

ESCUELA ALTO BOQUETE

La Escuela Alto Boquete y el Club de Ajedrez Elite Horse Chess les invita a participar en el Torneo de Ajedrez denominado: **II EDICIÓN DE LA COPA ROTATIVA ESCOLAR (TORNEO DE AJEDREZ POR EQUIPOS)**, en los niveles de **PRIMARIA Y SECUNDARIA**. El torneo de ajedrez se estaría realizando en la Escuela Alto Boquete, Distrito de Boquete, Provincia de Chiriquí **el viernes 23 de octubre del presente año en el siguiente horario: 8:00am a 6:00pm.**

1. DERECHO DE PARTICIPACIÓN:

- ★ Los Estudiantes participantes al torneo que estudian en el nivel escolar: Primaria y Secundaria.
- ★ Los participantes deberán asistir con el uniforme de su respectivo plantel formalmente identificado y acompañado por un docente designado por la dirección del plantel.

2. SISTEMA Y CALENDARIO DE JUEGO:

- ★ Se jugará dos torneos x equipo separados: Primaria y Secundaria.
- ★ Se jugará Sistema Suizo a seis rondas (6), con un ritmo de juego de 8 minutos + 3 segundos de incremento (Rápido) por jugada desde el primer movimiento. Tiempo de Tolerancia de 8 minutos, pasado este tiempo de tolerancia perderá la partida.
- ★ Se aplicará las Leyes FIDE vigentes.
- ★ Los torneos no serán válidos para Elo Fide.
- ★ Se utilizará el programa Swiss Manager para los emparejamientos. Los pareos serán publicados en Chess-Results.
- ★ La organización o árbitro principal podrá adelantar las rondas de ser necesario con previo aviso a los jugadores o representantes.

3. CONFORMACIÓN DE LOS EQUIPOS (APLICA PARA PRIMARIA Y SECUNDARIA):

- ★ Los Equipos estarán constituidos por un máximo de seis (6) jugadores, cuatro (4) principales y dos (2) suplentes y un mínimo de dos (2) jugadores. En caso de que un equipo cuente con menos de cuatro (4) jugadores, los tableros que quedarán desocupados serán los finales (tercero y/o cuarto).
- ★ Los estudiantes del equipo deberán estar en el mismo Centro Educativo. En caso de ser un plantel de Básica General los estudiantes de primaria podrán ser parte del equipo de secundaria. El estudiante de primaria puede subir, sin embargo, el de secundaria no puede bajar a formar parte del equipo de primaria.
- ★ En el caso de un estudiante que desee participar y el Centro Educativo no lleve equipo, el mismo podrá formar parte de otro equipo representando a el plantel educativo. En este punto, el estudiante estará en un bombo para ser seleccionado al azar por un equipo incompleto que hará la selección, de esta manera tendrá su equipo completo.
- ★ La selección de estudiantes será antes de la inauguración del torneo.
- ★ Los estudiantes deben portar el uniforme del plantel educativo, también pueden asistir con jean y zapatillas para su comodidad.
- ★ Cualquier información adicional se tratará en el congresillo técnico.

4. CALENDARIO DE JUEGO: viernes 23 de octubre de 2026

Inauguración: 9:00 am

1ra, Ronda 10:00 am

2da. Ronda 10:45 am

3ra. Ronda 11:30 am

4ta. Ronda 12:15 pm

5ta. Ronda 1:30 pm

6ta. Ronda 2:15 pm

Premiación: 3:00pm

Nota: La organización o árbitro principal podrá adelantar las rondas con previa notificación.

5. INSCRIPCIONES:

- ★ La inscripción tiene un valor de **B/. 60.00 x equipo**. El cierre de las inscripciones será 8:00 p.m. del miércoles 21 de octubre de 2026. El participante enviará comprobante de pago al WhatsApp 66257215.
- ★ **La movilización y Pago:** cada plantel educativo pagará los gastos de inscripción, alimentación y transporte.
- ★ **Fecha del Congresillo:** miércoles 21 de octubre a las 8:00pm, Plataforma Meet.

6. CRITERIOS DE DESEMPATES PARA EQUIPOS:

1. Puntos de tablero.
2. Puntos de Encuentro.
3. Resultado Particular.
4. Sonneborn-Berger para torneo de equipos.
5. Desempates por Tableros.

- ★ En caso de permanecer el empate, cada equipo eligiera un representante que disputara una partida. Se hará un sorteo para elegir el color de piezas, el ganador elige primero el color de piezas, el jugador de piezas blancas tendrá un tiempo asignado de 6 minutos y estará obligado a ganar la partida, el de negras 5 minutos, en caso de tablas ganará el jugador de piezas negras.
- ★ Se darán puntuaciones por encuentros jugados, dos (2) puntos por matches ganados, 1 punto por empates y cero (0) puntos por matches perdidos.

7. Observaciones Generales:

- ★ **Documentos que debe entregar al Coordinador del Torneo**
- ★ Presentar Listado Oficial de los jugadores x cada equipo del plantel educativo. **Pueden traer la cantidad de equipos que deseen.**

- ★ Entregar el listado de equipos firmado y sellado por el director del plantel educativo y el docente que representará a la delegación.
- ★ En caso de ser un padre de familia el mismo deberá traer la nota de autorización por parte del director, firmada y sellada.
- ★ Entregar copia de cédula juvenil por ambos lados de cada estudiante del equipo, de lo contrario no podrá participar.

7.1 Datos Generales:

- ★ **Lugar del Torneo:** Escuela Alto Boquete, Boquete, Chiriquí.
- ★ **Fecha:** 23 de octubre de 2026
- ★ **Hora:** 8:00 a.m. a 6:00 p.m.

8. PREMIACIÓN:

- ★ El Centro Educativo de Primaria y Secundaria que logre el Campeonato obtendrá la Copa Rotativa y recibirá adicional una réplica de esta, ya que la Copa Rotativa será devuelta al siguiente año cuando compitan en la 2da. Edición.
- ★ El siguiente año de competencia la Copa Rotativa será entregada en buen estado, en caso contrario cubrirá los costos y gastos de la reparación o en su efecto una Copa totalmente nueva.
- ★ El equipo que logre ser campeón dos años (en cualquier edición) la obtendrá definitivamente para ser exhibida en sus vitrinas del Centro Educativo.

Nivel Primaria

1er Lugar: **Copa Rotativa** + Trofeo de Campeón + Medalla para cada jugador.
 2do Lugar: Trofeo + Medalla para cada jugador.
 3er Lugar: Trofeo + Medalla para cada jugador.

Nivel Secundaria

1er Lugar: **Copa Rotativa** + Trofeo de Campeón + Medalla para cada jugador.
 2do Lugar: Trofeo + Medalla para cada jugador.
 3er Lugar: Trofeo + Medalla para cada jugador.

9. ARBITRAJE Y DIRECCIÓN:

- ★ Organización: Escuela Alto Boquete - Prof. José Morales [6606237]
- ★ Director de Torneo: Prof. José Morales

9.1 Arbitro Principal: Al Agustín Murillo Subia [6601154]

9.2 Árbitro Adjuntos: Por Definir