.4** - A entrada de jogadores na quadra será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem da modalidade.

**3.5** - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito **fora da quadra** em local determinado pela arbitragem da modalidade.

**3.6** - O tempo de aquecimento na quadra, se houver, será determinado previamente pela equipe de arbitragem.

**3.7** - Os alunos/atletas **não** poderão adentrar na quadra após o apito inicial, estando automaticamente impossibilitados de atuar nessa partida, mesmo constando em súmula.

**3.8** - Os jogos da **Categoria “C”**, terão 2 (dois) tempos de 12 (doze) minutos com cronômetro livre (não travado quando a bola estiver fora de jogo), com intervalo de 3 (três) minutos entre ambos.

**3.9** - Os jogos da **Categoria “A” e “B”**, terão 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos com cronômetro livre (não travado quando a bola estiver fora de jogo), com intervalo de 3 (três) minutos entre ambos.

**3.10** - Para os jogos das **Categorias “B” e “C”**, durante o primeiro tempo, não será permitida substituições livres, salvo em casos de contusão, atestado pela equipe de arbitragem/médica do evento.

**3.10.1** - O aluno-atleta contundido não poderá retornar a partida.

**3.11** – Nas **Categorias “B” e “C”**, quando uma das equipes iniciar a partida com número inferior ao mínimo permitido de atletas (menos de 10 jogadores), o jogo será realizado em tempo reduzido, sendo disputado em 1 (um) período de 15 (quinze) minutos cada para a **Categoria “B”**. e 1 (um) período de 12 (doze) minutos cada para a **Categoria “C”**.

**Parágrafo único** – A condição descrita no caput deverá ser verificada antes do início da partida.

**3.12** - Durante o primeiro tempo da **Categoria “C”**, no sexto minuto, e da **Categoria “B”**, no sétimo minuto, teremos uma parada obrigatória no cronômetro de 30 (trinta) segundos, na qual, no **mínimo 3 (três) atletas titulares** deverão ser substituídos e não poderão retornar ao jogo até o final do primeiro tempo.

**3.13** - As substituições obrigatórias estabelecidas serão apenas para as **Categorias “B” e “C”**, os atletas da **Categoria “A”** seguirão as regras oficiais da modalidade.

**3.14** - No 2º tempo, as substituições estarão liberadas, seguindo a regra oficial adotada pela CBHb.

**3.15** - Caso uma equipe não realize o estabelecido no **item 3**, receberá a seguinte sanção:

- a) Em caso de vitória, o resultado será de 1x0 em favor da equipe adversária.
- b) Em caso de derrota, manter-se-á o resultado.
- c) Em ambos os casos será encaminhado relatório à Comissão Disciplinar.

**3.16** - As regras estabelecidas no **item 3 e seus subitens** serão obrigatórias em todas as fases da competição.

#### **4 - Uniformes e condições de jogo:**

**4.1** - Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária.

**4.2** - Excepcionalmente, havendo coincidência de cores de camisas do goleiro com quaisquer outros jogadores, a instituição deverá providenciar um colete de cor contrastante.

**4.3** - Não será permitido jogar com chuteira de trava/society ou com solado que não seja de borracha, bem como utilizar: piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos/atletas.

**4.3.1** - Os professores deverão orientar seus alunos/atletas para manterem as unhas cortadas (pequenas), as quais não poderão oferecer riscos aos adversários.

#### **5 - Tempos Técnicos:**

5.1 - No 1º e no 2º tempo, cada equipe poderá solicitar 1 (um) tempo técnico de 1 (um) minuto a qualquer momento.

## 6 - Condutas e suas punições:

6.1 - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte:

- a) O aluno/atleta que for desqualificado e relatado na súmula ou em relatório anexo;
- b) O membro da comissão técnica que for desqualificado e relatado na súmula ou em relatório anexo.

6.1.1 - Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno/atleta ou membro da comissão técnica for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.

6.1.2 - Para fins do disposto neste item entende-se por jogo seguinte o ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente.

6.1.3 - Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente.

6.2 - O controle de cartões recebidos independe de comunicação oficial, será de **responsabilidade exclusiva das equipes disputantes** da competição.

## 7 - Critérios de desempate e classificação:

7.1 – Na fase classificatória os jogos poderão terminar empatados. Já nas fases eliminatória e final **todos os jogos deverão ter um vencedor, portanto não poderão terminar empatados**. No caso de empate no tempo regulamentar serão adotados os seguintes procedimentos:

- a) Para o desempate será disputada uma prorrogação de 1 (um) tempo de 03 (três) minutos jogados sem intervalo, com cronômetro livre.
- b) Persistindo o empate serão realizadas uma primeira rodada de 3 (três) cobranças alternadas de 7 metros para cada equipe com alunos/atletas diferentes. Não é necessário que as equipes pré-determinem a sequência de seus alunos/atletas. Os goleiros podem ser livremente escolhidos e substituídos entre os alunos/atletas eleitos para participar. Alunos/atletas podem participar no tiro de 7 metros como ambos, arremessadores e goleiros.
- c) Persistindo o empate serão adotadas cobranças alternadas até que se haja um vencedor.

7.1.1 - Os alunos/atletas desqualificados no final do tempo normal e de prorrogação de jogo, não poderão participar das cobranças de tiros de 7 metros.

7.2 - Na fase classificatória, quando (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, tanto no mesmo grupo ou na adoção de índice técnico, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Melhor disciplina (Em ordem: 1º – Nº de Cartões Azuis; 2º – Nº de Desqualificações; 3º – Nº de Exclusões; 4º – Nº de Cartões Amarelos);
- b) Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase, utilizado somente no caso entre 2 (duas) equipes no mesmo grupo;

- c) Maior saldo de gols;
- d) Maior número de gols pró;
- e) Sorteio.

**7.2.1** - Casos seja necessário a utilização de índice técnico, nos grupos com maior número de equipes serão eliminados todos os resultados obtidos dos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes.

Exemplo:

| Partidas:                   |
|-----------------------------|
| Equipe A - 2 x 0 - Equipe B |
| Equipe A - 3 x 1 - Equipe C |
| Equipe A - 2 x 1 - Equipe D |
| Equipe B - 4 x 1 - Equipe C |
| Equipe B - 2 x 0 - Equipe D |
| Equipe C - 1 x 0 - Equipe D |

| Classificação Preliminar |        |         |
|--------------------------|--------|---------|
|                          | pontos | gols p/ |
| Equipe A                 | 9      | 7       |
| Equipe B                 | 6      | 6       |
| Equipe C                 | 3      | 3       |
| Equipe D                 | 0      | 1       |

| Classificação Final |        |      |
|---------------------|--------|------|
|                     | pontos | gols |
| Equipe A            | 6      | 5    |
| Equipe B            | 3      | 4    |
| Equipe C            | 0      | 2    |

**7.2.2** - Na hipótese da aplicação do critério de saldo de gols, o cálculo será realizado com a subtração dos gols pro pelos gols contra (Gols Pró – Gols Contra = Saldo de Gols)

**8 - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.**



# JIU-JITSU

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** - A competição de Jiu-Jitsu é uma modalidade individual e será realizada de acordo com as regras oficiais da Confederação Brasileira de Jiu-Jitsu (CBJJ), salvo o estabelecido neste Regulamento.

**2** - As Instituições de Ensino poderão inscrever no máximo 5 (cinco) alunos/atletas em cada naípe e categoria (salvo alunos especiais de acordo ao §2º do Art. 10).

**2.1** – Será permitida a inscrição de NO MÁXIMO 2 (dois) alunos da **Categoria “E” (2017/2018)** na **Categoria “D” (2015/2016)**, respeitando o limite de 5 (cinco) atletas por categoria. Nesse caso o atleta já contabiliza a participação em 1 (uma) modalidade individual.

### **3 - Normas de disputa:**

**3.1** - A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (duas) pessoas que deverão estar no local da competição com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

**3.1.1** O acesso ao espaço de lutas será permitido exclusivamente aos atletas devidamente inscritos na competição, sendo vedada a permanência de quaisquer outras pessoas no local, salvo autorização da arbitragem ou da organização.

**3.2** – Os atletas deverão comparecer ao local de lutas com antecedência e devidamente uniformizados. Para ter condição de participação, antes do início da disputa, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem/organização.

**3.3** - A competição ocorrerá de forma individual com 3 (três) categorias de peso, formadas especificamente para este evento, com propósito de viabilizar maior número de lutas possíveis.

**3.3.1** - As lutas não obedecerão a critérios de faixa, apenas idade e peso.

**3.3.2** - A competição é aberta à participação de alunos/atletas com graduação mínima estabelecida, sendo:

- a) Feminino: Faixa branca.
- b) Masculino: Faixa branca.

**3.4** - Para a realização da competição em determinada categoria de peso, será necessária a presença mínima de 2 (dois) atletas. Caso haja apenas 01 (um) atleta presente, este será declarado vencedor por W.O.

**3.4.1** - Os atletas que forem vencedores por W.O. nessas condições irão receber a medalha, mas não contabilizarão pontos para a premiação do troféu da categoria.

