MAIA RAPID CUP CIRCUIT

axm

1 165€ Em Prémios

14:00 HORAS

10' + 2"

Torneio Eliminatório + Suíço

21/11/2026 10/01/2027 24/04/2027 03/07/2027

INSCRIÇÕES:

Local: Tv. Nova de Teibas, 4425-674 Pedrouços

WhatsApp +351 915 232 250 axm.geral@gmail.com

PPSEC ENGENHARIA

B travel

Maia Rapid Cup 2026-27

Outono - Regulamento

Academia de Xadrez da Maia

1. Apresentação

Durante a época desportiva 2026-27, a Academia de Xadrez da Maia organizará um torneio do circuito "Maia Rapid Cup" por cada estação do ano - outono, inverno, primavera e verão.

2. Data e local

O primeiro torneio do circuito decorrerá no dia 21 de novembro. A prova será disputada nas instalações da Academia de Xadrez da Maia em Pedrouços, com a seguinte localização:

Tv. Nova de Teibas, 4425-674 Pedrouços
Google Maps: https://maps.app.goo.gl/EtRJpxYLztBUPm8h7

3. Participantes

Poderão participar na prova todos os jogadores filiados na Federação Portuguesa de Xadrez, de acordo com o Regulamento de Competições e Filiações da mesma. A Organização solicitará um FIN aos jogadores que não o possuírem, de acordo com o artigo 2.12 das "Regulations on Registration & Licensing of Players" da Federação Internacional de Xadrez.

Para efeitos de classificação relativamente aos prémios de escalões etários, serão utilizados como referência os escalões etários da Federação Portuguesa de Xadrez, previstos no seu Regulamento de Competições e Filiações:

- Sub-12: jogadores nascidos em 2015 ou depois;
- Sub-20: jogadores nascidos entre 2007 e 2014;
- Veteranos: jogadores nascidos em 1977 ou antes.

4. Inscrição

As inscrições deverão ser realizadas através do preenchimento do formulário disponível em https://forms.gle/WPgPiuGCsWYUorSD6 e serão aceites até às 23:59 do dia anterior ao torneio.

Inscrições posteriores poderão ser aceites pela Direção de Prova, se estiverem reunidas condições para tal e não seja comprometido o normal funcionamento do torneio.

A inscrição tem um custo de 10,00 € por torneio, valor a ser transferido para o IBAN PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0, ou por *MB Way* para +351 915 232 250. Em caso de transferência bancária, o comprovativo da operação deve ser enviado para axm.geral@gmail.com, ou por WhatsApp para +351 915 232 250.

Se um clube inscrever cinco jogadores num torneio, uma inscrição é gratuita.

5. Sistema e ritmo de jogo

Cada torneio será dividido em dois grupos:

- Elimination Bracket: torneio principal em formato eliminatório;
- Consolation Bracket: torneio em sistema suíço para os jogadores eliminados.

Cada jogador terá 10 minutos por cada partida, com 2 segundos de incremento por lance.

Se o número de inscritos for inferior a 32, cada ronda será jogada a duas voltas.

O emparceiramento do torneio eliminatório terá em conta o ranking inicial. Na primeira ronda, o primeiro jogador do ranking inicial jogará contra o último, o segundo jogará contra o penúltimo, etc… Na segunda ronda, o vencedor do primeiro match jogará contra o vencedor do penúltimo match, o vencedor do segundo match jogará contra o vencedor do penúltimo match, etc… O processo é repetido até à última ronda, onde restam, apenas, os dois finalistas.

Caso o número de jogadores não seja potência de 2, o torneio começará com uma ronda para eliminação dos jogadores necessários para que o número de jogadores do torneio eliminatório seja potência de 2. Jogarão a ronda de acerto os últimos jogadores do ranking inicial.

Um jogador que perca no torneio principal será encaminhado para a Consolation Bracket, onde jogará as restantes rondas.

Serão dados pontos artificiais aos jogadores na Consolation Bracket por cada ronda em que se mantenham na Elimination Bracket.

A Elimination Bracket disputa as primeira e segunda classificações e a Consolation Bracket disputa as demais classificações.

Em caso de empate entre dois jogadores na Elimination Bracket, uma partida *Armageddon* será jogada. As cores desta partida serão as mesmas da ronda. As brancas terão 5 minutos para completar a partida, enquanto as pretas terão 4 minutos para completar a partida. O jogador que sair vitorioso deste confronto avança na Elimination Bracket, enquanto o derrotado é encaminhado para a Consolation Bracket.

