



BALKAN CHESS FEDERATION

+359899203468  atakurt@abv.bg

ДВОРЕЦ НА ШАХА С ДЕТСКА IQ-АКАДЕМИЯ

НАЙ-МОДЕРНИЯТ В ЕВРОПЕЙСКИЯ СЪЮЗ ИНТЕЛЕКТУАЛЕН ЦЕНТЪР
Пловдив, бул. „Руски“, 86, етаж 5, от 14:00 ч. до 20:00 ч., GPS (42.1381,24.7416).
Музей, библиотека, бюфет, интернет на 114 кв. м.; тренирови и съдии с лиценз.
Безплатни вход, обучение и турнири за деца под 8 години и социално слаби.
Ежемесечни Балканиади за звания, разряди и FIDE-рейтинг, IQ-тест на Менса.
Тренировки и игри на шах, бридж, го, белот, бекгемън и покер за възрастни.
Месечен вход – 10€, годишен – 100€. Обучение за 1 ден – 10€, за 1 месец – 100€.

УСПЕХЪТ=ТРУД+ДИСЦИПЛИНА–СМАРТФОН

ПРАВИЛНИК НА БФС ЗА ИГРА НА ШВЕДСКИ ШАХ С ШАХУВАНЕ

I. Общи положения

- Чл. 1. Шведският шах (Bughouse) се играе от 4 състезатели, разделени в 2 отбора, на 2 шахдъски.
Чл. 2. На всяка дъска играят по 2 човека. Партньорите от 1 отбор играят с различен цвят на двете дъски.
Чл. 3. Всички партии започват едновременно и са с обща цел — победа на отбора.
Чл. 4. Настоящият правилник е специален правилник за турнира. Правилата на стандартния шах се прилагат доколкото не противоречат на настоящия правилник.

II. Предаване на фигурите

- Чл. 5. При взимане на фигура тя незабавно се предава на партньора на другата дъска.
Чл. 6. Получената фигура е резерва („банка“) на партньора и може да се използва вместо нормален ход.
Чл. 7. Всички фигури в резерва трябва да бъдат поставени видимо пред съответния играч.
Чл. 8. Получената фигура приема цвета на играча, в чийто резерв се намира.

III. Поставяне на фигури

- Чл. 9. Вместо нормален ход играчът може да постави една фигура от своя резерв на всяко свободно поле.
Чл. 10. При поставяне, полето трябва да е празно; не може да се вземе фигура чрез поставяне; поставената фигура може да даде шах или мат; поставянето е пълноправен ход.
Чл. 11. Пешка не може да бъде поставяна на първи или осми хоризонтал.
Чл. 12. Пешка, поставена на втория хоризонтал за белите или седмия за черните, може на първия си ход да се придвижи с две полета, ако това е допустимо от позицията.
Чл. 13. Поставена пешка може да бъде взета „ан пасан“, ако са изпълнени всички условия за ан пасан по стандартните правила на шаха.

IV. Промоция

- Чл. 14. При достигане на последния хоризонтал пешката се превръща в дама, топ, офицер или кон от същия цвят и действа като превърнатата фигура. На дъската тя стои като полегнала пешка.
Чл. 15. Ако промотирана фигура бъде взета, тя се предава на партньора като **пешка**, а не като промотираната фигура. Това правило предотвратява увеличаването на броя на фигурите чрез промоции.

V. Рокада

- Чл. 16. Рокадата е разрешена при спазване на стандартните условия: царят не е местен; съответният топ не е местен; между царя и топа няма фигури; царят не е под шах; царят не преминава през атакувано поле; царят не завършва под шах.
Чл. 17. Топ, поставен от резерва, не придобива право на рокада.

VI. Шах, мат и защита чрез поставяне

- Чл. 18. Царят не може да бъде оставен под шах.
Чл. 19. Шах може да бъде защитен чрез поставяне на фигура от резерва.
Чл. 20. При определяне дали има мат, се вземат предвид както всички нормални ходове, така и всички възможни законни поставяния от резерва.
Чл. 21. Поставянето на фигура, което непосредствено води до мат, е разрешено.
Чл. 22. При двоен шах защитата трябва да премахне и двете заплахи.