**3.5** - A equipe de pesagem será de responsabilidade da arbitragem da modalidade;

**3.6** - A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

**3.6.1** - O aluno/atleta terá direito apenas a uma única pesagem oficial.

**3.6.2** - Será eliminado da competição o aluno/atleta que não comparecer à pesagem;

**3.6.3** - Os alunos/atletas deverão se pesar com o kimono.

**4** - Os alunos/atletas serão classificados nas seguintes categorias de peso:

**4.1 - Categoria “A” (2009 e 2010): 17 e 16 anos**

| Categoria | Feminino | Masculino |
|-----------|----------|-----------|
| Leve      | 48,0 KG  | 58,0 KG   |
| Médio     | 60,0 KG  | 74,0 KG   |
| Pesado    | +60,0 KG | +74,0 KG  |

**4.2 - Categoria “B” (2011 e 2012): 15 e 14 anos**

| Categoria | Feminino | Masculino |
|-----------|----------|-----------|
| Leve      | 43,0 KG  | 53,0 KG   |
| Médio     | 54,0 KG  | 69,0 KG   |
| Pesado    | +54,0 KG | +69,0 KG  |

**4.3 - Categoria “C” (2013 e 2014): 13 e 12 anos**

| Categoria | Feminino | Masculino |
|-----------|----------|-----------|
| Leve      | 39,0 KG  | 45,0 KG   |
| Médio     | 44,0 KG  | 50,0 KG   |
| Pesado +  | +44,0 KG | +50,0 KG  |

**4.4 - Categoria “D” (2015 e 2016): 11 e 10 Anos**

| Categoria | Feminino | Masculino |
|-----------|----------|-----------|
| Leve      | 32,0 KG  | 35,0 KG   |
| Médio     | 40,0 KG  | 48,0 KG   |
| Pesado +  | +40,0 KG | +48,0 KG  |

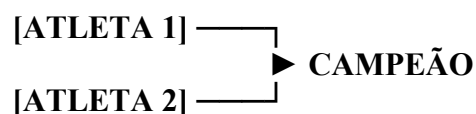
**5** - As categorias terão os seguintes tempos de luta:

- a) Tempo de Luta Categoria “A” e “B”: 4 minutos
- b) Tempo de Luta Categoria “C” e “D”: 3 minutos

**6 – Sistema de Disputa**

**6.1** – O sistema de disputa será exclusivamente eliminatório (mata-mata), com confrontos únicos, visando maior agilidade na realização da competição.

**6.2** – Quando a categoria de peso contar com 2 (dois) atletas, será realizado apenas 1 (um) confronto, sendo o vencedor declarado campeão e o perdedor vice-campeão.



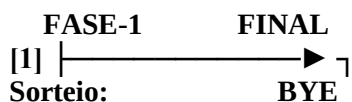
**Perdedor → VICE-CAMPEÃO**

**6.3** – Quando a categoria de peso contar com 3 (três) atletas, a disputa ocorrerá da seguinte forma:

- Será realizado sorteio, onde 1 (um) atleta avançará diretamente (bye) para a final;
- Os outros 2 (dois) atletas realizarão o primeiro confronto;
- O vencedor enfrentará o atleta classificado por bye na final.

**Parágrafo 1º** – Caso o atleta vencedor do primeiro confronto vença também a final, os dois atletas derrotados poderão realizar disputa para definição do 2º/3º lugar.

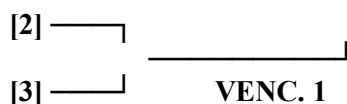
**Parágrafo 2º** – Caso o atleta vencedor do primeiro confronto seja derrotado na final, este será declarado vice-campeão, sendo definidos automaticamente os 1º, 2º e 3º colocados, sem necessidade de nova disputa.



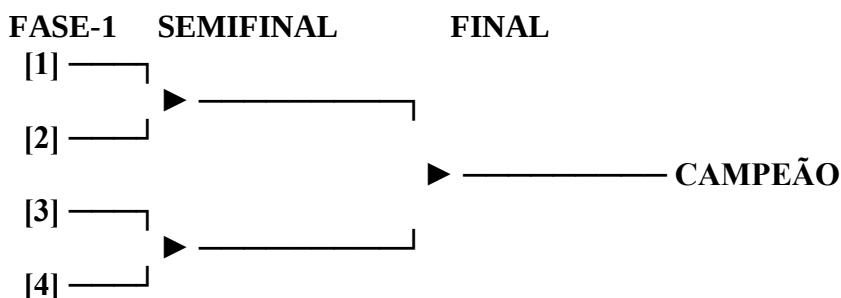
**§1º CAMPEÃO: VENCE AS DUAS;  
PERDEDOR 1 X PERDEDOR 2:  
DISPUTA 2º LUGAR**

**CAMPEÃO**

**§2º CAMPEÃO: DISPUTA 1 X DISPUTA 2: VENC. 1  
VENCEDOR 1 X BYE: CAMPEÃO.**



**6.4** – Quando a categoria de peso contar com 4 (quatro) atletas, serão realizadas 2 (duas) semifinais, seguidas da disputa de 3º lugar entre os perdedores e, posteriormente, da final entre os vencedores.

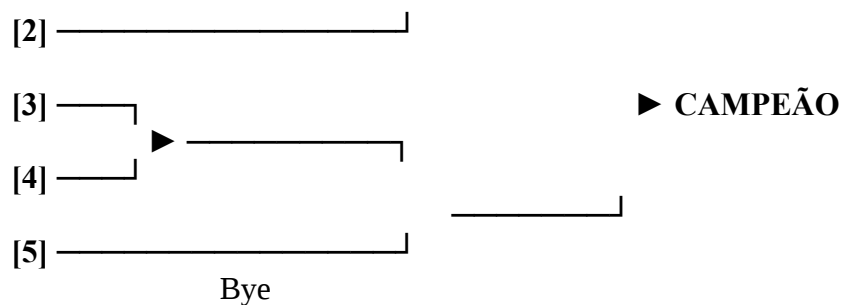


Perdedores das semifinais ────▶ DISPUTA 3º LUGAR

**6.5** – Quando a categoria de peso contar com 5 (cinco) ou mais atletas, o sistema será de eliminatória simples (chave olímpica), com confrontos sucessivos em sistema mata-mata, até a definição do campeão.

- O chaveamento será realizado por sorteio;
- Poderão ocorrer classificações automáticas (bye), quando necessário;
- As disputas seguirão em fases eliminatórias (oitavas, quartas, semifinais e final), conforme o número de participantes.





**6.6** – Todas as lutas serão realizadas em confronto único, não havendo repescagem.

**6.7** – A disputa de 3º lugar poderá ser realizada entre os perdedores das semifinais, conforme definição da organização.

**7** - A responsabilidade do kimono será dos alunos/atletas e do(s) seu(s) técnico(s).

**7.1** - Não será permitido kimono bicolor.

**8** - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.



# JUDÔ

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** - A Competição de Judô é uma modalidade individual e será regida de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Judô (IJF), reconhecidas pela Confederação Brasileira de Judô (CBJ), salvo o estabelecido neste Regulamento.

**2** - As Instituições de Ensino poderão inscrever no máximo 5 (cinco) alunos/atletas em cada naipe e categoria (salvo alunos especiais de acordo ao **§2º do Art. 10**).

**2.1** - Será permitida a inscrição de NO MÁXIMO 2 (dois) alunos da **Categoria “E” (2017/2018)** na **Categoria “D” (2015/2016)**, respeitando o limite de 5 (cinco) atletas por categoria. Nesse caso o atleta já contabiliza a participação em 1 (uma) modalidade individual.

### **3 – Normas de disputa:**

**3.1** - A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (duas) pessoas que deverão estar no local da competição com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

**3.1.1** - O acesso ao espaço de lutas será permitido exclusivamente aos atletas devidamente inscritos na competição, sendo vedada a permanência de quaisquer outras pessoas no local, salvo autorização da arbitragem ou da organização.

**3.2** - Os atletas deverão comparecer ao local de lutas com antecedência e devidamente uniformizados. Para ter condição de participação, antes do início da disputa, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem/organização.

**3.3** - A competição ocorrerá de forma individual com 3 (três) categorias de peso, formadas especificamente para este evento, com propósito de viabilizar maior número de lutas possíveis.

**3.3.1** - As lutas não obedecerão a critérios de faixa, apenas idade e peso.

**3.3.2** - A competição é aberta à participação de alunos/atletas com graduação mínima estabelecida, sendo:

- a) Feminino: Faixa branca.
- b) Masculino: Faixa branca.

**3.4** - Para a realização da competição em determinada categoria de peso, será necessária a presença mínima de 2 (dois) atletas. Caso haja apenas 01 (um) atleta presente, este será declarado vencedor por W.O.

**3.4.1** - Os atletas que forem vencedores por W.O. nessas condições irão receber a medalha, mas não contabilizarão pontos para a premiação do troféu da categoria.

**3.5** - A equipe de pesagem será de responsabilidade da arbitragem da modalidade;

**3.6** - A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

**3.6.1** - O aluno/atleta terá direito apenas a uma única pesagem oficial.

**3.6.2** - Será eliminado da competição o aluno/atleta que não comparecer à pesagem;

**3.6.3** - Os alunos/atletas deverão se pesar com o **kimono**.

**4** - Os alunos/atletas serão classificados nas seguintes categorias de peso:

**4.1** - Categoria “A” (2009 e 2010): 17 e 16 Anos

|                | Feminino   | Masculino  |
|----------------|------------|------------|
| Leve (ML/LE)   | - 45kg     | - 55kg     |
| Médio (MM/ME)  | +45 a 60kg | +55 a 70kg |
| Pesado (MP/PE) | +60        | +70kg      |

**4.2** - Categoria “B” (2011 e 2012): 15 e 14 Anos

|                | Feminino/ Masculino |
|----------------|---------------------|
| Leve (ML/LE)   | - 40kg              |
| Médio (MM/ME)  | +40 a 55Kg          |
| Pesado (MP/PE) | +55Kg               |

**4.3** - Categoria “C” (2013 e 2014): 13 e 12 anos

|                | Feminino/ Masculino |
|----------------|---------------------|
| Leve (ML/LE)   | -35kg               |
| Médio (MM/ME)  | +35 a 50 kg         |
| Pesado (MP/PE) | +50 kg              |

**4.4** - Categoria “D” (2015 e 2016): 11 e 10 Anos

|                | Feminino/ Masculino |
|----------------|---------------------|
| Leve (ML/LE)   | -30 kg              |
| Médio (MM/ME)  | +30 a 45 kg         |
| Pesado (MP/PE) | +45 kg              |

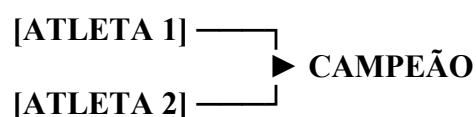
**5** - As categorias terão os seguintes tempos de luta:

- a) Tempo de Luta Categoria “A”: 4 minutos
- b) Tempo de Luta Categoria “B” e “C”: 3 minutos
- c) Tempo de Luta Categoria “D”: 2 minutos

## **6 – Sistema de Disputa**

**6.1** – O sistema de disputa será exclusivamente eliminatório (mata-mata), com confrontos únicos, visando maior agilidade na realização da competição.

