# விதிகள் மற்றும் ஒழுங்குமுறைகள்

**வீரர்களின் கூட்டம் (Players Meeting) வெள்ளி (22/11/2026) காலை 09.00 மணிக்கு**

1. நடைமுறையில் உள்ள **FIDE** விரைவு விதிகள் பொருந்தும்.

2. மொத்த சுற்றுகளின் எண்ணிக்கை - **6** (போட்டிகள் லீக் முறையில் நடைபெறுவதால், ஒரு வீரர் வெற்றி, சமன் அல்லது தோல்வி பெற்றாலும், அனைத்து சுற்றுகளையும் விளையாடலாம்)

3. நான்காவது சுற்றுக்கு முன், வீரரின் பெயரில் உள்ள பிழைகளைப் தெரிவிக்கவேண்டும்.

4. ஒரு வீரர் தலைமை நடுவருக்குத் தகவல் தெரிவிக்காமல் ஒரு சுற்று விளையாடவில்லை என்றால் கூட, அடுத்த சுற்றுகளிலிருந்து அவரது பெயர் நீக்கப்படும்.

5. இரு வீரர்களும் இணைந்து ஆட்ட முடிவை நடுவரிடம் சமர்ப்பித்து, நடுவரால் அது சரியாகப் பதிவு செய்யப்பட்டுள்ளதா என்பதை உறுதிசெய்த பின்னரே விளையாட்டு அரங்கத்தை விட்டு வெளியேற வேண்டும். முடிவு சமர்ப்பிக்கப்படாவிட்டால், அந்த ஆட்டம் சமநிலையாகக் கருதப்பட்டு, இரு வீரர்களுக்கும் சமமான புள்ளிகள் வழங்கப்படும்.

6. முதல் சட்டவிரோதமான நகர்த்தல் (**Illegal Move**) எச்சரிக்கப்படுகிறது, ஆனால் இரண்டாவது முறை ஆட்டம் தோற்றதாக அறிவிக்கப்படும் (நேரம் அதிகரிப்பு இல்லை)

7. ஒரு வீரர் வயதுச் சான்று அல்லது நுழைவுச் சான்று சமர்ப்பிப்பதில் ஏதேனும் முறைகேடு கண்டறியப்பட்டால், போட்டியின் போது எந்த நேரத்திலும் அவர் தகுதி நீக்கம் செய்யப்படுவார். அவரது புள்ளிகள் ரத்து செய்யப்படும், மேலும் அவருக்கு எதிராக விளையாடிய வீரர்களுக்கு வெற்றிப் புள்ளி வழங்கப்படும்.

8. டை-பிரேக்: (**Buchholz All, Sonneborn-Berger, Direct Encounter, Number of Wins** (Forfeits Included), **No of Games won with Black)**

9. ஒரு சுற்றுக்கான நேரம்: இருவருக்கும் தலா **15** நிமிடங்கள் + **5** விநாடிகள் (கருணை நேரம்: **10** நிமிடங்கள். தாமதமாக வந்து தங்கள் ஆட்டத்தை இழக்கும் வீரர்கள் அடுத்த ஜோடி பட்டியலில் தங்கள் பெயரைச் சேர்க்க விரும்பினால் தலைமை நடுவருக்குத் தெரிவிக்க வேண்டும்)

10. கைபேசி, கைகடிகாரம் மற்றும் எலக்ட்ரானிக் தொலைத்தொடர்பு சாதனங்கள் வீரர்களால் எடுத்துச் செல்ல கண்டிப்பாக தடைசெய்யப்பட்டுள்ளது; இருப்பினும், அவர்கள் அவற்றை அணைத்து, அனுமதிக்கப்பட்ட பையில் வைத்துக்கொள்ளலாம்.

11. **3** மடங்கு மறுமுறை மற்றும் **50** நகர்வு விதியின் கீழ் சமம் (**Draw**) உரிமைகோரல் அனுமதிக்கப்படவில்லை (**3-Fold Repetition & 50 Move Rule**) ஆனால் ஐந்து மடங்கு மறுமுறை & **75** நகர்வு விதியின் மூலம் நடுவர்கள் டிராவை அறிவிக்கலாம், ஒரு வீரரின் கூற்று இல்லாமல் கூட, அவர்களின் சொந்த கவனிப்பின் அடிப்படையில்

12. நடுவரின் முடிவே இறுதியானது & கடிகார வீழ்ச்சியைக் கூற அவருக்கு உரிமை உண்டு

13. தலைமை நடுவரின் முடிவுக்கு எதிரான எந்தவொரு மேல்முறையீட்டையும் சம்பவம் நடந்த **15** நிமிடங்களுக்குள் ரூ.**1000** கட்டணத்துடன் சமர்ப்பிக்க வேண்டும். மேல்முறையீடு உறுதிசெய்யப்பட்டால் மட்டுமே போராட்டக் கட்டணம் திருப்பி வழங்கப்படும். மேல்முறையீட்டுக் குழுவின் முடிவே இறுதியானது.