Чл. 23. Вземането на цар не е законен ход. Ако играч направи ход, с който оставя собствения си цар под шах, ходът е незаконен.

VII. Край на мача

Чл. 24. Отборът печели незабавно, когато на която и да е дъска противниковият цар бъде матиран.

Чл. 25. Отборът губи, ако на която и да е дъска негов играч: се предаде; изтече времето му; извърши нарушение, за което правилникът предвижда загуба. След настъпване на резултат на едната дъска другата партия се прекратява, без да има на нея резултат.

Чл. 26. Ако на двете дъски резултатът стане победа на двата отбора едновременно и не може да бъде установена последователността на събитията, мачът завършва наравно.

VIII. Пат и реми

Чл. 27. Пат има само когато играчът няма: нито един законен нормален ход и нито едно законно поставяне на фигура от резерва.

Чл. 28. Пат на една от дъските означава реми на целия мач.

Чл. 29. Трикратно повторение на позицията и правилото за 50 хода не се прилагат, освен ако организаторът изрично не обяви друго преди началото на турнира.

Чл. 30. Предложение за реми по взаимно съгласие е валидно само ако и четиримата играчи са съгласни.

IX. Часовници

Чл. 31. Всяка дъска използва отделен шахчасовник.

Чл. 32. След изиграване на хода, играчът натиска часовника си по общите правила за игра с шахчасовник.

Чл. 33. Изтичането на времето на един играч води до загуба на целия отбор, освен ако арбитърът установи, че противниковият играч не може да матира по никакъв законен начин.

Чл. 34. Когато двата флага паднат и не може да бъде установено кой е паднал първи, резултатът е реми.

X. Комуникация между партньорите

Чл. 35. Партньорите имат право свободно да разговарят по време на играта.

Чл. 36. Разрешени са указания относно: необходима фигура; желан ход; необходимост от изчакване; тактически идеи; вземане или невземане на определена фигура.

Чл. 37. Забранява се физическа намеса в играта на партньора — местене на негови фигури, натискане на неговия часовник или поставяне на негови фигури.

Чл. 38. Играчите не могат да сменят местата си или дъските по време на мача.

XI. Незаконен ход и санкции

Чл. 39. Незаконен е ход, който: нарушава правилата на стандартния шах; поставя собствения цар под шах; поставя фигура върху заето поле; поставя пешка на първи или осми хоризонтал; използва фигура, която не се намира в резерва; нарушава правилата за рокада или промоция.

Чл. 40. При установяване на незаконен ход, арбитърът спира играта и присъжда загуба на изигралия го.

Чл. 41. При тежко или умишлено нарушение арбитърът може да присъди загуба на целия отбор.

XII. Арбитраж

Чл. 42. Всички спорове се решават от главния арбитър на турнира.

Чл. 43. Решението на главния арбитър относно конкретна игрова ситуация е окончателно за турнира.

Чл. 44. При спор, който не е изрично уреден в настоящия правилник, арбитърът прилага по аналогия правилата на стандартния шах, като се съобразява с особеностите на Bughouse и принципа на равнопоставеност между отборите.

XIII. Турнирна организация

Чл. 45. Системата на провеждане, броят на кръговете, контролата на времето, съставът на отборите, наградният фонд и системата за класиране се обявяват преди началото на турнира.

Чл. 46. Всеки състезател е длъжен да се запознае с този правилник преди началото на първия кръг.

Чл. 47. С участието си в турнира, състезателят приема настоящия правилник.

Чл. 48. Настоящият правилник влиза в сила от момента на обявяването му от организатора БФШ и Главния съдия Атанас Куртенков, световен шампион по шведски шах.

Чл. 49. Контролата на времето е 3 min + 2 s или 5 min + 0 s, което се обявява в регламента на турнира.

Чл. 50. Правилникът е приет на 13.09.2026 г. от УС на БФШ и може да се промени само от УС на БФШ.