**6.2** – Quando a categoria de peso contar com 2 (dois) atletas, será realizado apenas 1 (um) confronto, sendo o vencedor declarado campeão e o perdedor vice-campeão.



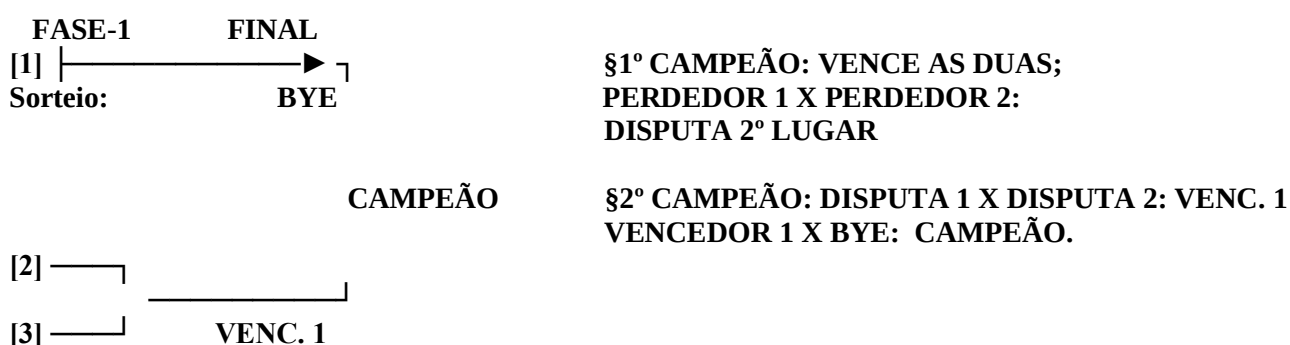
Perdedor → VICE-CAMPEÃO

**6.3** – Quando a categoria de peso contar com 3 (três) atletas, a disputa ocorrerá da seguinte forma:

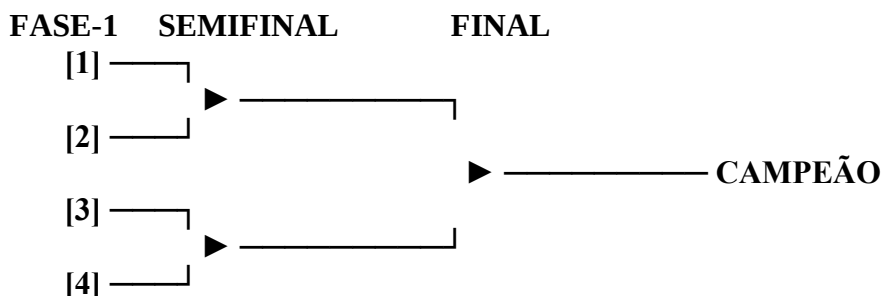
- Será realizado sorteio, onde 1 (um) atleta avançará diretamente (bye) para a final;
- Os outros 2 (dois) atletas realizarão o primeiro confronto;
- O vencedor enfrentará o atleta classificado por bye na final.

**Parágrafo 1º** – Caso o atleta vencedor do primeiro confronto vença também a final, os dois atletas derrotados poderão realizar disputa para definição do 2º/3º lugar.

**Parágrafo 2º** – Caso o atleta vencedor do primeiro confronto seja derrotado na final, este será declarado vice-campeão, sendo definidos automaticamente os 1º, 2º e 3º colocados, sem necessidade de nova disputa.



**6.4** – Quando a categoria de peso contar com 4 (quatro) atletas, serão realizadas 2 (duas) semifinais, seguidas da disputa de 3º lugar entre os perdedores e, posteriormente, da final entre os vencedores.

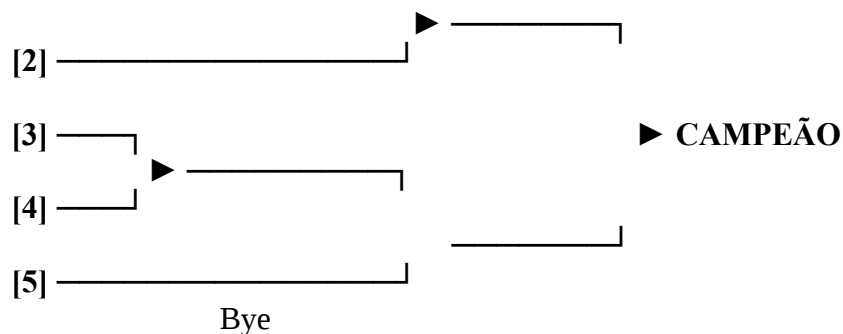


Perdedores das semifinais —▶ DISPUTA 3º LUGAR

**6.5** – Quando a categoria de peso contar com 5 (cinco) ou mais atletas, o sistema será de eliminatória simples (chave olímpica), com confrontos sucessivos em sistema mata-mata, até a definição do campeão.

- O chaveamento será realizado por sorteio;
- Poderão ocorrer classificações automáticas (bye), quando necessário;
- As disputas seguirão em fases eliminatórias (oitavas, quartas, semifinais e final), conforme o número de participantes.





Perdedores das semifinais —► DISPUTA 3º LUGAR

**6.6** – Todas as lutas serão realizadas em confronto único, não havendo repescagem.

**6.7** – A disputa de 3º lugar poderá ser realizada entre os perdedores das semifinais, conforme definição da organização.

**7** - A responsabilidade das cores do Judogui (Branco ou Azul) será dos alunos/atletas e do(s) seu(s) técnico(s).

**8** - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.



# KARATÊ

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** - A Competição de Karatê é uma modalidade individual e será regida de acordo com as regras oficiais da Confederação Nacional de Karatê do Brasil (CNKB), salvo o estabelecido neste Regulamento.

**2** - As Instituições de Ensino poderão inscrever no máximo 5 (cinco) alunos/atletas em cada naipe e categoria (salvo alunos especiais de acordo ao **§2º do Art. 10**).

**2.1** - Será permitida a inscrição de NO MÁXIMO 2 (dois) alunos da **Categoria “E” (2017/2018)** na **Categoria “D” (2015/2016)**, respeitando o limite de 5 (cinco) atletas por categoria. Nesse caso o atleta já contabiliza a participação em 1 (uma) modalidade individual.

### **3 – Normas de disputa:**

**3.1** - A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (duas) pessoas que deverão estar no local da competição com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

**3.1.1** – O acesso ao espaço de lutas será permitido exclusivamente aos atletas devidamente inscritos na competição, sendo vedada a permanência de quaisquer outras pessoas no local, salvo autorização da arbitragem ou da organização.

**3.2** - Os atletas deverão comparecer ao local de lutas com antecedência e devidamente uniformizados. Para ter condição de participação, antes do início da disputa, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem/organização.

**3.3** - A competição ocorrerá de forma individual com 3 (três) categorias de peso, formadas especificamente para este evento, com propósito de viabilizar maior número de lutas possíveis.

**3.3.1** - As lutas não obedecerão a critérios de faixa, apenas idade e peso.

**3.3.2** - A competição é aberta à participação de alunos/atletas com graduação mínima estabelecida, sendo:

- c) Feminino: Faixa branca.
- d) Masculino: Faixa branca.

**3.4** - Para a realização da competição em determinada categoria de peso, será necessária a presença mínima de 2 (dois) atletas. Caso haja apenas 01 (um) atleta presente, este será declarado vencedor por W.O.

**3.4.1** - Os atletas que forem vencedores por W.O. nessas condições irão receber a medalha, mas não contabilizarão pontos para a premiação do troféu da categoria.