14. போட்டி நான்கு பிரிவாக நடத்தப்படும்; அனைத்து பரிசுகளும் ஆண்-பெண் ஒருங்கிணைந்த அடிப்படையில் பெரியவர் பிரிவில் வழங்கப்படும். ஆனால் சிறுவர்-சிறுமியர் பிரிவில் தனித்தனியாக வழங்கப்படும்

15. விளையாட்டுப் பகுதியில் தங்கள் குழந்தைகளை கவனமாகக் கண்காணிப்பது பெற்றோரின் பொறுப்பாகும். போட்டி ஏற்பாட்டாளர்கள் எதற்கும் பொறுப்பல்ல..

16. வீரர்கள் சதுரங்க கடிகாரத்தை பயன்படுத்துவது கட்டாயமாகும். ஆட்டத்தின் இடையே நடுவர் சதுரங்க கடிகாரத்தை அறிமுகப்படுத்தினால், நேர வடிவம் குறைந்தது தலா **5** நிமிடங்கள் + **5** விநாடிகள் ஆக இருக்கும். நகர்வு செய்யாமல் சதுரங்க கடிகாரத்தை அழுத்துவது முற்றிலும் சட்டவிரோதமான நகர்வாக (Illegal move) கருதப்படும்.

.

17. நடுவர் கணினி அறை & விளையாடும் இடத்திற்கு பெற்றோர்கள் வருவது முற்றிலும் அனுமதிக்கப்படவில்லை. இது போட்டியின் நியாயத்தன்மைக்காக மேற்கொள்ளப்பட்ட விதிமுறை. இதனை மீறினால், சம்பந்தப்பட்ட குழந்தைக்கு போட்டி புள்ளிகள் கிடையாது

19. ஒரு வீரர் ஒரு பரிசை மட்டுமே பெறத் தகுதியுடையவர். ஒரு வீரர் ஒன்றுக்கு மேற்பட்ட பரிசுகளுக்குத் தகுதி பெற்றால், அவற்றில் அதிக மதிப்புள்ள பரிசு மட்டுமே வழங்கப்படும்.

20. ஒரு வீரரின் முடிவில் ஏதேனும் தவறான பதிவு இருந்தால், அடுத்த சுற்று தொடங்குவதற்கு முன்பு, அல்லது அது கடைசி சுற்றாக இருந்தால், இறுதி முடிவுகள் அறிவிக்கப்பட்ட **10** நிமிடங்களுக்குள், அந்த வீரர் அதை நடுவரிடம் தெரிவிக்க வேண்டும். இந்நேரத்திற்குப் பிறகு சமர்ப்பிக்கப்படும் எந்தவொரு புகாரும் ஏற்றுக்கொள்ளப்படாது.

21. ஒவ்வொரு சுற்றிலும் வீரர்கள் தங்களுக்கு ஒதுக்கப்பட்ட பலகை எண், காய்களின் நிறம் மற்றும் காய்கள் சரியான ஆரம்ப நிலையில் உள்ளனவா என்பதை விளையாட்டு தொடங்குவதற்கு முன் உறுதிப்படுத்த வேண்டும். இல்லையெனில் புள்ளிகளை இழக்கநேரிடும்

22. போட்டி விதிமுறைகள் மற்றும் **FIDE** சதுரங்க சட்டங்களை கண்டிப்பாகக் கடைபிடிப்பது அனைத்து வீரர்கள், பெற்றோர்கள் மற்றும் பார்வையாளர்களுக்கும் கட்டாயமாகும். தவறான நடத்தை, நியாயமற்ற விளையாட்டு, குறுக்கீடு அல்லது இவ்விதிமுறைகளை மீறுதல் போன்ற எந்தவொரு செயல்களும், தலைமை நடுவர் மற்றும் ஏற்பாட்டுக் குழுவின் தனிப்பட்ட விருப்பப்படி, அபராதம் விதித்தல், விளையாட்டு இடத்திலிருந்து வெளியேற்றம், ஆட்டங்களைப் பறிமுதல் செய்தல் அல்லது தகுதி நீக்கம் செய்தல் உள்ளிட்ட உடனடி ஒழுங்கு நடவடிக்கைகளுக்கு வழிவகுக்கும். இத்தகைய அனைத்து விஷயங்களிலும் தலைமை நடுவரின் முடிவு இறுதியானதும் பிணைக்கத்தக்கதுமாகும்.

உள்ளீடுகள் &முடிவுகளை பார்க்க **www.chess-results.com**

| தேதி | சுற்றுகள் | நேரம் |
|---|---|---|
| **22.11.2026** | முதல் சுற்று | 10.00 AM |
| | இரண்டாவது சுற்று | 11.15 AM |
| | மூன்றாவது சுற்று | 12.15 PM |
| | நான்காவது சுற்று | 01.45 PM |
| | ஐந்தாவது சுற்று | 02.45 PM |
| | ஆறாவது சுற்று | 03.45 PM |

பரிசளிப்பு விழா: மாலை **05.00** மணி

தலைமை நடுவர்: **R. திருமுருகன், FIDE Arbiter**

## Appeals Committee

| | | |
|---|---|---|
| 1 | | |
| 2 | | |
| 3 | | |
| **Reserve** | | |
| 1 | | |
| 2 | | |