A última ronda da Elimination Bracket será disputada a duas voltas, enquanto a Consolation Bracket disputa uma ronda extra com novo emparceiramento.

6. Calendário

A acreditação é obrigatória entre as 13:45 e as 14:15 horas.

A primeira ronda terá início às 14:30 horas e todas as rondas serão disputadas após o final da ronda anterior.

7. Critérios de desempate

Em caso de empate no match pelas primeiras classificações da Elimination Bracket, o vencedor será determinado através de uma partida *Armageddon*. As cores desta partida serão sorteadas. As brancas terão 5 minutos para completar a partida, enquanto as pretas terão 4 minutos para completar a partida. Ao lance 60, cada jogador ganhará 2 segundos de incremento por lance.

Em caso de empate entre vários jogadores na Consolation Bracket, a classificação final será determinada pelos seguintes critérios:

- Direct Encounter;
- Progressive Score;
- Average of Opponents' Buchholz;
- Sorteio.

8. Direção de Prova e Arbitragem

A Direção de Prova estará ao encargo de Carlos Novais (1904450) e a Arbitragem estará ao encargo do FA António Cardoso (1982907).

9. Comité de Apelo

As decisões do Árbitro Principal podem ser apeladas. Para tal, o jogador (maior de idade) ou responsável legal (para menores de idade) deve pagar uma caução de 100,00 € e deixar, por escrito, o apelo com a sua identificação e descrição da situação imediatamente a seguir ao final da ronda. Em caso de aceitação do Apelo, a decisão do Comité será mantida e a caução será imediatamente devolvida. Caso o apelo não seja aceite, a caução reverterá em favor da Organização. O Comité de Apelo será presidido pelo Diretor de Prova e integrado pelo GM Juan Manuel Bellon Lopez (2200031) e a WIM Javiera Belen Gomez Barrera (3418723).

10. Homologação

Será requerida a homologação de ambos os torneio para Elo FIDE Rapid. A lista de participantes, emparceiramentos e classificação podem ser encontradas em https://s3.chess-results.com/tnr1538561.aspx?lan=1&SNode=S0.

11. Prémios

Serão atribuídos os seguintes prémios por torneio:

- 1.º classificado: 75,00 €
- 2.º classificado: 50,00 €
- 3.º classificado: 30,00 €
- 1.º classificado Sub-12: 15,00 €
- 1.º classificado Sub-20: 15,00 €
- 1.º classificado jovem AXM: 15,00 €
- 1.º classificado veterano: 15,00 €

Os prémios são acumuláveis.

12. Circuito

No final de cada torneio, para além dos prémios individuais, serão atribuídos pontos aos primeiros classificados da classificação geral. A pontuação será distribuída da seguinte forma:

- 1.º classificado: 10 pontos
- 2.º classificado: 7 pontos
- 3.º classificado: 5 pontos
- 4.º classificado: 3 pontos
- 5.º classificado: 2 pontos
- 6.º classificado: 1 ponto
- 7.º classificado: 1 ponto

A pontuação para atletas jovens e veteranos será independente (acumulável com a classificação geral) e distribuída da seguinte forma:

- 1.º classificado: 7 pontos
- 2.º classificado: 5 pontos
- 3.º classificado: 3 pontos
- 4.º classificado: 2 pontos
- 5.º classificado: 1 ponto

As classificações provisórias do circuito serão publicadas a cada torneio, via Chess-Results. No final do circuito, serão atribuídos os seguintes prémios:

- 1.º classificado: 100,00 €
- 2.º classificado: 75,00 €
- 3.º classificado: 50,00 €
- 1.º classificado veterano: 40,00 €
- 1.º classificado jovem: 20,00 €
- 1.º classificado jovem AXM: 20,00 €

Em caso de empate pelos prémios de circuito, a Direção de Prova convocará um *match*, ou conjunto de *matches*, de modo a determinar, de forma justa, a classificação final. Será, também, requerida a homologação dos mesmos, se aplicável.

13. Disposições finais

A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e nos regulamentos da FIDE.

Todos os participantes aceitam e autorizam a recolha e a divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para utilização nos meios de comunicação que a Organização considerar adequados.

É estritamente proibida a utilização de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo.

Uma vez terminada a partida, os jogadores devem abandonar a área de jogo.

Os casos omissos serão determinados pela Direção de Prova, não havendo recurso das suas decisões.