**3.5** - A equipe de pesagem será de responsabilidade da arbitragem da modalidade;

**3.6** - A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

**3.6.1** - O aluno/atleta terá direito apenas a uma única pesagem oficial.

**3.6.2** - Será eliminado da competição o aluno/atleta que não comparecer à pesagem;

**3.6.3** - Os alunos/atletas deverão se pesar com o **kimono**.

**4** - Os alunos/atletas serão classificados nas seguintes categorias de peso:

**4.1** - Categoria “A” (2009 e 2010): 17 e 16 anos

| Feminino    | Masculino   |
|-------------|-------------|
| Até 45 kg   | Até 55 kg   |
| Até 60 kg   | Até 70 kg   |
| Acima 60 kg | Acima 70 kg |

**4.2** - Categoria “B” (2011 e 2012): 15 e 14 anos

| Feminino / Masculino |
|----------------------|
| Até 45 kg            |
| Até 55 kg            |
| Acima 55 kg          |

**4.3** - Categoria “C” (2013 e 2014): 13 e 12 anos

| Feminino / Masculino |
|----------------------|
| Até 40 kg            |
| Até 50 kg            |
| Acima 50 kg          |

**4.4** - Categoria “D” (2015 e 2016): 11 e 10 Anos

| Feminino/ Masculino |
|---------------------|
| Até 35 kg           |
| Até 45 kg           |
| Acima 45 kg         |

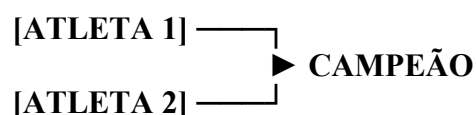
**5** - As categorias terão os seguintes tempos de luta:

- a) Tempo de Luta Categoria “A” e “B”: 3 minutos
- b) Tempo de Luta Categoria “C” e “D”: 2 minutos

## **6 – Sistema de Disputa**

**6.1** – O sistema de disputa será exclusivamente eliminatório (mata-mata), com confrontos únicos, visando maior agilidade na realização da competição.

**6.2** – Quando a categoria de peso contar com 2 (dois) atletas, será realizado apenas 1 (um) confronto, sendo o vencedor declarado campeão e o perdedor vice-campeão.



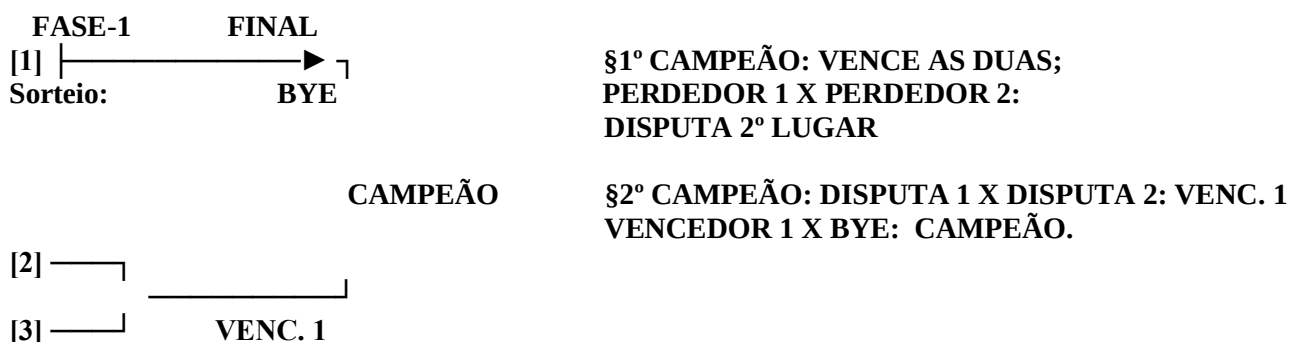
**Perdedor → VICE-CAMPEÃO**

**6.3** – Quando a categoria de peso contar com 3 (três) atletas, a disputa ocorrerá da seguinte forma:

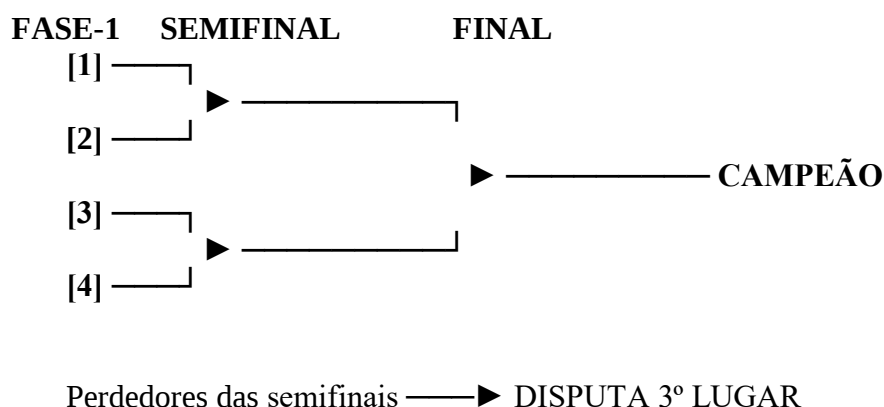
- Será realizado sorteio, onde 1 (um) atleta avançará diretamente (bye) para a final;
- Os outros 2 (dois) atletas realizarão o primeiro confronto;
- O vencedor enfrentará o atleta classificado por bye na final.

**Parágrafo 1º** – Caso o atleta vencedor do primeiro confronto vença também a final, os dois atletas derrotados poderão realizar disputa para definição do 2º/3º lugar.

**Parágrafo 2º** – Caso o atleta vencedor do primeiro confronto seja derrotado na final, este será declarado vice-campeão, sendo definidos automaticamente os 1º, 2º e 3º colocados, sem necessidade de nova disputa.

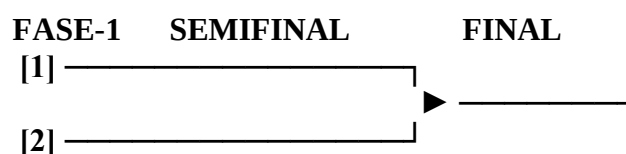


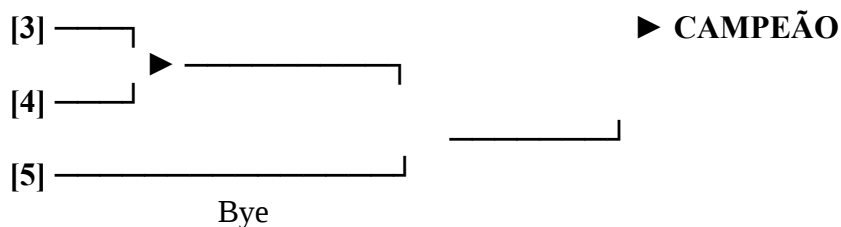
**6.4** – Quando a categoria de peso contar com 4 (quatro) atletas, serão realizadas 2 (duas) semifinais, seguidas da disputa de 3º lugar entre os perdedores e, posteriormente, da final entre os vencedores.



**6.5** – Quando a categoria de peso contar com 5 (cinco) ou mais atletas, o sistema será de eliminatória simples (chave olímpica), com confrontos sucessivos em sistema mata-mata, até a definição do campeão.

- O chaveamento será realizado por sorteio;
- Poderão ocorrer classificações automáticas (bye), quando necessário;
- As disputas seguirão em fases eliminatórias (oitavas, quartas, semifinais e final), conforme o número de participantes.





Perdedores das semifinais —► DISPUTA 3º LUGAR

**6.6** – Todas as lutas serão realizadas em confronto único, não havendo repescagem.

**6.7** – A disputa de 3º lugar poderá ser realizada entre os perdedores das semifinais, conforme definição da organização.

**7** - Os protetores obrigatórios estão expostos no quadro a seguir.

|                                                                                                            |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>Protetor de Mão (luva)</p> <p>Protetor Corporal (tórax/abdome)</p> <p>Protetor de Cabeça (capacete)</p> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

**8** - A responsabilidade do kimono será dos alunos/atletas e do(s) seu(s) técnico(s).

**9** - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.



# NATAÇÃO

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** - A Competição de Natação é uma modalidade individual e será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Natação (FINA) e da Confederação Brasileira de Desportos Aquáticos (CBDA), salvo o estabelecido neste Regulamento.

**2** - As Instituições de Ensino poderão inscrever no máximo 5 (cinco) alunos/atletas em cada naípe, categoria e prova (salvo alunos especiais de acordo ao §2º do Art. 10).

**2.1** – A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (dois) técnicos que deverão estar no local da competição com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

**2.2** – O acesso ao espaço de provas será permitido exclusivamente aos atletas devidamente inscritos na competição, sendo vedada a permanência de quaisquer outras pessoas no local, salvo autorização da arbitragem ou da organização.

**3** - Cada aluno/atleta poderá participar de, no máximo, 2 (duas) provas individuais em todo o programa de competição da modalidade de natação, conforme sua categoria e naípe.

**3.1** - Para a realização da competição em determinada prova, será necessária a presença mínima de 2 (dois) atletas. Caso haja apenas 01 (um) atleta presente, não será realizada a prova.

**4** – Fica autorizada a inscrição de, NO MÁXIMO 2 (dois) atletas oriundos da **Categoria “C” (2013/2014)** para competirem nas seguintes provas de natação da **Categoria “B” (2011/2012):** BORBOLETA, COSTAS e PEITO. Para a prova de nado LIVRE, o aluno atleta deverá respeitar a sua categoria de origem. Lembrando que o número máximo de atletas por prova continua sendo 05 (cinco) e, mesmo os alunos/atletas que “subirem” de categoria deverão respeitar o limite de, no máximo 2 (duas) provas dentro da modalidade de natação.

**4.1** - Será permitida a inscrição de NO MÁXIMO 2 (dois) alunos da **Categoria “E” (2017/2018)** na **Categoria “D” (2015/2016)**, respeitando o limite de 5 (cinco) atletas por categoria. Nesse caso o atleta já contabiliza a participação em 1 (uma) modalidade individual.

**5** - O aluno-atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e com traje de banho. Para ter condição de participação, antes do início de cada prova, deverá apresentar sua documentação à arbitragem/organização.

**6** - A competição de Natação será realizada, preferencialmente, em piscina oficial semiolímpica (25 metros), de até 06 (seis) raias.

**7** - As provas realizadas no programa são:

| PROVAS                    | NAIPE     |          | CATEGORIA |
|---------------------------|-----------|----------|-----------|
|                           | Masculino | Feminino |           |
| Borboleta, Costas e Peito | 50m       | 50m      | A         |

|                                  |     |     |       |
|----------------------------------|-----|-----|-------|
| <b>Borboleta, Costas e Peito</b> | 25m | 25m | B     |
| <b>Livre</b>                     | 50m | 50m | A e B |
| <b>Livre</b>                     | 25m | 25m | C e D |

**8** - A prova que houver apenas a quantidade de alunos que compreende a quantidade de raias disponíveis contará apenas com uma bateria e essa será considerada a bateria final.

**9** - As provas que contarem com mais de 2 (duas) baterias serão realizadas em formato classificatório:

**9.1** - Nas provas com 2 (duas) a 4 (quatro) baterias, serão classificados para a bateria final o número de alunos correspondente à quantidade de raias disponíveis (4, 5 ou 6).

**9.2** - Nas provas com 5 (cinco) ou mais baterias, serão classificados para 2 (duas) baterias semifinais o número de alunos correspondente à quantidade de raias disponíveis (8, 10 ou 12).

**9.3** - Nas provas que contarem com baterias semifinais, serão classificados para a bateria final o número de alunos correspondente à quantidade de raias disponíveis (4, 5 ou 6).

**10** - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.



# QUEIMADA

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** - A Competição de Queimada é uma modalidade coletiva e será realizada de acordo com as regras oficiais do Regulamento de Competições da OILEM.

**2** - As Instituições de Ensino poderão inscrever no mínimo de 10 (dez) e no máximo 20 (vinte) atletas nas **Categorias “D” (2015/2016) e “E” (2017/2018)**, salvo alunos especiais de acordo ao **§2º do Art. 10**.

**2.1** – Nesta modalidade não será obrigatório à substituição de atletas titulares como nas demais modalidades coletivas da OILEM 2026.

### **3 - Normas de disputa:**

**3.1** – A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (dois) técnicos que deverão estar no local da competição com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

**3.2** - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar a documentação à equipe de Arbitragem/Organização.

**3.3** - Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, salvo o estabelecido no **Art. 11** do Regulamento de Competição, a mesma será declarada ausente, aplicando-se o W.O. em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 1x0.

**3.3.1** - Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes, será declarado o W.O. duplo, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

**3.4** - A entrada de jogadores na quadra será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem da modalidade.

**3.5** - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito **fora da quadra** em local determinado pela arbitragem da modalidade.

**3.6** - O tempo de aquecimento na quadra, se houver, será determinado previamente pela equipe de arbitragem.

**3.7** - Os alunos/atletas **NÃO** poderão adentrar na quadra após o apito inicial, estando automaticamente impossibilitado nessa partida, mesmo constando em súmula.

**3.8** - A partida terá duração de 20 (vinte) minutos, divididos em dois períodos de 10 (dez) minutos, com 2 (dois) minutos de intervalo entre eles.

**3.9** – Na modalidade de queimada quando uma das equipes iniciar a partida com número inferior ao mínimo permitido de atletas (com 8 ou 9 jogadores), o jogo será realizado em tempo reduzido, sendo disputado em 1 (um) período de 10 (dez) minutos.

**Parágrafo único** – A condição descrita no caput deverá ser verificada antes do início da partida.

**3.9.1** - Caso uma equipe não realize o estabelecido no item 3, receberá a seguinte sanção:

- a) Em caso de vitória, o resultado será de 1x0 em favor da equipe adversária.
- b) Em caso de derrota, manter-se-á o resultado.
- c) Em ambos os casos será encaminhado relatório à Comissão Disciplinar.

**3.10** - A partida inicia-se com o apito do árbitro principal e encerra-se com o apito do cronometrista.

**3.11** - O cronômetro será parado apenas quando o árbitro principal assim determinar.

#### **4 – Uniforme e condições de jogo:**

**4.1** – O uniforme a ser utilizado pelas equipes deverá ser padronizado, sendo constituído de camiseta (podendo ser a camisa da escola) e calção;

**4.1.2** – Excepcionalmente, havendo coincidência de cores entre as camisetas das equipes, poderão ser providenciados coletes de cor contrastante;

**4.2** – As camisetas ou coletes não necessitam ser numerados.

**4.3** - Não será permitida a participação de alunos com a vestimenta inadequada como por exemplo: short jeans, bonés e etc.

**4.4** – É OBRIGATÓRIO os atletas competirem usando calçados fechados (exclusivamente tênis).

#### **5 - Tempo técnico:**

**5.1** - Durante cada período a equipe tem direito a 1 (um) Tempo Técnico, com duração de 30 segundos.

**5.1.1** - A solicitação de pedido de tempo deverá ser realizada na mesa pelo técnico.

**5.1.2** - O tempo técnico será concedido quando a bola estiver fora de jogo e com posse para a equipe solicitante.

**5.1.3** - A bola será considerada fora de jogo quando um dos alunos/atletas for “queimado” ou quando a mesma se distancie, havendo uma pausa no **Rally**.

**5.1.4** - Durante a prorrogação não haverá pedido de tempo.

#### **6 - Substituições:**

**6.1** - Cada equipe poderá substituir os atletas “titulares” em qualquer período do jogo desde que o árbitro da mesa autorize.

**6.1.1** - Em caso de substituição, o técnico deverá comunicar a mesa.

**6.1.2** - A autorização para a substituição irá acontecer quando a bola estiver fora de jogo.

## **7 - Quadra de Jogo:**

**7.1** - A quadra terá dimensões de 18m x 9m (quadra de voleibol), dividida ao meio.

**7.2** - Cada equipe ocupará metade da quadra (9m x 9m).

**7.3** - As linhas laterais e de fundo fazem parte da quadra de jogo;

**7.4** - A linha central não faz parte da quadra de jogo de nenhuma das equipes, dessa forma, tocá-la será considerada infração.

## **8 - Normais Gerais:**

**8.1** - A partida terá como finalidade a obtenção de pontos.

**8.1.1** - A equipe irá pontuar toda vez que a equipe adversária tenha um jogador queimado ou cometa uma infração prevista no regulamento.

**8.2** - Será vencedora a equipe que, decorridos os minutos regulamentados, tenha a maior quantidade de pontos.

**8.3** - A bola utilizada será a bola de vôlei.

**8.4** - Os jogadores deverão se posicionar de forma que fiquem 9 (nove) jogadores dentro do espaço de jogo e 1 (um) jogador posicionado depois da linha de fundo da quadra adversária. Esse jogador será denominado “Capitão”.

**8.5** - A partida se inicia com o Tiro de Saída realizado pelo Capitão da equipe que ganhar o sorteio.

**8.6** - O Tiro de Saída é realizado atrás da linha de fundo da quadra em que se encontram os jogadores da equipe adversária.

**8.7** – No início do segundo período, haverá a troca de quadra, invertendo também a posse de bola para a realização do Tiro de Saída.

**8.8** - O capitão da equipe deverá lançar a bola toda vez que a mesma ultrapassar a linha de fundo da quadra adversária ou estiver pelas laterais da mesma.

**8.9** - Todos os jogadores poderão arremessar a bola em direção à quadra adversária.

**8.10** – Cada vez que ocorrer a marcação de um ponto, seja por jogador queimado ou em consequência de uma infração, a bola deverá ser revertida para o capitão da equipe que sofreu o ponto.

**8.11** - A equipe de arbitragem é composta por 3 (três) árbitros, 1 (um) cronometrista/anotador.

**8.11.1** - Cada partida será dirigida por 1 (um) árbitro (principal) posicionado no centro da quadra do lado oposto da mesa e 2 (dois) árbitros (árbitros auxiliares) na linha de fundo, posicionados em diagonal um do outro.

## 9 - Jogadores Queimados:

**9.1** - Será considerado "queimado" o jogador que for atingido por um lançamento do adversário, em qualquer parte do corpo pela bola e esta venha a cair no chão.

**9.2** - Será considerado "queimado" o jogador que, após o lançamento adversário, tente segurar a bola e não conseguindo, a derrube-a no chão.

**9.2.1** - Se o atleta segurar a bola e cair com ela dominada, não será considerado "queimado" mesmo que a bola toque o chão.

**9.2.2** - O atleta somente poderá bater a bola no chão após tê-la segurado.

**9.3** - Se, no mesmo lançamento, a bola bater em 2 (dois) ou mais jogadores da mesma equipe e depois cair no chão, todos aqueles que tiverem sido tocados por ela serão "queimados".

**9.4** - Se a bola antes de bater no jogador, tocar o chão, este não será considerado "queimado".

**9.5** - Se a bola bater, simultaneamente, no chão e no jogador, este não será considerado "queimado".

**9.6** - Se a bola tocar em 1 (um) jogador e antes que toque o chão for segura por um companheiro da equipe ou tocada por qualquer jogador da equipe adversária, aquele não será considerado "queimado" e o jogo prosseguirá normalmente.

## 10 - Infrações:

**10.1** - O Capitão deverá lançar a bola atrás da linha de fundo ou de seu prolongamento, não podendo pisar ou ultrapassá-la. Caso o faça, a equipe será punida com a perda da posse de bola, sendo a mesma revertida para o capitão da outra equipe.

**10.1.1** - Caso o capitão invada ou pise sobre a linha da quadra adversária, estando SEM A POSSE DE BOLA, o mesmo será considerado "queimado".

**10.2** - O jogador que ultrapassar as linhas que delimitam a quadra, estando com a posse de bola, não será considerado "queimado" e a bola deverá ser revertida para o capitão da outra equipe.

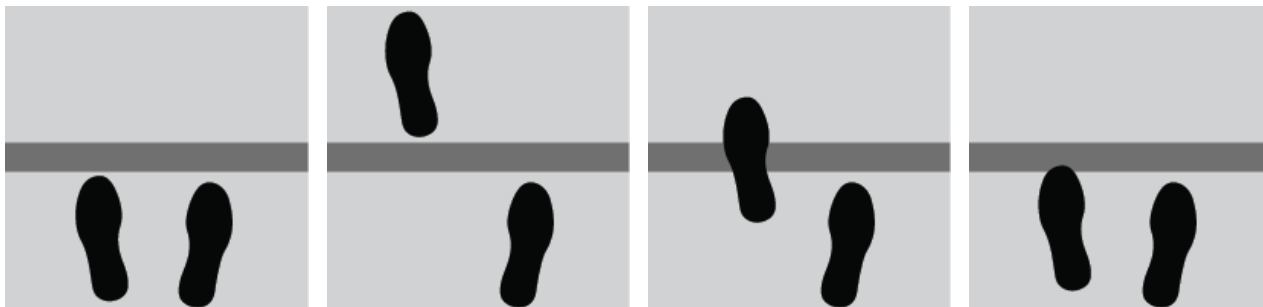
**10.3** - O atleta SEM POSSE DE BOLA que ultrapassar as linhas que delimitam a quadra será considerado "queimado", estando a sua equipe com ou sem a posse de bola.

**10.4** - Para configurar infração nos **itens 10.2 e 10.3**, no que se refere as linhas laterais e de fundo, será considerado a posição do pé junto ao solo, sendo assim, um dos pés deve ultrapassar totalmente a linha.

**10.5** – Para configurar infração nos **itens 10.2 e 10.3**, no que se refere a linha central, será considerado invasão quando os pés ultrapassem ou a toquem, mesmo que parcialmente.

### Tabela 1 – Invasão pela Linha Central e Invasão do Capitão

|               |           |           |           |
|---------------|-----------|-----------|-----------|
| NÃO É INVASÃO | É INVASÃO | É INVASÃO | É INVASÃO |
|---------------|-----------|-----------|-----------|



**Tabela 2 – Invasão da Linha Lateral ou da Linha de Fundo**

| NÃO É INVASÃO | NÃO É INVASÃO | NÃO É INVASÃO | É INVASÃO |
|---------------|---------------|---------------|-----------|
|               |               |               |           |

### 11 - Jogo Passivo:

**11.1** - O atleta poderá ficar de posse de bola no máximo 5 (cinco) segundos, caso o jogador permaneça com a posse de bola por mais tempo será considerado jogo passivo.

**11.2** - Será considerado jogo passivo toda bola que não seja lançada com intenção de “queimar” um atleta adversário.

**11.2.1** - O jogo passivo do **item 11.2** será permitido até o 3º (terceiro) lançamento consecutivo. O 4º (quarto) lançamento deverá, obrigatoriamente, ter a finalidade de queimar o adversário.

**11.3** - O jogo passivo nas duas situações será considerado infração sendo punido com a perda da posse de bola.

### 12- Condutas e punições:

**12.1** - Os atletas, técnicos e comissão técnica poderão ser punidos com advertência (cartão amarelo) ou exclusão (cartão vermelho).

**12.2** - São infrações a serem punidas com ADVERTÊNCIA (cartão amarelo) E PERDA DA POSSE DE BOLA:

**12.2.1** - Atitude antidesportiva para com os adversários, companheiros, arbitragem ou torcida.

**12.2.2** - Colocar o adversário em perigo durante suas ações.

**12.3** - São infrações a serem punidas com EXCLUSÃO (cartão vermelho) E PERDA DA POSSE DE BOLA:

**12.3.1** - Reincidência após advertência.

**12.3.2** - Atitude antidesportiva grosseira para com os adversários, companheiros, arbitragem e torcida.

**12.3.3** - Agressão física contra companheiro, adversário, arbitragem e torcidas.

**12.4** - Um atleta ou dirigente excluído não poderá permanecer no banco de reservas.

**12.5** - Um atleta excluído deverá ser substituído.

**12.5.1** - Caso a equipe não possua jogadores reservas para a substituição do mesmo será aplicado o Artigo 21 desse regulamento, sendo aplicado o W.O.

**12.6** - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte:

- a) O aluno-atleta que receber 1 (um) cartão vermelho (exclusão) ou:
- b) O aluno-atleta que receber 2 (dois) cartões amarelos (advertência) consecutivos ou não.
- c) O membro da comissão técnica que for excluído do jogo e relatado na súmula ou em relatório anexo.

**12.6.1** - Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno-atleta ou membro da comissão técnica for absolvido pela Comissão Disciplinar, desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.

**12.6.2** - Para fins do disposto neste item entende-se por jogo seguinte o ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente.

**12.7** - Os cartões amarelos serão acumulativos e não serão zerados de uma fase para a outra.

**12.7.1** - Caso o aluno/atleta seja excluído ou receba o segundo cartão amarelo na última partida da fase o mesmo deverá cumprir a suspensão na primeira partida da fase seguinte, caso sua equipe se classifique para a mesma, isto se estende para os alunos/atletas e membros da comissão que estão em fase de julgamento.

**12.8** - A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo.

**12.9** - Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente.

**12.10** - O controle de cartões recebidos independe de comunicação oficial, será de **responsabilidade exclusiva das equipes disputantes** da competição.

### **13 – Critérios de desempate e classificação:**

**13.1** - Na fase classificatória os jogos poderão terminar empatados. Já nas fases eliminatórias e finais **todos os jogos deverão ter um vencedor, portanto não poderão terminar empatados**. No caso de empate no tempo regulamentar serão adotados os seguintes procedimentos:

**13.1.1** - Nas fases eliminatórias, em caso de empate ao final do tempo regulamentar, haverá um intervalo de 1 (um) minuto para descanso e em seguida uma prorrogação de 1 (um) tempo de 2

(dois) minutos, sem intervalo. Persistindo o empate, haverá nova prorrogação até uma equipe obter vantagem sobre a outra (morte súbita).

**13.2** - Na fase classificatória, quando 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, tanto no mesmo grupo ou na adoção de índice técnico, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Melhor disciplina (Em ordem: 1º – Nº de Cartões Vermelhos; 2º – Nº de Cartões Amarelos);
- b) Confronto direto entre as equipes empatadas na fase, utilizado somente no caso entre 2 (duas) equipes no mesmo grupo;
- c) Maior saldo de pontos;
- d) Maior quantidade de pontos pró;
- e) Sorteio.

**13.3** - Casos seja necessário a utilização de índice técnico, nos grupos com maior número de equipes serão eliminados todos os resultados obtidos dos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes.

Exemplo:

| Partidas:                   |
|-----------------------------|
| Equipe A - 2 x 0 - Equipe B |
| Equipe A - 3 x 1 - Equipe C |
| Equipe A - 2 x 1 - Equipe D |
| Equipe B - 4 x 1 - Equipe C |
| Equipe B - 2 x 0 - Equipe D |
| Equipe C - 1 x 0 - Equipe D |

| Classificação Preliminar |        |           |
|--------------------------|--------|-----------|
|                          | pontos | pontos p/ |
| Equipe A                 | 9      | 7         |
| Equipe B                 | 6      | 6         |
| Equipe C                 | 3      | 3         |
| Equipe D                 | 0      | 1         |

| Classificação Final |        |           |
|---------------------|--------|-----------|
|                     | pontos | pontos p/ |
| Equipe A            | 6      | 5         |
| Equipe B            | 3      | 4         |
| Equipe C            | 0      | 2         |

**13.4** - Na hipótese da aplicação do critério de saldo de pontos, o cálculo será realizado com a subtração dos pontos pro pelos pontos contra (Pontos Pró - Pontos Contra = Saldo de Pontos).

**14- Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.**



# TÊNIS DE MESA

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** - A competição do Tênis de Mesa é uma modalidade individual e será realizada de acordo com as regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e a Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), salvo o estabelecido neste regulamento.

**2** - As Instituições de Ensino poderão inscrever no máximo 5 (cinco) atletas em cada naipe e categoria (salvo alunos especiais de acordo ao **§2º do Art. 10**).

**2.1** - Será permitida a inscrição de NO MÁXIMO 2 (dois) alunos da **Categoria “E” (2017/2018)** na **Categoria “D” (2015/2016)**. Nesse caso o atleta já contabiliza a participação em 1 (uma) modalidade individual.

**2.2** – A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (dois) técnicos que deverão estar no local da competição com vestimenta adequada de acordo com as normas gerais deste regulamento.

**2.3** – O acesso ao espaço de jogo será permitido exclusivamente aos atletas devidamente inscritos na competição, sendo vedada a permanência de quaisquer outras pessoas no local, salvo autorização da arbitragem ou da organização.

**3** - O atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo, deverá apresentar sua documentação à equipe de arbitragem/organização.

**3.1** - Não será permitido o uso de uniforme – camisa, bermuda, short ou saia, cuja cor básica seja branca ou laranja, por coincidir com a cor da bola em jogo, fato não permitido pela regra do tênis de mesa, em virtude de obstruir e dificultar a visão da bola pelo adversário. Da mesma forma, também segundo o regulamento internacional, não será permitido o uso de raquetes com borrachas que não sejam nas cores preta e vermelha. (Caso o aluno/atleta, esteja com o uniforme escolar de cor branca ou laranja, o mesmo será submetido a usar coletes de modo a diferenciar a cor da camiseta).

**3.2** – É expressamente PROIBIDO que o atleta participe da competição utilizando bonés, bem como chinelos/sandálias ou descalços.

**4** - O sistema de jogo será eliminatória simples, melhor de 3 (três) sets, ou seja, o atleta que atingir 2 sets primeiro vence a partida, caso haja empate de 1x1 haverá o terceiro set para desempate.

**5** - Não será permitida a troca de raquete durante a realização de um jogo, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidente, ao longo do jogo.

**6** - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.



# VOLEIBOL

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** - A competição de Voleibol é uma modalidade coletiva e será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Voleyball (FIVB), adotada pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido neste regulamento.

**2** - As Instituições de Ensino deverão inscrever no mínimo 9 (nove) e no máximo 14 (quatorze) alunos/atletas nas **Categorias “B (2011/2012)” e “C (2013/2014)”**.

**2.1** - Será permitida a inscrição de NO MÁXIMO 2 (dois) alunos da **Categoria “D” (2015/2016)** na **Categoria “C” (2013/2014)**. Nesse caso o atleta já contabiliza a participação em 1 (uma) modalidade coletiva.

**2.2**- Na **Categoria “A (2009/2010)”** a instituição de ensino poderá inscrever o mínimo de 6 (seis) alunos/atletas, sendo esse o número mínimo de alunos obrigatório para iniciar a partida.

### **3 - Normas de disputa:**

**3.1** - A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (duas) pessoas que deverão estar no local de jogo com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

**3.2** - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar a documentação à equipe de Arbitragem/Organização.

**3.3** - Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, salvo o estabelecido no **Art.11** do Regulamento de Competição, a mesma será declarada ausente, aplicando-se o W.O. em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2x0 (com a pontuação de 2x0 cada set).

**3.3.1** - Caso nenhuma das duas equipes se faça presente será declarado o W.O. duplo, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

**3.4** - A entrada de jogadores na quadra será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem da modalidade.

**3.5** - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito **fora da quadra** em local determinado pela arbitragem da modalidade.

**3.6** - O tempo de aquecimento na quadra, se houver, será determinado previamente pela equipe de arbitragem.

**3.7** - Os alunos/atletas não poderão adentrar na quadra após o apito inicial, estando impossibilitados de atuar nessa partida, mesmo constando em súmula.

**3.8** - As alturas da rede:

| <b>Categoria</b> | <b>Sexo</b> | <b>Altura</b> |
|------------------|-------------|---------------|
| <b>A e B</b>     | Masculino   | 2,43m         |
|                  | Feminino    | 2,24m         |
| <b>C</b>         | Masculino   | 2,35m         |
|                  | Feminino    | 2,20m         |

**3.9** - Não será permitida a utilização de jogador na função de líbero em nenhuma fase da competição para a **Categoria “B” e “C”**. A **Categoria “A”** segue as Regras Oficiais da FIVB.

**3.10** - Os jogos serão disputados em melhor de 3 (três) sets, sendo os dois primeiros sets de 25 (vinte e cinco) pontos. Em caso de empate em 24 (vinte e quatro) pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 2 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

**3.10.1** - Em caso de empate no número de sets vencidos (1x1), será jogado um terceiro set de 15 (quinze) pontos. Em caso de empate em 14 (quatorze) pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 2 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

**3.11** - Para os jogos das **Categorias “B” e “C”**, durante o 1º set não será permitida substituições livres, salvo em casos de contusão, atestado pela equipe de arbitragem/médica do evento.

**3.11.1** - O aluno-atleta contundido não poderá retornar a partida.

**3.12** - Durante o 1º Set, no décimo terceiro ponto, no **mínimo 3 (três) atletas titulares** deverão ser substituídos e não poderão retornar ao jogo até o final do 1º set.

**3.13** – Nas **Categorias “B” e “C”**, quando uma das equipes iniciar a partida com número inferior ao mínimo permitido de atletas (menos de 09 jogadores), o jogo será realizado em tempo reduzido, sendo disputado em 1 (um) único set de 25 (vinte e cinco) pontos, sem a necessidade de substituição.

**Parágrafo único** – A condição descrita no caput deverá ser verificada antes do início da partida.

**3.14** - As substituições obrigatórias estabelecidas serão apenas para as Categorias “B” e “C”, os alunos/atletas da Categoria “A” seguirão as regras oficiais da modalidade.

**3.15** - No 2º set as substituições estarão liberadas, seguindo a regra oficial da FIVB.

**3.16** - Caso uma equipe não realize o estabelecido no **Item 3**, receberá a seguinte sanção:

- a) Em caso de vitória, o resultado será 2x0 set, com parciais de 2x0; 2x0 em favor da equipe adversária.
- b) Em caso de derrota, manter-se-á o resultado para os 2 (dois) sets.
- c) Em ambos os casos será encaminhado relatório à Comissão Disciplinar.

**3.17** - As regras estabelecidas no **item 3 e seus subitens** serão obrigatórias em todas as fases da competição.

#### **4 - Uniforme e condição de jogo:**

**4.1** - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos/atletas.

**4.2** - Se a equipe adotar o jogador libero, o uniforme do mesmo deverá contrastar com os demais jogadores da equipe.

## **5 - Tempos técnicos:**

**5.1** - No 1º e no 2º set, cada equipe terá direito a 2 (dois) tempo técnico de 30 (trinta) segundos a qualquer momento.

**5.2** - No 3º set, cada equipe terá direito a 1 (um) tempo técnico de 30 (trinta) segundos a qualquer momento.

## **6 - Condutas e punições:**

**6.1** - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte:

- a) O aluno/atleta que for desqualificado
- b) O membro da comissão técnica que for desqualificado do jogo e relatado na súmula ou em relatório anexo.

**6.1.1** - Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno-atleta ou membro da comissão técnica for absolvido pela Comissão Disciplinar, desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.

**6.2** - Para fins do disposto nesse item entende-se por jogo seguinte o ocorrente na mesma competição e ano específico correspondente.

**6.3** - Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente.

## **7 - Dos critérios de desempate e classificação:**

**7.1** - Na fase classificatória, quando 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, tanto no mesmo grupo ou na adoção de índice técnico, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Melhor disciplina (Em ordem: 1º – Nº de Expulsões; 2º – Nº de Desqualificações; 3º – Nº de Cartões Vermelhos; 4º – Nº de Cartões Amarelos);
- b) Confronto direto entre as equipes empatadas na fase, utilizado somente no caso entre 2 (duas) equipes no mesmo grupo;
- c) Maior saldo de sets;
- d) Maior quantidade de sets vencidos;
- e) Maior saldo de pontos;
- f) Maior quantidade de pontos pró;
- g) Sorteio.

**7.1.1** - Na hipótese da aplicação do critério de saldo de sets, o cálculo será realizado com a subtração dos sets pro pelos sets contra (Sets Pró - Sets Contra = Saldo de Sets).

**7.1.2** - Na hipótese da aplicação do critério de saldo de pontos, o cálculo será realizado com a subtração dos pontos pro pelos pontos contra (Pontos Pró - Pontos Contra = Saldo de Pontos).

**7.2** - Para critério de desempate, os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes.

Exemplo:

| Partidas:                   |
|-----------------------------|
| Equipe A - 2 x 0 - Equipe B |
| Equipe A - 2 x 0 - Equipe C |
| Equipe A - 2 x 0 - Equipe D |
| Equipe B - 2 x 0 - Equipe C |
| Equipe B - 2 x 0 - Equipe D |
| Equipe C - 2 x 0 - Equipe D |

| Classificação Preliminar |        |           |
|--------------------------|--------|-----------|
|                          | pontos | pontos p/ |
| Equipe A                 | 9      | 150       |
| Equipe B                 | 6      | 140       |
| Equipe C                 | 3      | 130       |
| Equipe D                 | 0      | 120       |

| Classificação Final |        |           |
|---------------------|--------|-----------|
|                     | pontos | pontos p/ |
| Equipe A            | 6      | 100       |
| Equipe B            | 3      | 90        |
| Equipe C            | 0      | 80        |

**8 - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.**



# VÔLEI DE PRAIA

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** - A competição de Vôlei de Praia é uma competição coletiva e será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Volleyball (FIVB), adotada pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido neste regulamento.

**2** - As Instituições de Ensino deverão inscrever, no mínimo, 2 (dois) e, no máximo, 3 (três) alunos/atletas nas **Categorias “B (2011/2012)” e “C (2013/2014)”**.

**2.1** - Será permitida a inscrição de NO MÁXIMO 2 (dois) alunos da **Categoria “D” (2015/2016)** na **Categoria “C” (2013/2014)**. Nesse caso o atleta já contabiliza a participação em 1 (uma) modalidade coletiva.

**2.2**- Nas **Categorias “A+” (EJA) e “A” (2009/2010)**, a instituição de ensino poderá inscrever o mínimo de 2 (dois) atletas, sendo esse o número mínimo obrigatório para o início da partida.

**2.3** – Dos 3 (três) atletas inscritos, 1 (um) deverá ser designado como atleta substituto.

### **3 - Normas de disputa:**

**3.1** - A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (duas) pessoas que deverão estar no local de jogo com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

**Parágrafo único** – Apenas 01 (um) integrante da comissão técnica poderá permanecer no espaço de jogo durante a realização da partida e com a credencial visível.

**3.2** - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar a documentação à equipe de Arbitragem/Organização.

**3.3** - Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, salvo o estabelecido no **Art.11** do Regulamento de Competição, a mesma será declarada ausente, aplicando-se o W.O. em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2x0 (com a pontuação de 2x0 em ambos os sets).

**3.3.1** - Caso nenhuma das duas equipes se faça presente será declarado o W.O. duplo, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

**3.4** - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos/atletas.

**3.4.1** - Para utilização de ÓCULOS pelos atletas, a instituição deverá seguir as normas do **§1º (Parágrafo único) do Art. 39 do regulamento de competição**.

**3.5** - A entrada de jogadores na quadra será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem da modalidade.

**3.6** - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito **fora da quadra** em local determinado pela arbitragem da modalidade.

**3.7** - O tempo de aquecimento na quadra, se houver, será determinado previamente pela equipe de arbitragem.

**3.8** - As alturas da rede:

| <b>Categoria</b> | <b>Sexo</b> | <b>Altura</b> |
|------------------|-------------|---------------|
| <b>A e B</b>     | Masculino   | 2,43m         |
|                  | Feminino    | 2,24m         |
| <b>C</b>         | Masculino   | 2,35m         |
|                  | Feminino    | 2,20m         |

**3.9** - Os jogos serão disputados em melhor de 3 (três) sets, sendo os dois primeiros sets de 21 (vinte e um) pontos. Em caso de empate em 20 (vinte) pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 2 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

**3.10** - Em caso de empate no número de sets vencidos (1x1), será jogado um terceiro set de 15 (quinze) pontos. Havendo empate em 14 (quatorze) pontos o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 2 (dois) pontos, e neste caso, não haverá ponto limite para o término do set.

**3.11** – Para as **Categorias “B” e “C”**, caso ambas as instituições em disputa possuam atleta reserva, a substituição deverá ser realizada **obrigatoriamente** ao atingir o 11º (décimo primeiro) ponto do primeiro set.

**3.11.1** – A partir do segundo set, cada equipe poderá realizar **apenas 01 (uma) substituição por set**, a qualquer momento da partida, caso julgue necessário.

**3.11.2** – Para as **Categorias “B” e “C”**, caso apenas uma das instituições possua atleta reserva, a equipe que tiver 03 (três) atletas será obrigada a realizar substituição ao atingir o 11º (décimo primeiro) ponto do primeiro set, conforme o disposto no item **3.11**.

**3.11.3** – Para as **Categorias “A+” (EJA) e “A”**, cada equipe poderá realizar **apenas 01 (uma) substituição por set**, a qualquer momento da partida, caso julgue necessário.

**3.12** – Caso um dos atletas seja desqualificado ou sofra lesão durante a jogada, impossibilitando sua continuidade no set em disputa, e a equipe não possua atleta reserva ou já tenha realizado a substituição no referido set, será caracterizada **derrota por insuficiência de atletas**.

**3.13** - As regras estabelecidas no **item 3 e seus subitens** serão obrigatórias em todas as fases da competição.

#### **4 - Uniforme e condição de jogo:**

**4.1** – O uniforme deverá ser adequado ao vôlei de praia, com **numeração visível**, sendo recomendado o uso de padrão por equipe.

**4.2** - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos/atletas.

#### **5 - Tempo técnicos:**

**5.1** – Em cada set da partida, cada equipe terá direito a 1 (um) tempo técnico de 30 (trinta) segundos, a ser solicitado a qualquer momento do jogo.

## **6 - Dos critérios de desempate e classificação:**

**6.1** - Na fase classificatória, quando 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, tanto no mesmo grupo ou na adoção de índice técnico, o desempate far-se-á pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

- I. Melhor disciplina (Em ordem: 1º – Nº de Cartões Vermelhos; 2º – Nº de Cartões Amarelos);
- II. Confronto direto entre as equipes empatadas na fase, utilizado somente no caso entre 2 (duas) equipes no mesmo grupo;
- III. Maior saldo de sets;
- IV. Maior quantidade de sets vencidos;
- V. Maior saldo de pontos;
- VI. Maior quantidade de pontos pró;
- VII. Sorteio.

**6.1.1** - Na hipótese da aplicação do critério de saldo de sets, o cálculo será realizado com a subtração dos sets pro pelos sets contra (Sets Pró - Sets Contra = Saldo de Sets).

**6.1.2** - Na hipótese da aplicação do critério de saldo de pontos, o cálculo será realizado com a subtração dos pontos pro pelos pontos contra (Pontos Pró - Pontos Contra = Saldo de Pontos).

**6.2** - Para critério de desempate, os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes.

Exemplo:

| Partidas:                   |
|-----------------------------|
| Equipe A - 2 x 0 - Equipe B |
| Equipe A - 2 x 0 - Equipe C |
| Equipe A - 2 x 0 - Equipe D |
| Equipe B - 2 x 0 - Equipe C |
| Equipe B - 2 x 0 - Equipe D |
| Equipe C - 2 x 0 - Equipe D |

| Classificação Preliminar |        |           |
|--------------------------|--------|-----------|
|                          | pontos | pontos p/ |
| Equipe A                 | 9      | 126       |
| Equipe B                 | 6      | 114       |
| Equipe C                 | 3      | 102       |
| Equipe D                 | 0      | 90        |

| Classificação Final |        |           |
|---------------------|--------|-----------|
|                     | pontos | pontos p/ |
| Equipe A            | 6      | 84        |
| Equipe B            | 3      | 72        |
| Equipe C            | 0      | 60        |

**7 - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela Gerência de Desporto Escolar.**



# XADREZ

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

**1** - A competição de Xadrez é uma modalidade individual e respeitará o regulamento da FIDE (Federação Internacional de Xadrez), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez – CBX.

**2** - As Instituições de Ensino poderão inscrever no máximo 5 (cinco) alunos/atletas em cada naipes e categoria (salvo alunos especiais de acordo ao **§2º do Art. 10**).

**2.1** - Será permitida a inscrição de NO MÁXIMO 2 (dois) alunos da **Categoria “E” (2017/2018)** na **Categoria “D” (2015/2016)**, respeitando o limite de 5 (cinco) atletas por categoria. Nesse caso o atleta já contabiliza a participação em 1 (uma) modalidade individual.

**2.2** - A comissão técnica da equipe poderá ser composta por até 2 (dois) técnicos que deverão estar no local da competição com vestimenta adequada de acordo com as Normas Gerais deste regulamento.

**2.3** – O acesso ao espaço de jogo será permitido exclusivamente aos atletas devidamente inscritos na competição, sendo vedada a permanência de quaisquer outras pessoas no local, salvo autorização da arbitragem ou da organização.

**3** - O atleta deverá comparecer ao local da competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada jogo deverá apresentar a sua documentação a arbitragem/organização (deixar sobre a mesa).

**3.1** - Não será permitido ao atleta competir usando: bonés ou chapéus, shorts ou bermudas curtas, sandálias, tamancos, óculos escuros, fones de ouvido, aparelhos eletrônicos, entre outros.

**4** - O sistema de jogo será o SUIÇO (não eliminatório), tipo: Rápido, em até 06 rodadas (dependendo da quantidade de participantes em cada categoria/naipes). Neste sistema, os empareiramentos seguintes serão pelo resultado acumulado, jogando entre si os que tiverem o mesmo número de pontos (ou próximos), sendo que os vencedores, com maior número de pontos acumulados de cada categoria/naipes só serão conhecidos ao final de todas as rodadas. (O número mínimo de rodadas, para até 09 jogadores será de 03 (três) rodadas).

**5** - Todos os inscritos jogarão em sua categoria/naipes, e serão inicialmente listados em ordem alfabética no sistema de competição.

**6** - O critério de empareiramento de cada rodada será feito via programa específico e oficial (swiss perfect), bem como a indicação da cor das peças, em cada rodada, de forma a equilibrar a quantidade de partidas em cada cor. **Ao vencedor de cada partida será atribuído 1(um) ponto, se houver empate 0,5 (meio) ponto para cada jogador, e 0 (zero) ponto para o perdedor.**

**7** – Caso algum atleta jogue com algum atleta Deficiente Visual (total ou parcial), este será OBRIGADO a cantar a jogada (falar em voz alta). Ex: Cavalo na casa A3. Bispo captura peão na H3.

**8** - As partidas serão disputadas com tempo de **16 minutos** para cada jogador, ou seja, 32 minutos no total.

**9** - Para as **Categorias “A”, “B” e “C”**, será obrigatória a utilização do relógio de xadrez nas primeiras mesas. Nas demais mesas, caso a partida ultrapasse 22 (vinte e dois) minutos sem definição e esteja sendo disputada sem o uso de relógio, este poderá ser introduzido nos 10 (dez) minutos finais, com tempo de 5 (cinco) minutos para cada jogador.

**9.1** - Perderá a partida o jogador que tiver seu tempo esgotado primeiro. Caso o tempo de ambos os jogadores se esgote simultaneamente, a partida será declarada empate.

**9.2** - O jogador deverá acionar o relógio com a mesma mão que movimenta as peças.

**10** - Apenas os jogadores envolvidos ou o árbitro poderão interferir na partida, não podendo o dirigente entrar no espaço de jogo. Qualquer interferência externa será passível de penalidade.

**11** - Este mesmo sistema de empareiramento poderá ser feito manualmente, se houver algum problema com os equipamentos de informática, sem comprometimento da qualidade do resultado. Em condição extrema e adversa, e a fim de manter o cronograma, poderá ser utilizado também o sistema eliminatório simples, ou alternativo indicado pela comissão julgadora e/ou organizadora.

**12** - Critério de desempate:

**I. Confronto Direto.**

**II. Buchholz com corte do pior resultado**

**III. Buchholz Totais.**

**IV. Sonneborn-Berger**

**V. Maior número de vitórias.**

**13** - O controle da pontuação e da classificação do atleta deverá ser conferido sempre após ao final da rodada em curso pelos dirigentes de cada equipe. Após o início da rodada seguinte não serão aceitas reclamações e não serão feitas alterações.

**14** - Os casos omissos nesse regulamento serão resolvidos pela **Gerência de Desporto Escolar**.